

# ACADEMIA DE INFANTERIA



NUM. 11

1

9

8

9



# **MEMORIAL DE INFANTERIA**

Revista del Arma de Infantería.

Núm. 11 - 1989

#### DIRECCION

DIRECTOR HONORIFICO: Excmo. Sr. General Inspector de Infantería.  
D. José Luis Sánchez Cuadrillero.

DIRECTOR: Excmo. Sr. General Director de la Academia de Infantería.  
D. Máximo de Miguel Pagé.

SUBDIRECTOR: Sr. TCOL. Jefe Interino de la Sección de Investigación y Doctrina.  
D. Nicasio Rodríguez López.

#### CONSEJO DE REDACCION

Cte. D. Antonio Martín Tornero	INV. y DOC.
Cte. D. Alfonso Armada Sarriá	ESM.
Cte. D. Pedro Ibáñez Castro	S. 2 PLMM./Imprenta.
Cte. D. Juan Miquel Carreto	INV. y DOC.
Cte. D. Angel González Lacueva	Grupo de Perfeccionamiento
Cap. D. Javier Martínez Martín	Grupo MAC.
Cap. D. José Rodríguez García	EBS.

#### PUBLICACION Y ADMINISTRACION

JEFE DE PUBLICACION: Cte. D. Juan Miguel Carreto.

SECRETARIO DE ADMINISTRACION: Sgto. D. Carlos Mendo López.

SECRETARIO DE PUBLICACION: Alf. E.C. D. Arturo Orea Rocha.

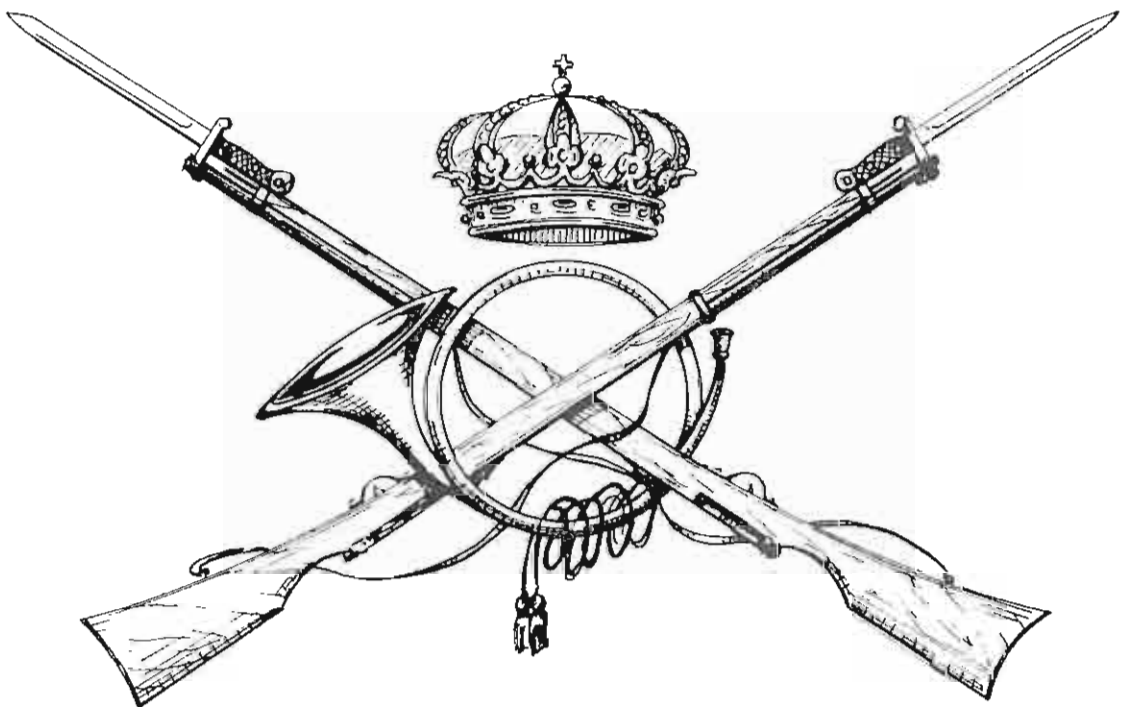
JEFE DE TALLER: D. Vicente López Ballesteros.

EDITA: Academia de Infantería.

La Academia de Infantería no se solidariza, necesariamente, con las opiniones personales vertidas en los artículos firmados.

# MEMORIAL DE INFANTERÍA

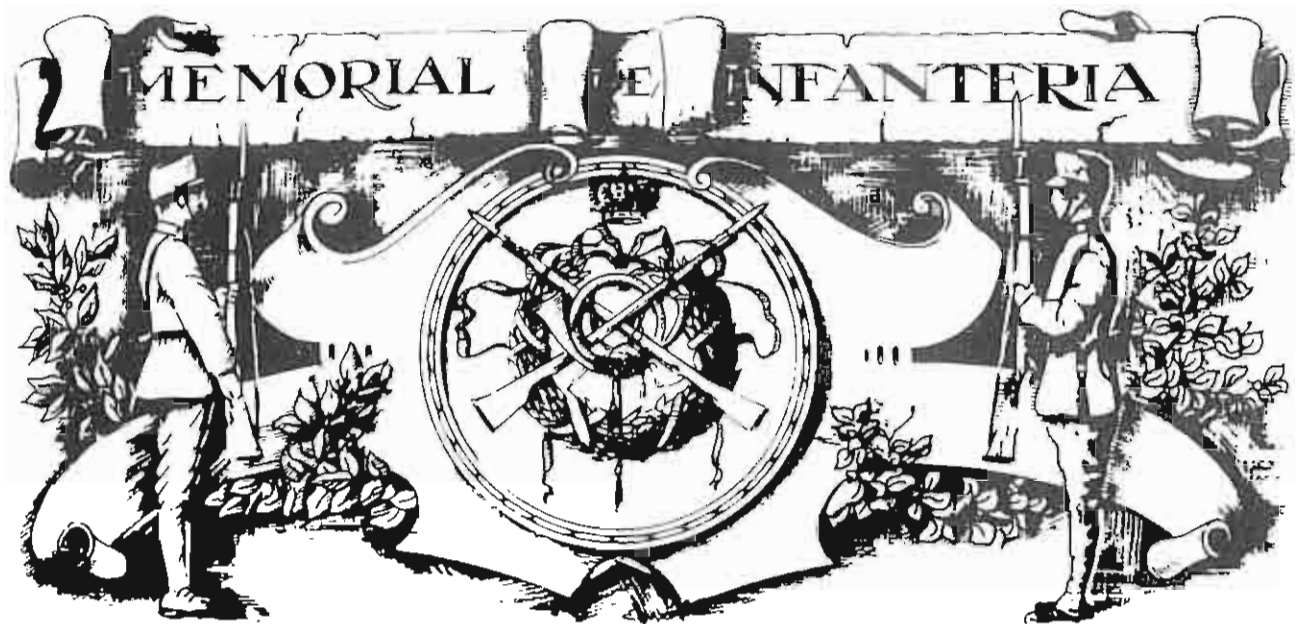
4.<sup>a</sup> época. - Año 1989. - Núm. 11



TOLEDO

IMPRESA Y ENCUADERNACION DE LA  
ACADEMIA DE INFANTERIA

1989



## A NUESTROS LECTORES

Con la entrada en vigor del nuevo sistema administrativo, han surgido algunos problemas a la hora de efectuar el cobro de la cuota anual a las Unidades suscriptoras que, pensamos, puede ser solventado atendiendo a la IG. 6/88 del EME. (5. Div.) de fecha 15 de Junio de 1988: "Administración de los créditos presupuestarios para la vida y funcionamiento", que en su apartado 3.2.4, "Certificado de gastos de difícil justificación", dice:

"Documento que expedido por el Jefe de la Unidad, Centro u Organismo, servirá para justificar todos aquellos pequeños gastos ocurridos en el mes, sobre los que ha existido imposibilidad material y manifiesta de obtener facturas que reúnan los requisitos legales.

Este documento, Anexo V, sólo será expedido cuando sea necesario y acompañará a la liquidación mensual correspondiente".

LA REDACCION.

NUM. 11

1

9

8

9



# **I.-TACTICA Y LOGISTICA**

# INDICE

---

EL COMBATE DEL PELOTON DE  
FUSILEROS-GRANADEROS.

Capitán de Infantería E.A. D. Francisco  
Jiménez Moyano. IBPAC.



## EL COMBATE DEL PELOTON DE FUSILEROS - GRANADEROS

### Nota de la Redacción

El presente trabajo trata sobre "una forma de ver" el combate del nuevo pelotón de fusileros. En él, el autor refleja entre otros aspectos, la composición, armamento y material, desarrolla de forma metódica la actuación en diferentes acciones, tanto ofensivas como defensivas, y ameniza la lectura con algunos ejemplos sobre acciones ficticias.

Es un trabajo amplio, técnico y a la vez creemos de gran interés.

Aunque algunos signos que emplea su autor para representaciones no son reglamentarios, se ha creído conveniente mantener los originales, por otra parte perfectamente explicados en el texto.

Así mismo, usa frecuentemente el término familiar "máquina" cuando se refiere a la ametralladora ligera y dota al pelotón de ciertas armas, que considera ideales, como la bocacha lanzagranadas de 40 mm., arma que aunque otros Ejércitos dispongan de ella, el nuestro por el momento no.

Para el lector que lo desconozca, se trata de un lanzador de granadas de calibre 40 mm., que adaptado al Fusil de asalto o independiente de él, permite lanzar a distancias variables, según modelos, diferentes tipos de granadas. El Memorial de Infantería tiene previsto tratar próximamente este arma de manera específica.



## 1.- GENERALIDADES.

### 1.1.- Organización

El pelotón de fusileros-granaderos es la unidad básica fundamental del arma de Infantería en la que se emplean todas las formas de la acción.

De composición heterogénea, consta de los siguientes elementos:

- Un jefe de pelotón: Está armado con un fusil de asalto. Es el operador de RTFL. de su unidad.
- Una escuadra de fusileros: Con un jefe de escuadra y cuatro fusileros. Están armados de fusil de asalto. Pueden disponer de bocachas lanzagranadas y de lanzagranadas desechables de 90 mm.
- Una escuadra de ametralladora ligera: Con un jefe de escuadra y dos fusileros proveedores.

Todo este personal es elemento activo en combate.

G.L.G.	C-90	C-90	BCC	AMELI	2 Caj. 200
4 GM.		4 GM.	4 GM.	1 Caj. 100	2 GM.
5 Carg.	30 Cart.	5 Carg.	5 Carg.	2 Carg. 9 mm.	3 Carg. 30 car.
CETME L		L	L	Pistola	L
fusileros		Cab	Cab 1º	Cab	Fusil-Prov.

Se expone en la figura una posible distribución del armamento no básico.

### 1.2.- Misiones y deberes de los componentes del pelotón.

#### - Jefe de Pelotón.

- Es el responsable de la moral, disciplina e instrucción de su unidad.
- Es el responsable de los medios de los que está dotado el pelotón. Debe asegurarse de que todos los hombres llevan su armamento, municiones, equipo y material en perfectas condiciones.
- Conduce en todo momento el combate de su unidad, impulsando a su tropa y animándoles con su espíritu agresivo.
- No se distingue en nada de su tropa. Adopta siempre la misma posición que ésta. Evita mandar por señales y gestos cuando lo identifiquen como tal jefe ante el enemigo. En estos momentos mandará principalmente con su actitud.

- Mantiene constantemente el enlace visual con el jefe de la sección. Caso de disponer de enlace radio, lo atiende personalmente.
- Debe ser consciente de que en los momentos más críticos del combate, solo podrá mandar por su actitud. Por ello debe ser el líder de sus hombres. Esto se consigue con una conducta ejemplar, dedicación a su tropa y preparación profesional. Buscará elevar constantemente su moral, fomentando las conversaciones relativas al servicio y aquellas que ensalzan el espíritu y las virtudes castrenses.

- El Jefe de Escuadra.

- Responsable de la disciplina e instrucción de sus hombres.
- Responsable del armamento, municiones, material y equipo de su unidad.
- Transporta el armamento asignado.
- Vigila el consumo de municiones.
- Asegura el enmascaramiento de su unidad.
- Está constantemente enlazado con el Jefe de Pelotón.

- El Jefe de la Escuadra de Ametralladora ligera.

- Es el responsable de la disciplina e instrucción de su unidad.
- Es el responsable del perfecto funcionamiento y conservación del armamento y material de su escuadra.
- Está constantemente enlazado con el Jefe de Pelotón.
- Reconoce el terreno y elige el asentamiento en el caso de no habérselo marcado en detalle.
- Asegura el enmascaramiento de su unidad.
- Vigila el consumo de municiones y dispone de su aprovisionamiento según las órdenes recibidas de su Jefe de Pelotón.
- Carga, apunta y dispara el arma.
- Transporta la máquina y el material asignado.

- Primer proveedor.

- Transporta la munición y el material asignado.
- Auxilia al Cabo tirador en la acción de cargar el arma y en el acondicionamiento del asentamiento.
- Cuando se lo ordenan pasa a convertirse en un fusilero más.

- Segundo proveedor.

- Transporta la munición y el material asignado.
- Puede sustituir al primer proveedor.
- Atiende a la seguridad de la máquina cuando ésta está en posición.
- Cuando se lo ordenan pasa a convertirse en un fusilero más.

- Fusilero.

- Es el responsable de su armamento y equipo.
- Está pendiente de las órdenes de su Cabo de Escuadra.
- Conoce los puntos más vulnerables de los medios acorazados del enemigo, para así poder utilizar eficazmente

su lanzagranadas desechable contracarro.

- En defensiva, y siempre que no reciba otra orden, defiende su puesto con fuego y bayoneta hasta perder la vida.
- En ofensiva se destaca por su audacia y agresividad. Busca el acortar distancias con el enemigo y llegar a la bayoneta.

### 1.3.- Características.

- Ser heterogéneo en su organización.
- Ser mandado por la actitud de su jefe, por señales o por la voz.
- Estar dotado de una amplia gama de armamento ligero muy apto para el combate próximo. Además, puede ajustar sus medios a la misión o forma de combate.
- Tiene una gran flexibilidad en sus pliegues.
- Tiene capacidad para la defensa contracarro inmediata.

### 1.4.- Principios de empleo.

- Actúa reunido y en el marco de la sección a la que pertenece.
- Aprovechamiento constante del terreno.
- Maniobrar para infiltrarse o avanzar, y llegar al asalto.
- Principalmente combate aprovechando la noche.
- Se articula en un elemento de apoyo y otro de movimiento, cuando no tiene apoyo de fuegos superiores para el asalto.
- Defiende un punto sin idea de retroceso.

### 1.5.- Posibilidades.

El pelotón actúa normalmente en el marco de la sección. Su misión es muy concreta. Normalmente se limita a la conquista o a la defensa de un objetivo de escasas dimensiones.

Puede recibir misiones aisladas acordes con su entidad. Estas serán normalmente acciones de reconocimiento muy próximo, patrullas, golpes de mano o pequeñas emboscadas.

Es apto para las acciones contraguerrillas, el combate en media montaña y en localidades.

### - MISIONES.

RECONOCIMIENTOS:	<ul style="list-style-type: none"><li>- De escasa envergadura, como por ejemplo:<ul style="list-style-type: none"><li>. Una casa.</li><li>. Un puente.</li><li>. Un punto de paso obligado o peligroso de escasa entidad.</li><li>. Una calle, cruce o escalera.</li><li>. Una zona reducida de terreno.</li></ul></li><li>- Se articula normalmente en:<ul style="list-style-type: none"><li>. Un elemento de reconocimiento, formado por la escuadra de fusileros.</li><li>. Un elemento de reacción, formado por la escuadra de ametralladora ligera.</li></ul></li></ul>
------------------	--

<p>ASALTOS</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sobre un objetivo puntual de resistencia: <ul style="list-style-type: none"> <li>. Una organización de entidad similar a la escuadra. <ul style="list-style-type: none"> <li>. Una casa, un solo piso o una escalera.</li> <li>. Un punto de paso obligado y de escasa entidad en terreno muy accidentado.</li> </ul> </li> <li>- Se articula normalmente en: <ul style="list-style-type: none"> <li>. Un solo escalón.</li> <li>. O en un elemento de apoyo, formado por la máquina y en un elemento de asalto.</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>- Se infiltra aprovechando el terreno, la noche y los apoyos superiores para llegar al asalto.</li> </ul>
<p>LIMPIEZA</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Normalmente de un objetivo asaltado por otro pelotón, o del suyo mismo.</li> <li>- Se articula en: <ul style="list-style-type: none"> <li>. Un grupo de asalto formado por la escuadra de fusiles, con algunas bocachas lanzagranadas de 40 mm.</li> <li>. Un grupo de protección formado por la escuadra de máquinas y el Jefe de Pelotón. Pueden llevar igualmente alguna bocacha lanzagranadas y algún lanzagranadas desechable contracarro.</li> </ul> </li> </ul>
<p>DEFENSA</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- De una posición de unos 100 x 50 m.</li> <li>- De una casa de 4 ó 5 habitaciones y una sola planta.</li> <li>- La entrada de una escalera y su parte más alta.</li> <li>- Un piso o una fachada de una misma planta.</li> <li>- De un punto de paso obligado en terreno accidentado.</li> <li>- Prohibir el paso por una senda o camino de montaña.</li> <li>- Se articula en puestos de combate que normalmente estarán ocupados por una pareja.</li> <li>- Tiene un sólo sector de tiro principal que es batido por la máquina y completado por los fusiles de asalto y granadas de mano.</li> <li>- Puede realizar una o dos acciones de defensa contracarro inmediata.</li> </ul>
<p>DESTRUCCION DE UN CARRO, VEHICULO DE COMBATE O TRANSPORTE ACORAZADO.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El pelotón sólo tiene capacidad para destruir un solo vehículo, excepcionalmente dos. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se articula en: <ul style="list-style-type: none"> <li>. Un elemento de mando formado por el jefe de Pn.</li> <li>. Un elemento de destrucción y cegamiento, formado igualmente por la escuadra de fusileros.</li> <li>. Un elemento de protección formado por la máquina.</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>- Para neutralizar o destruir a un carro, habrá que utilizar los lanzagranadas C/C de 90 mm. por parejas sobre un mismo blanco.</li> <li>- La destrucción se basa en la activación de una emboscada en una zona adecuada.</li> </ul>

EMBOSCADA	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sobre una pequeña unidad no superior a sección. O bien para hostigar a una parte de un convoy o columna.</li> <li>- Normalmente en terreno accidentado o de bosques, y utilizando la noche.</li> <li>- Se articula en: <ul style="list-style-type: none"> <li>. Un grupo de mando y enlace.</li> <li>. Un grupo de acción principal.</li> <li>. Un grupo de seguridad.</li> </ul> </li> </ul>
GOLPE DE MANO	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sobre un objetivo de pequeña entidad.</li> <li>- Se articula en: <ul style="list-style-type: none"> <li>. Un grupo de mando y enlace.</li> <li>. Un grupo de acción principal.</li> <li>. Un grupo de apoyo.</li> </ul> </li> </ul>
ACCIONES MOVILES DE VIGILANCIA, FRENADO O DESGASTE.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Normalmente actuará motorizado, mecanizado o helitransportado.</li> <li>- La acción se reduce a desembarcar de los vehículos que lo transporten y a establecerse en defensiva por un tiempo limitado, y con la finalidad de ocupar un punto, vigilar un sector o prohibir un paso obligado en terreno accidentado.</li> <li>- Este tipo de acciones siempre están encuadradas en el marco de una unidad superior.</li> </ul>





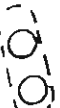

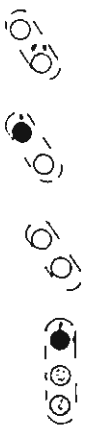
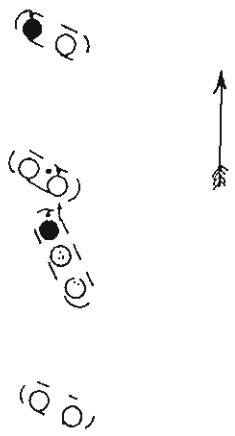
## 2.- DESPLIEGUES

### 2.1.- Generalidades.

- El pelotón adopta unos despliegues amplios, con unas distancias e intervalos que varían según el terreno y la visibilidad. En general se ha de huir de todo concepto de rigidez y alineación.
- El jefe de pelotón se sitúa:
  - . Donde pueda ver el objetivo o referencia que marque su dirección de marcha.
  - . Donde mejor pueda vigilar a su unidad y mandarla.
  - . Donde pueda mantener el enlace con su jefe de sección.
- Los jefes de escuadra se sitúan:
  - . Donde puedan dirigir a su escuadra.
  - . Donde mejor puedan colaborar con el jefe de pelotón.
  - . Donde puedan mantener el enlace visual con el jefe de pelotón.
- Normalmente, es el jefe de pelotón quien indicará al de escuadra el lugar a ocupar en el despliegue.
- Las escuadras se deben articular en parejas. Estas serán fijas. El Jefe de pelotón cuidará este extremo, fomentando un especial compañerismo entre los componentes de estos binomios de combate.
- En los despliegues, la escuadra de ametralladora ligera se sitúa donde mejor pueda desempeñar su misión como elemento de apoyo. Es el jefe de pelotón quien marca su lugar en el despliegue. Normalmente la situará cerca de él.
- Normalmente, uno de los hombres de la escuadra de fusiles formará pareja con el jefe de pelotón.

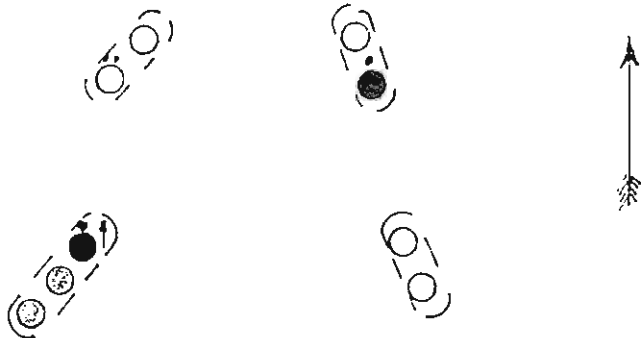
2.2.- Despliegues de combate.

HILERA


<p>POSIBILIDADES</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Permite la utilización de itinerarios estrechos.</li> <li>- Permite los desplazamientos rápidos.</li> <li>- Facilita la acción de mano.</li> <li>- Es apta para la infiltración y en movimiento nocturno o con poca visibilidad.</li> </ul>		
<p>EL JEFE DE PELOTÓN.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Se coloca a vanguardia donde pueda dirigir el movimiento, conservar la dirección de marcha y el ritmo de progresión.</li> <li>- No debe ir el primero.</li> <li>- Debe situar a la ametralladora donde pueda reaccionar instantáneamente a su orden.</li> </ul>		
<p>JEFES DE ESCUADRA</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Al frente de sus escuadras.</li> <li>- Están constantemente pendientes de su jefe de pelotón.</li> </ul>		
<p>AMETRALLADORA LIGERA.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Puede situarse inmediatamente detrás del jefe de pelotón.</li> <li>- Cuando no interese disponer de potencia de fuego al frente, o sea más eficaz la pronta respuesta al fuego adversario por los fusiles o las granadas de mano, la escuadra de ametralladora ligera irá a retaguardia de la escuadra de fusiles.</li> </ul>		
<p>ESQUEMA en el que se representan los posibles binomios o parejas de combate.</p> <p>Jefe Pelotón </p> <p>J. Esc. AML. </p> <p>Fusilero </p> <p>Miembro de escuadra AML. </p> <p>Pareja de combate </p>			

COLUMNA.

<p>POSIBILIDADES</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Reduce la vulnerabilidad del pelotón en el sentido de la profundidad.</li> <li>- Permite pasar rápidamente a la guerrilla.</li> <li>- Tiene capacidad de fuego al frente y sobre todo a los flancos.</li> <li>- Permite desplazarse rápidamente.</li> <li>- Facilita la acción del mando.</li> </ul>
<p>EL JEFE DE PELOTÓN</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Se coloca a vanguardia de una de las hileras, aunque no el primero.</li> <li>- Suele situarse en la hilera de la máquina.</li> </ul>
<p>LOS JEFES DE ESCUADRA</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Se sitúan en la pareja de vanguardia de sus escuadras.</li> </ul>

LA MAQUINA	- Debe situarla el jefe de pelotón donde mejor pueda reaccionar con su fuego.
ESQUEMA	

GUERRILLA.

POSIBILIDADES	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Permite desarrollar gran potencia de fuego al frente.</li> <li>- Disminuye al máximo la vulnerabilidad en el sentido de la profundidad.</li> <li>- Será normalmente la formación para el asalto.</li> <li>- Es difícil de mandar.</li> <li>- No es adecuado para los desplazamientos nocturnos.</li> </ul>
EL JEFE DE PELOTON	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Se sitúa normalmente en una posición central.</li> <li>- Normalmente manda a la guerrilla con su actitud. No siempre podrá hacerlo por señales y difícilmente podrá mandar a la voz en situaciones críticas.</li> </ul>
LOS JEFES DE ESCUADRA	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Donde puedan ver al jefe de pelotón y vigilar a sus escuadras.</li> </ul>
MAQUINA	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Se sitúa donde mejor pueda hacer fuego. Está cerca del jefe de pelotón.</li> </ul>
ESQUEMA	

CUÑA.

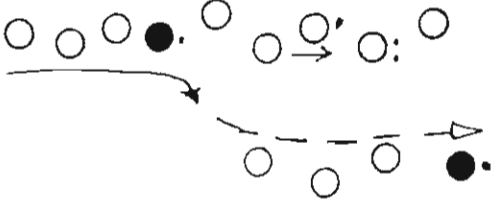
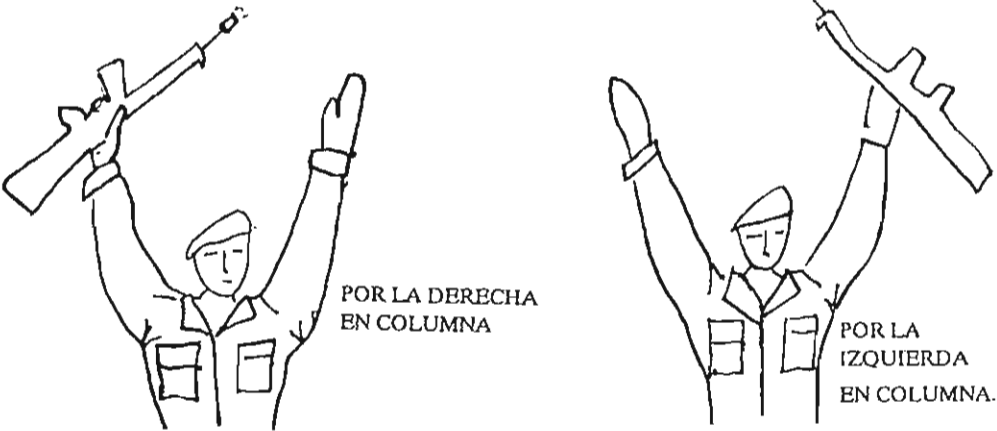
<p>POSIBILIDADES</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tiene potencia de fuego al frente.</li> <li>- Disminuyen la vulnerabilidad del pelotón en el sentido de la profundidad.</li> <li>- Muy apta para los desplazamientos nocturnos o con poca visibilidad.</li> <li>- Permite en terreno abierto avanzar con cierta rapidez.</li> <li>- Apta para acciones de descubierta.</li> <li>- El pelotón adquiere con este despliegue una articulación de dos elementos: uno de reconocimiento y seguridad, y otro de apoyo.</li> <li>- Ambos elementos pueden separarse considerablemente, siempre que el primero esté bajo el apoyo de la máquina.</li> </ul>	
<p>EL JEFE DE PELOTON</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Se sitúa normalmente a la cabeza de la escuadra de máquina.</li> <li>- Puede unirse a la escuadra de fusiles.</li> </ul>	
<p>LOS JEFES DE ESCUADRA</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Están enlazados constantemente con el jefe de pelotón.</li> <li>- El jefe de la escuadra de fusiles suele situarse en una posición central de la misma.</li> <li>- El de la escuadra de máquinas, al frente de la misma.</li> </ul>	
<p>LA MAQUINA</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A retaguardia de la escuadra de fusiles.</li> <li>- No es necesario que esté centrada con respecto a la escuadra de fusiles. Pueden estar a izquierda o derecha de los fusileros pero a su retaguardia.</li> </ul>	
<p>ESQUEMAS</p>	<p>The diagrams illustrate the 'CUÑA' deployment. The left diagram shows a group of white circles (fusiles) and black circles (máquina) with arrows indicating movement. The right diagram shows a similar group with a different arrangement of elements.</p>	

Las distancias serán como norma general para todos los despliegues de unos diez pasos entre hombre y hombre y de unos quince entre las parejas; entre las escuadras, puede ser de treinta pasos.



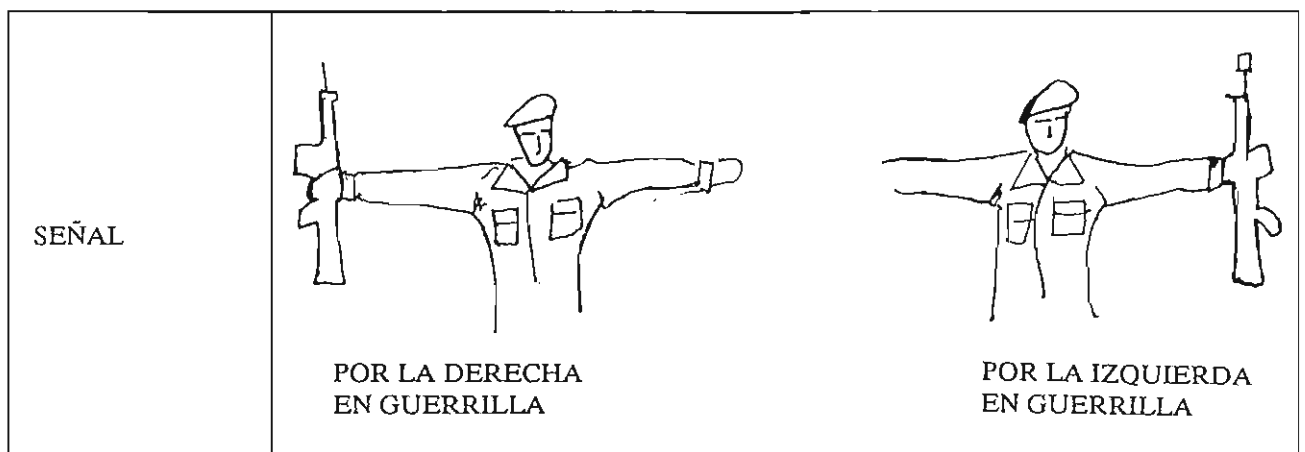
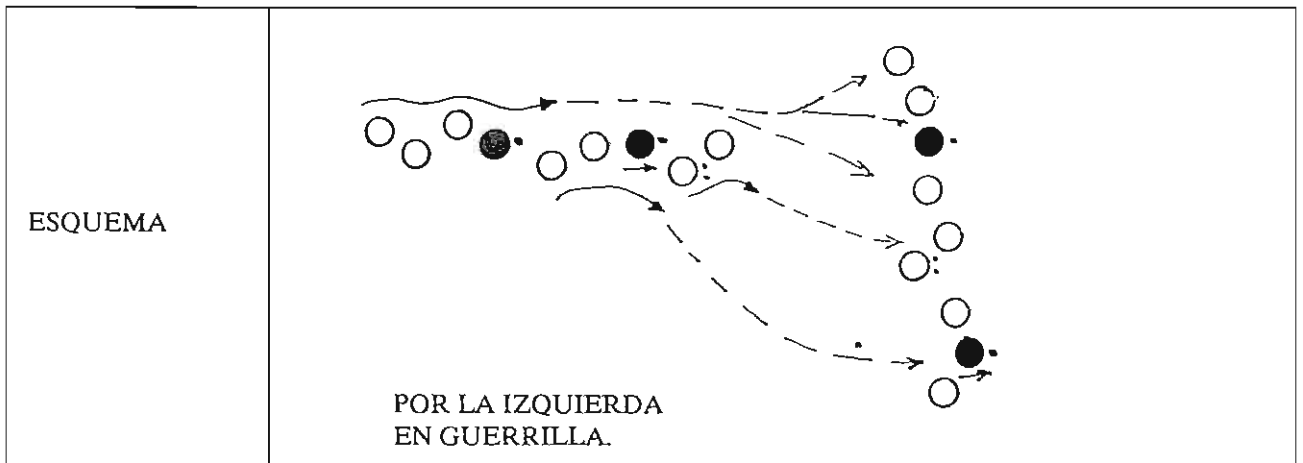
**2.3.- Cambios de despliegues.**

**2.3.1.- Hilera a columna.**

<p>ACCION</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El jefe de pelotón manda por señales o a la voz de pasar a columna por la izquierda o por la derecha.</li> <li>- Normalmente será la escuadra de fusiles la que aligerando el paso, se coloque a la altura de la escuadra de ametralladoras.</li> </ul>
<p>ESQUEMA</p>	 <p>POR LA DERECHA EN COLUMNA.</p>
<p>SEÑAL El fusil indica el lugar de la escuadra de fusiles</p>	 <p>POR LA DERECHA EN COLUMNA</p> <p>POR LA IZQUIERDA EN COLUMNA.</p>

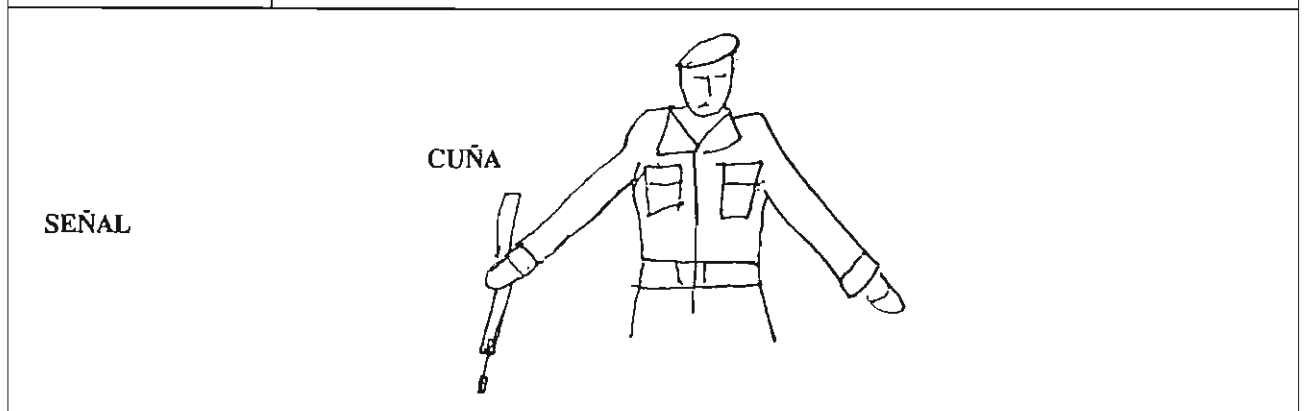
**2.3.2.- Hilera a guerrilla.**

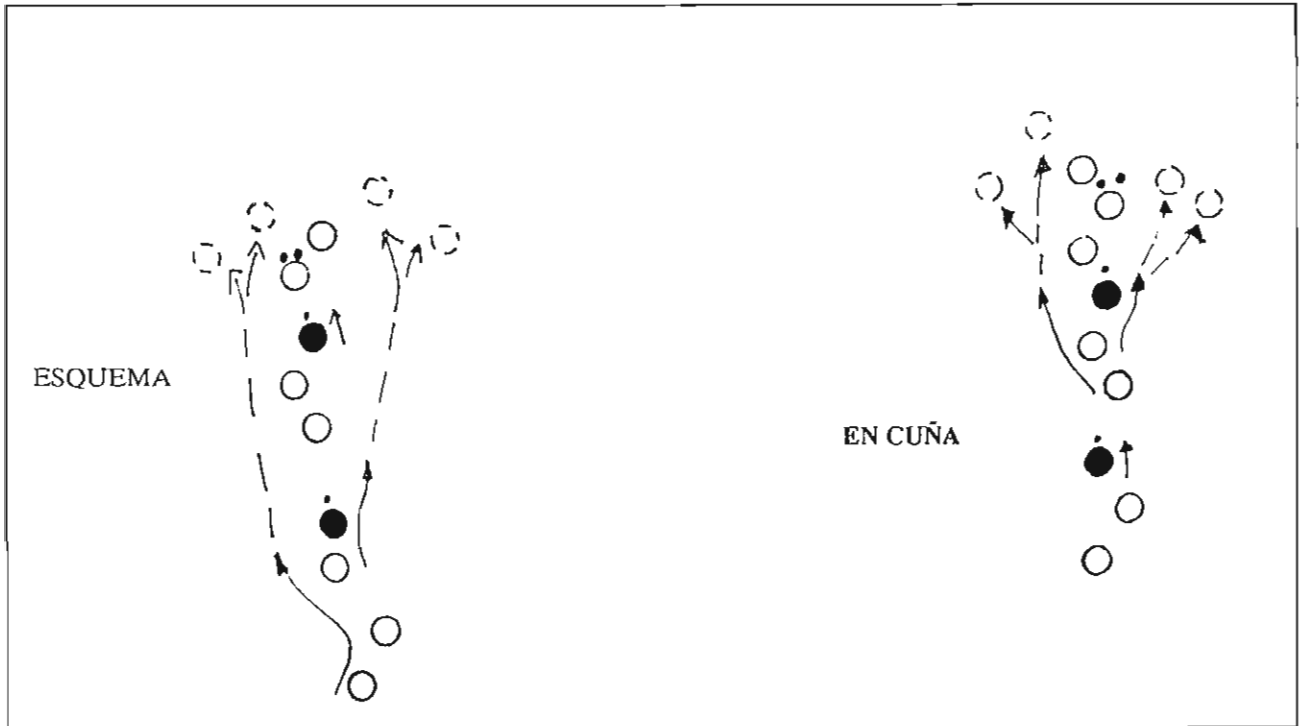
<p>ACCION</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Lo normal será pasar antes por un despliegue en columna, pero no siempre será necesaria ni posible.</li> <li>- El jefe de pelotón manda en guerrilla por la izquierda o por la derecha.</li> <li>- Será normal que sea la escuadra de ametralladoras la que determine el movimiento por la izquierda o por la derecha, y la escuadra de fusiles es la que, aligerando el paso, se sitúe a la altura de la máquina desplegando en una fila irregular.</li> </ul>
---------------	--



2.3.3.- De hilera a cuña.

<p>ACCION</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Si la escuadra de fusiles va detrás de la máquina, desborda a ésta por la izquierda y derecha a buen paso, hasta situarse a vanguardia y en fila.</li> <li>- Si marcha la escuadra de fusiles delante de la de máquinas en el despliegue en hilera, el movimiento queda muy simplificado: la escuadra de fusiles se adelanta desplegando.</li> <li>- El jefe de pelotón simplemente mandará "en cuña".</li> </ul>
---------------	--

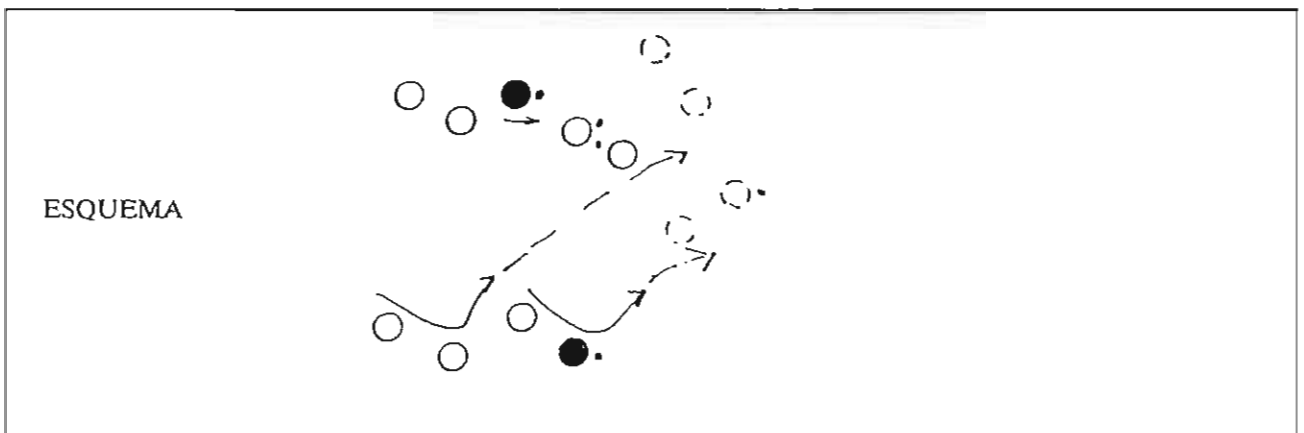




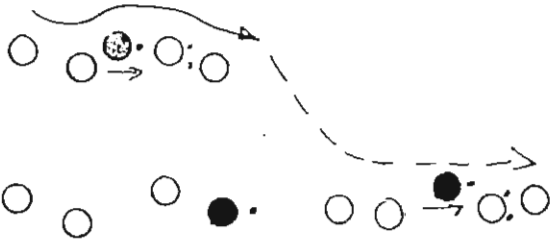

#### 2.3.4.- De columna a guerrilla.

- El movimiento es similar al descrito en 1.6.3.2..
- Lógicamente, si la columna tiene la máquina a la izquierda, la guerrilla la tendrá a la izquierda.
- Si fuera necesario cambiar a la máquina de flanco, el jefe de pelotón tendría que ordenar previamente un despliegue en hilera o cuña.

#### 2.3.5.- Columna a cuña.



### 2.3.6.- Columna a hilera

ACCION	<ul style="list-style-type: none"><li>- Podrá situarse la máquina en primer lugar o en segundo.</li><li>- Si la máquina ha de colocarse a vanguardia, será esta escuadra la que aligerará el paso.</li><li>- Por la actitud de la escuadra de máquinas, actuará la de fusiles.</li></ul>
ESQUEMA	
SEÑAL	 <p data-bbox="715 987 917 1081">HILERA FUSILES A VANGUARDIA.</p> <p data-bbox="1246 987 1452 1081">HILERA MAQUINA A VANGUARDIA.</p>

### 2.3.7.- De guerrilla a columna.

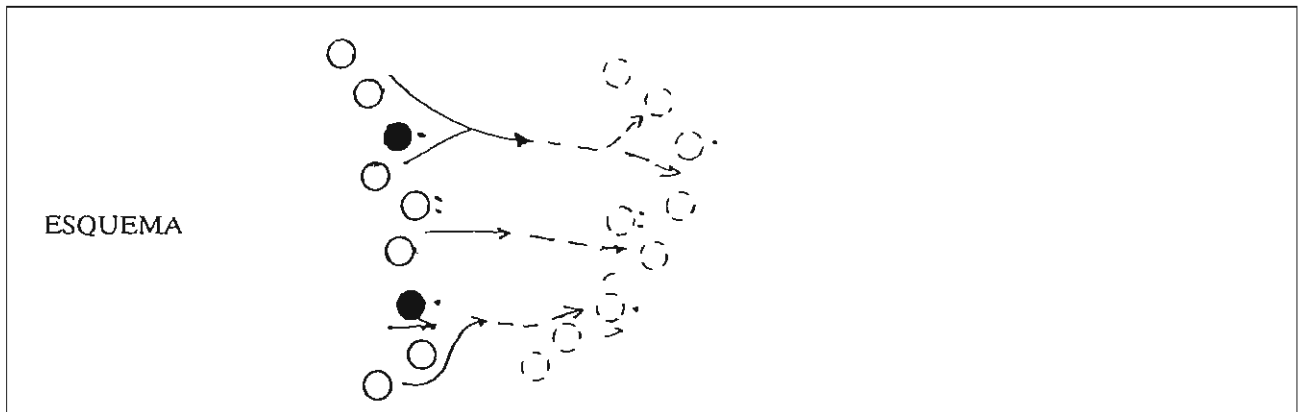
Es deshacer el movimiento expuesto en 2.3.4.

### 2.3.8.- De guerrilla a hilera.

Es deshacer el movimiento expuesto en 2.3.2.

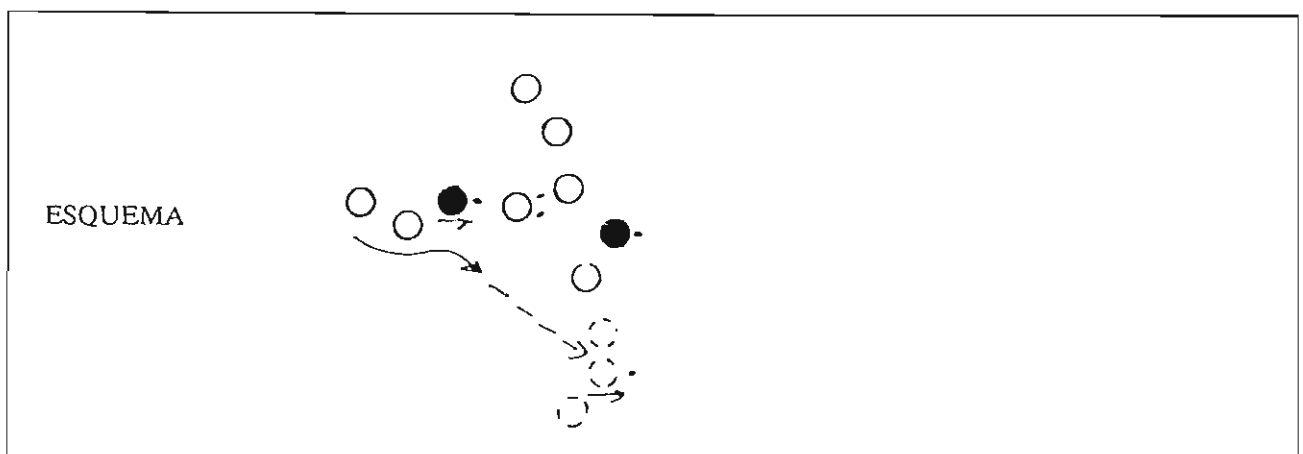
De igual forma se puede pasar a hilera con la máquina a vanguardia o no.

2.3.9.- De guerrilla a cuña.

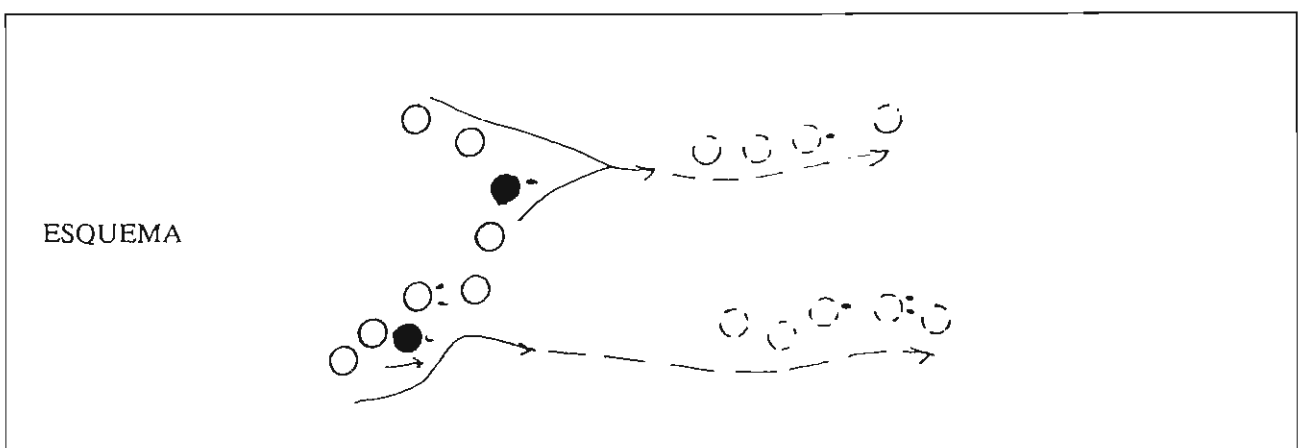


2.3.10.- De cuña a guerrilla.

Como ya se ha dicho puede ser con la máquina a izquierda o derecha.



2.3.11.- De cuña a columna.



### 2.3.12.- De cuña a hilera.

Es deshacer el movimiento señalado en 2.3.3.

### OBSERVACION.

No conviene marcar estos despliegues como únicos. En más de una ocasión, la máquina, servida por su tirador, será un fusilero más, al igual que sus proveedores. En otras ocasiones convendrá actuar por binomios, aunque lo normal será que el jefe de pelotón dirija el fuego y el movimiento de su unidad a través de los cabos, es decir, empleará a su pelotón considerando a sus escuadras principalmente.

Igualmente la escuadra de máquinas podrá destacarse a vanguardia o a un flanco, pudiéndose invertir la cuña allí donde se precise.

### 3.- ACCIONES ELEMENTALES DEL PELOTÓN.

Son acciones elementales del pelotón:

- DESPLAZARSE.
- ESTABLECERSE EN DEFENSIVA.
- ASALTAR.
- RECONOCER.

#### 3.1.- Desplazamientos del pelotón. Generalidades.

- El pelotón se desplaza normalmente reunido y articulado en sus dos escuadras, y éstas, en parejas de combate. Siempre se está en situación de apoyar a sus elementos con el fuego de la máquina. Esto último debe permitir al jefe de pelotón adelantar o atrasar su escuadra de ametralladora ligera de forma considerable, en aquellas ocasiones que tenga necesidad de apoyarse por sí mismo.
- Por regla general, siempre que el pelotón tenga el apoyo por el fuego de escalones superiores, lo que debe ser el caso más normal, la escuadra de máquina actúa como si se tratase de una de fusiles. La ligereza de la Ameli lo permite.

#### ACCIONES.

ANTES DEL DESPLAZA- MIENTO	<p>El Jefe de Pelotón:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Memoriza la misión que le da su jefe de sección.</li><li>- Se entera perfectamente de:<ul style="list-style-type: none"><li>. situación de su pelotón en el despliegue de la sección.</li><li>. itinerario a seguir, punto donde se encuentra y punto final del mismo u objetivo.</li><li>. si dispone de plano (patrullas, reconocimiento, etc.) reconoce sobre dicho plano y estudia el punto donde se encuentra, el itinerario y el punto de llegada.</li></ul></li><li>- Informa a su jefe de sección las anomalías que pudiera tener su pelotón.</li><li>- Da a sus jefes de escuadra:<ul style="list-style-type: none"><li>. Frente o dirección.</li><li>. escuadra base.</li><li>. distancia e intervalos.</li><li>. medidas de seguridad y enlace.</li><li>. medidas para la sucesión de mando.</li></ul></li></ul>
----------------------------------	--

DURANTE EL DESPLAZAMIENTO	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Está constantemente pendiente de la dirección de marcha o del itinerario.</li> <li>- No pierde el enlace con su jefe de sección.</li> <li>- Respeta el ritmo de progresión marcada.</li> <li>- Aprovecha al máximo el terreno.</li> <li>- Intenta dentro de las posibilidades de movimiento que le da su jefe de sección, sustraer al máximo a su unidad de las vistas terrestres y aéreas.</li> <li>- Mantiene una vigilancia constante sobre sus escuadras.</li> <li>- Organiza la seguridad de su unidad. En caso de ir aislado la mantiene constantemente a los flancos, vanguardia y retaguardia. Para ello da misiones de vigilancia a las escuadras.</li> <li>- Los jefes de escuadra velan porque se mantenga la disciplina de marcha, se respeten las distancias entre los hombres, se mantengan los intervalos entre las escuadras y se observen las medidas de seguridad. Para ello asignan sectores de vigilancia y observación a sus hombres.</li> </ul>
---------------------------	--

EN LOS ALTOS	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Se mantiene la seguridad de tal forma que el pelotón pueda reaccionar en cualquier momento y en todas las direcciones.</li> <li>- Se mantienen un observador aéreo y uno terrestre cuando las circunstancias lo requieran.</li> <li>- Evita los lugares abiertos si es posible. De la misma forma busca estacionar a su pelotón en zonas cubiertas de vistas aéreas y terrestres.</li> </ul>
--------------	---

### OBSERVACIONES

Caso de ir el pelotón en vehículo, ya sea acorazado o no, se mantiene lo señalado, incrementando, si cabe, las medidas de seguridad, sobre todo las relativas a la ocultación, en este caso del vehículo.

Se debe mantener un observador aéreo por vehículo.

El jefe de pelotón considerará constantemente que su BMR. o TOA. no es un vehículo de combate, sino un mero transporte protegido. Es decir, que sobre vehículo, se desplaza con cierta protección pero el combate se realiza "pie a tierra".

#### **3.1.1.- Desplazamientos nocturnos.**

Además de lo ya expuesto, el jefe de pelotón debe:

- Precisar una disciplina de marcha propia del movimiento nocturno:
  - . Normalmente el procedimiento de marcha será el de "sígame". Todos se desplazan por el itinerario que marca el binomio de vanguardia.
  - . La formación más usual será la hilera, que facilita el control y los fuegos de flanco.
  - . La columna puede servir para moverse por ambas vertientes de una divisoria.
  - . La cuña, y excepcionalmente la guerrilla, para el asalto.
  - . La vigilancia se mantiene constantemente, en todas direcciones.

- . El jefe suele marchar en la pareja de vanguardia, en primer o segundo lugar.
- . Todo alto implica hacer rodilla en tierra o cuerpo a tierra.
- . El silencio será constante.
- . Se mantendrá un sistema de señales que puede ser a base de golpes suaves. Pueden ser suficientes las señales de reunirse, marchar, alarma y alto.
- El pelotón puede recibir misiones más o menos independientes. Esto será normalmente, o con mayor frecuencia, de noche. Estas acciones nocturnas suelen consistir en infiltraciones y se basan en la sorpresa. Son de gran efecto desmoralizador enemigo.
- Se actúa de noche para adquirir información, etc. Para todas estas acciones, el pelotón puede ser una unidad tipo para desplazarse durante la noche sobre terreno enemigo.

### ACCIONES.

Cualquiera que sea el tipo de misión encomendada al pelotón, su jefe debe precisar:

<p>ANTES DEL DESPLAZAMIENTO</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Formación inicial a emplear.</li> <li>- Medidas de mantenimiento del silencio.</li> <li>- El itinerario, que lo estudiará en detalle.</li> <li>- Señales de control y enlace.</li> <li>- Puntos de reunión en caso de dispersarse.</li> <li>- Forma de proceder en zonas peligrosas.</li> <li>- Forma de cruzar las líneas propias.</li> </ul>
<p>DURANTE EL DESPLAZAMIENTO</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El jefe de pelotón mantiene la disciplina de marcha.</li> <li>- Practica controles.</li> <li>- Considera que:             <ul style="list-style-type: none"> <li>. Las carreteras son normalmente utilizadas por el enemigo por ser un buen campo de tiro y de escucha para los radar. Para cruzarlas, se procede de la siguiente forma:                 <ol style="list-style-type: none"> <li>1.º Selecciona un punto de paso cubierto de las vistas lo más discreta y protegida (zona de curva, alcantarillas, maleza, etc.). Las alcantarillas pueden estar minadas.</li> <li>2.º Envía una pareja al otro lado como elemento de seguridad y reconocimiento.</li> <li>3.º Si el informe de esta pareja es favorable, el pelotón cruza la carretera a una señal convenida.</li> </ol> </li> <li>. Los cruces hay que reconocerlos como el caso anterior. No se cruzan por el punto de intersección, sino más arriba o más abajo.</li> <li>. Las zonas abiertas deben evitarse. Se debe enviar una pareja de seguridad a vanguardia. El pelotón la cruza en cuña para no marcar un itinerario si el terreno es blando o está sembrado. Se aprovechan las sombras o los momentos que las nubes ocultan la luna o el cielo estrellado.</li> <li>. Los puentes deben evitarse, si no es posible, el pelotón se aproxima a él por una de las orillas. En las proximidades del mismo, una pareja ultima la aproximación en marcha silenciosa hasta situarse a una distancia indispensable para reconocerlo. Si es posible se cruza por debajo. Si hay que cruzarlo por la calzada, se procede como</li> </ul> </li> </ul>

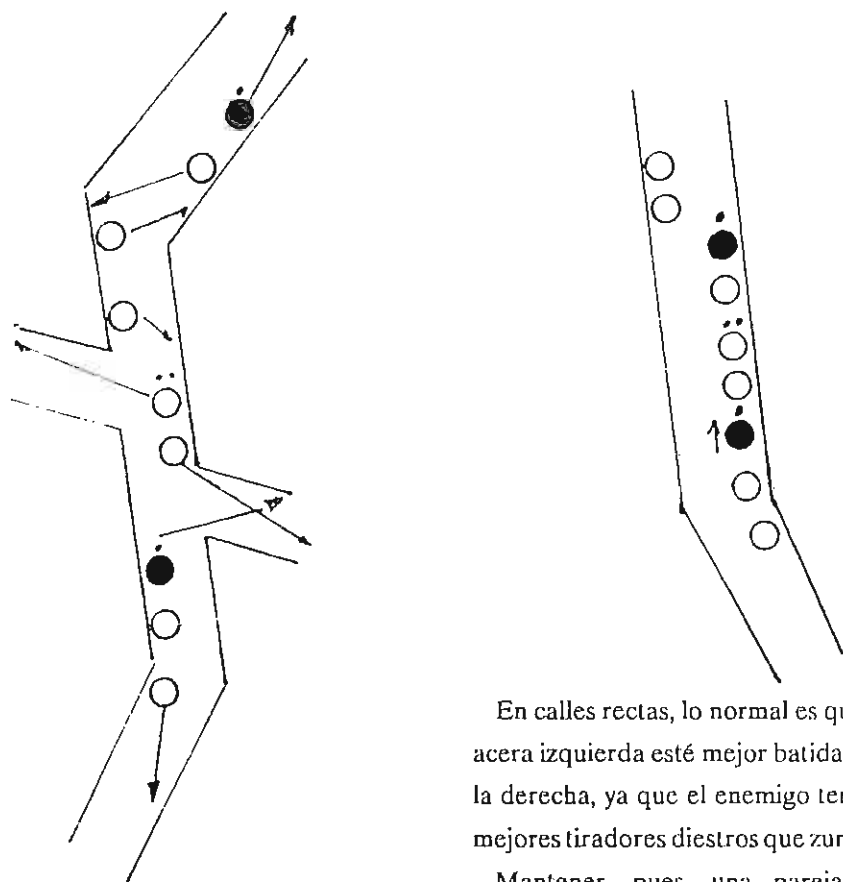


	<p>en el cruce de carreteras. Es decir: se manda una pareja que atraviesa el puente aprovechando las zonas de sombra, si las hubiera. Reconoce un trecho de la orilla opuesta (tanto río arriba como abajo). Si el reconocimiento es favorable se cruza por el resto de la unidad. El último elemento en cruzarlo es la máquina con su tirador que está en situación de apoyo. Los fusileros, conforme cruzan el puente, despliegan en la orilla opuesta. La máquina debe mantener constantemente el puente cubierto por su fuego, al igual que los accesos del mismo.</p>
EN LOS ALTOS	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mantiene la vigilancia.</li> <li>- Efectúa un control antes de iniciar el movimiento nuevamente.</li> </ul>

### 3.1.2.- Desplazamientos en localidades.

#### 3.1.2.1.- Desplazamientos por calles estrechas.

ANTES DEL DESPLAZAMIENTO	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Preparar el movimiento considerando que: <ul style="list-style-type: none"> <li>. Las calles estrechas son normalmente quebradas y con bastantes abrigos.</li> <li>. Los campos de tiro serán reducidos.</li> <li>. El pelotón puede ser fácilmente sorprendido.</li> </ul> </li> <li>- Estudia y señala a los jefes de escuadra: <ul style="list-style-type: none"> <li>. Los saltos intermedios.</li> <li>. Lugar o lugares de apoyo para la máquina.</li> <li>. El punto a alcanzar.</li> <li>. La formación (distancia e intervalo) y procedimiento de avance.</li> </ul> </li> </ul>
DURANTE EL DESPLAZAMIENTO	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mantiene constantemente un apoyo recíproco entre sus dos escuadras.</li> <li>- Normalmente la de fusiles irá a vanguardia y provista de al menos una bocacha lanzagranadas y un lanzagranadas desechable.</li> <li>- Dentro de las escuadras, cada pareja de combate marcha a un lado de la calle, escalonándose en profundidad.</li> <li>- Cada pareja vigila la acera opuesta por la marcha.</li> <li>- El procedimiento de avance será el de "sígame". Esto no obliga a ocupar el mismo abrigo que ocupa el de delante.</li> <li>- Las bocacalles que se presenten, se cruzan con apoyo mutuo entre los componentes de cada pareja.</li> <li>- No se debe marchar cruzando la calle de un lado a otro.</li> <li>- Si la calle discurre por una zona residencial, suele ser normal que las casas estén separadas de la calle por un jardín. Avanzar de jardín en jardín puede resultar a veces más útil que avanzar por las aceras.</li> <li>- De disponer el pelotón de un carro de combate, vehículo de combate de infantería o BMR., éste se situará a retaguardia del pelotón, como principal elemento de apoyo. Si la retaguardia no es segura (caso normal) habrá que situar una pareja tras el carro.</li> </ul>

EN LOS ALTOS	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Se mantiene la vigilancia.</li> <li>- El Jefe de pelotón aprovecha para rectificar las órdenes o precisarlas.</li> </ul>
ESQUEMA	 <p data-bbox="1053 1179 1484 1474"> En calles rectas, lo normal es que la acera izquierda esté mejor batida que la derecha, ya que el enemigo tendrá mejores tiradores diestros que zurdos. Mantener, pues, una pareja de observación a la izquierda y el resto a la derecha. </p>

**OBSERVACION.**

Las calles estrechas suelen corresponder a los centros de las ciudades antiguas, siendo siempre centros comerciales o residenciales. En el primer caso, suelen carecer de una urbanización previa a la construcción. Las calles son a veces estrechísimos callejones. Por ello en más de una ocasión, el desplazamiento será más aconsejable realizarlo por las azoteas. El pelotón debe ir provisto de algunos medios para escalar muros. Si se marcha por las azoteas, el pelotón marcha normalmente reunido y por un lado de la calle para evitar que se fraccione.

En este caso, la escuadra de fusiles marcha a vanguardia. La primera pareja de ésta, será de seguridad y la segunda facilitará el paso al resto del pelotón en los puntos difíciles.

### 3.1.2.2.- Desplazamientos por avenidas o calles anchas.

ANTES DEL DESPLAZAMIENTO	<p>Preparar el movimiento considerando que:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Las grandes avenidas suelen tener varios carriles. En la periferia de las ciudades pueden tener cuatro o más. Sobre todo en las avenidas de acceso a las capitales.</li><li>- Los campos de tiro serán amplios y profundos.</li><li>- Los edificios suelen estar separados por amplios espacios, ocupados por jardines, zonas de aparcamiento e incluso amplios solares sin edificar.</li><li>- El pelotón puede ser sorprendido por un origen de fuego situado a considerable distancia.</li><li>- El jefe de pelotón estudia y señala a los jefes de escuadra:<ul style="list-style-type: none"><li>. Los saltos intermedios.</li><li>. Los lugares de apoyo para la máquina.</li><li>. Distancia e intervalos para la formación a utilizar y el procedimiento de avance.</li><li>. El punto a alcanzar.</li></ul></li><li>- Mantiene constantemente el enlace con los medios de apoyo de que dispone entre las dos escuadras.</li><li>- Todo el pelotón avanza reunido por un mismo lado de la calle. Normalmente se utilizará la hilera de combate.</li><li>- Conviene que la máquina vaya algo adelantada en la formación.</li><li>- Lo normal será que al otro lado de la avenida marche otro pelotón.</li><li>- Está dentro de lo probable que se tenga que atravesar amplios solares. Aquí se procede como en campo abierto, es decir, si es posible se evitan. Si se dispone de apoyos superiores, se cruzan en guerrilla a buen ritmo. De lo contrario, la máquina se queda asentada, algo retrasada, apoyando a los fusileros. Con la máquina y su tirador, se quedará al menos un proveedor para dar seguridad inmediata a la misma.</li><li>- Por los jardines y parques, convendrá marchar en columna o cuña.</li></ul>
--------------------------	---

### 3.2.- El pelotón en misión de reconocimiento.

#### 3.2.1.- Generalidades.

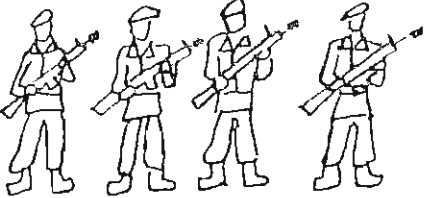

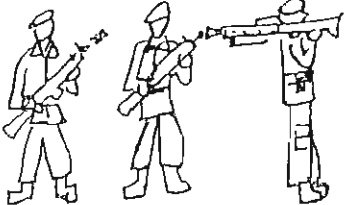
El Pelotón puede tener una misión de reconocimiento y seguridad en el marco de la sección, formando el primer escalón de la misma.

Puede formar una patrulla de reconocimiento sobre puntos concretos o zonas limitadas. En esta situación, la acción del pelotón será relativamente aislada.

### 3.2.2.- Articulación.

El pelotón en misión de reconocimiento, se articula normalmente en:

- Un elemento de exploración y seguridad, Formado por la escuadra de fusiles.
- Un elemento de reacción, formado por la escuadra de ametralladoras. El Jefe de pelotón suele marchar con este segundo elemento, aunque si lo considera necesario se une al primero.

	<p>ELEMENTO DE RECONOCIMIENTO Y SEGURIDAD.</p>	
	<p>ELEMENTO DE MANDO.</p>	<p>ELEMENTO DE REACCION</p>
	<p>ELEMENTO DE REACCION.</p>	

### 3.2.3.- El pelotón en el primer escalón de la sección.

<p>EL JEFE DEL PELOTON RECIBE DEL JEFE DE LA SECCION</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- La misión.</li> <li>- Información sobre el enemigo.</li> <li>- Itinerario y ritmo de progresión.</li> <li>- Saltos previstos y ritmo de progresión.</li> <li>- Conducta a seguir en caso de encuentro sobre el enemigo.</li> <li>- Medidas de enlace.</li> </ul>
<p>EL JEFE DE PELOTON MARCA A SUS JEFES DE ESCUADRA</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- La misión.</li> <li>- La dirección de marcha, señalándolas con referencias claras sobre el terreno.</li> <li>- Ritmo de progresión.</li> <li>- Escuadra base. (Normalmente la de ametralladora).</li> <li>- Conducta a seguir en caso de encuentro con el enemigo.</li> <li>- Enlace.</li> </ul>

<p>EL JEFE DE PELOTON DEBE</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Conservar la dirección de marcha.</li> <li>- Desplazar a su unidad desde puntos de observación a puntos de observación, dentro de la dirección de marcha asignada y si el terreno se lo permite.</li> <li>- Buscar los accidentes del terreno que favorecen la progresión de la sección.</li> <li>- Buscar itinerarios desafilados de las vistas terrestres y aéreas.</li> <li>- Reconocer los puntos sospechosos dentro de la dirección de marcha.</li> <li>- Mantener el ritmo de progresión.</li> <li>- Salvar los obstáculos que dificultan la marcha.</li> <li>- Señalizar los campos de minas e informar sobre la ubicación de los mismos.</li> <li>- Caso de estar ante una barrera de artillería, detenerse, informar y buscar itinerarios para bordearla. Aunque estas nunca serán un obstáculo infranqueable.</li> <li>- Caso de aparición de carros, informar e intentar pasar desapercibido.</li> <li>- Suele marchar en cuña o en columna.</li> </ul>
<p>EN LAS DETENCIONES</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mantiene el pelotón a cubierto.</li> <li>- Mantiene la observación sobre el terreno a vanguardia y flancos.</li> <li>- Mantiene la vigilancia en todas direcciones, incluida la aérea.</li> </ul>
<p>ANTE LA APARICION DE ENEMIGOS</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Informa.</li> <li>- Si son una fuerza a su medida, la fija con la máquina e intenta envolver con los fusileros.</li> <li>- Si son muy superiores, intenta no ser descubierto e informa, salvo en el caso de que vea que pelagra su sección o compañía; en este caso desarrolla al máximo su potencia de fuego, con sorpresa, de forma instantánea, para dar tiempo y espacio a su unidad superior para reaccionar.</li> </ul>
<p>SIEMPRE</p>	<p>Transmite rápidamente a su jefe de sección toda la información que obtenga.</p>

### 3.2.4.- El pelotón como patrulla de reconocimiento.

Esta es una misión que requiere una preparación minuciosa. Según la naturaleza de la misión el pelotón estará dotado del armamento, equipo y medios de transmisión necesarios.

El pelotón puede recibir refuerzos, tanto materiales como humanos.

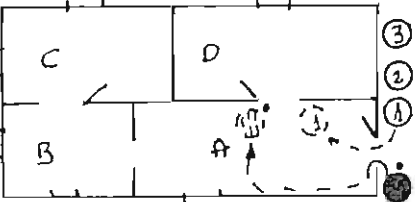
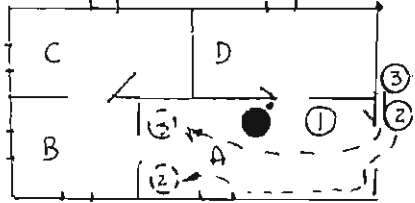
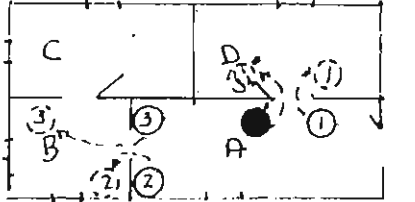
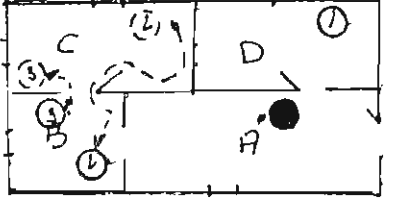
Las misiones tipo que puede recibir son:

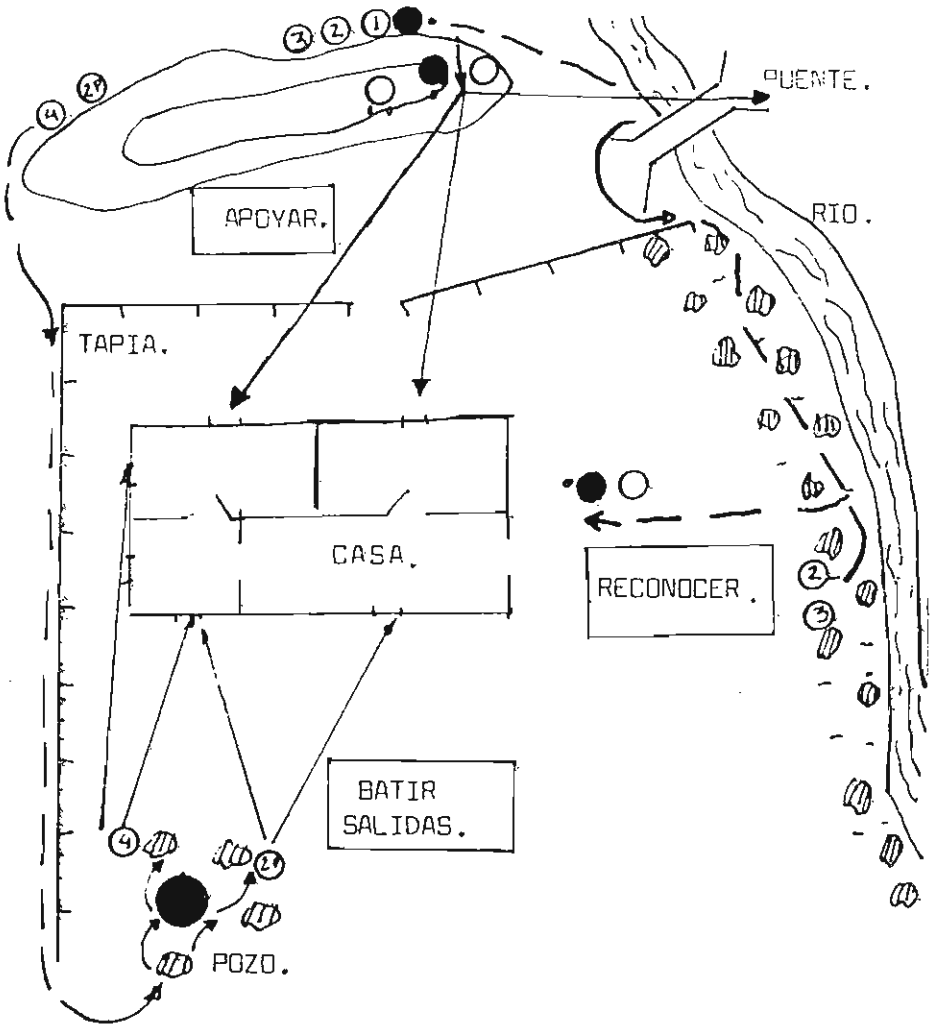
- Reconocer un punto aislado.
- Tomar contacto con el enemigo.
- Observar e informar.

<p>EL JEFE DE PELOTON RECIBE DE SU JEFE DE SECCION Y HACE CONOCER A SUS SUBORDINADOS</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- La misión.</li> <li>- Información sobre el terreno y el enemigo.</li> <li>- Itinerario de ida y regreso.</li> <li>- Apoyos previstos.</li> <li>- Conducta a seguir en caso de encuentro con el enemigo.</li> <li>- Forma de cruzar las líneas propias.</li> <li>- Despliegue inicial.</li> <li>- Zonas de reunión previstas.</li> <li>- Horarios.</li> <li>- Enlace y señales de coordinación.</li> </ul>
<p>DURANTE LA EJECUCION</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mantiene la disciplina de marcha, velando por guardar: <ul style="list-style-type: none"> <li>. Silencio constante.</li> <li>. Enmascaramiento y ocultación.</li> <li>. Vigilancia en todas las direcciones.</li> </ul> </li> </ul>
<p>ANTE UN PUNTO SOSPECHOSO</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Observar atentamente el objetivo a distancia, descubriendo: <ul style="list-style-type: none"> <li>. Presencia o indicios del enemigo.</li> <li>. Itinerarios desfilados o protegidos hasta el punto.</li> <li>. Posibles orígenes de fuego del punto.</li> <li>. Formas de entrar en él o desbordarlo.</li> </ul> </li> <li>- Determina: <ul style="list-style-type: none"> <li>. Asentamiento para la máquina y consigna de tiro.</li> <li>. Itinerario de aproximación.</li> <li>. Puestos de apoyo por el fuego, que completen la consigna dada a la máquina.</li> <li>. Forma de entrar en él.</li> </ul> </li> <li>- Ejecuta su plan con seguridad y rapidez.</li> <li>- A veces solo interesará un reconocimiento por el fuego, pero antes de ejecutarlo conviene vigilar todas las salidas del objetivo.</li> </ul>
<p>SIEMPRE</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Transmite rápidamente la información que obtenga.</li> <li>- Es el Jefe del pelotón quien debe decidir rápidamente si ha de atacar, defenderse, rehuir el combate o dispersarse en caso de encuentro con el enemigo. Esta actitud, lógicamente, estará en consonancia con la misión que ha recibido.</li> </ul>

### 3.2.5.- Acciones tipo.

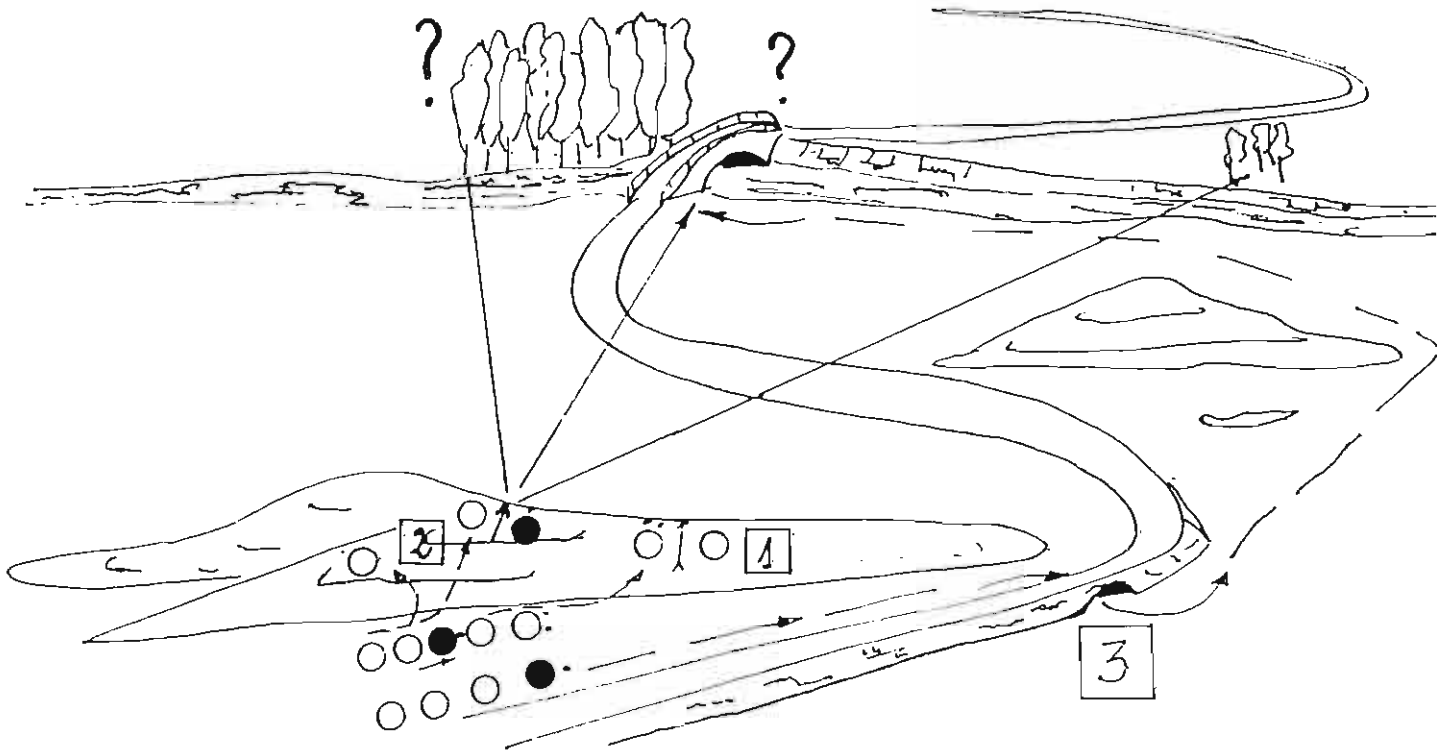
#### 3.2.5.1.- Reconocimiento de una casa aislada.

<p>PREPARAR EL RECONOCIMIENTO</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Articular el pelotón en dos elementos. Uno de exploración y otro de reacción.</li> <li>- Observar detalladamente el objetivo a reconocer, estudiando:             <ul style="list-style-type: none"> <li>. Presencia adversaria.</li> <li>. Itinerario desenfilado para aproximarse.</li> <li>. Orígenes de fuego posibles (ventanas, aberturas, etc.)</li> <li>. Lugar para apoyar el reconocimiento de la casa.</li> </ul> </li> <li>- Determina:             <ul style="list-style-type: none"> <li>. Asentamiento de la máquina.</li> <li>. Fachada de la casa para abordarla y abertura a utilizar para entrar.</li> <li>. Itinerario de aproximación.</li> <li>. Puestos de apoyo para evitar posibles fugas y apoyar a los fusileros.</li> </ul> </li> </ul>
<p>ACCION DE LA ESCUADRA DE FUSILES</p> <p>ESQUEMA (4 hombres son suficientes).</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aproximación por binomios, manteniendo un apoyo mutuo.</li> <li>- Aprovechamiento en esta aproximación de las zonas desenfiladas, hasta situarse en el ángulo muerto de la fachada elegida.</li> <li>- El Jefe de escuadra, va en la primera pareja.</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;">  </div> <div style="width: 50%;"> <p>1. La primera pareja entra en la habitación A. La reconoce y se sitúa en posición para entrar en D. Baten todas las aberturas.</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <div style="width: 45%;">  </div> <div style="width: 50%;"> <p>2. A una señal, la segunda pareja entra en "A", y se sitúa en posición sobre la puerta de la siguiente habitación, B.</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <div style="width: 45%;">  </div> <div style="width: 50%;"> <p>3. Las parejas 1 y 2, penetran en las habitaciones "B" y "D".</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <div style="width: 45%;">  </div> <div style="width: 50%;"> <p>4. La pareja 2 reconoce "C". Uno de los componentes de esta pareja 2 vuelve a "B" para establecer contacto visual con el jefe de escuadra.</p> </div> </div>

<p>EL REGISTRO</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- No debe dejarse nada por mirar.</li> <li>- Inspeccionar con la mirada. No tocar nada, atención a las trampas explosivas.</li> <li>- El reconocimiento debe ser metódico.</li> <li>- Señalar las habitaciones reconocidas con tiza u otro procedimiento, en el caso de que la casa sea grande.</li> <li>- Si la casa tuviera dos plantas, conviene trepar a la superior y registrar de arriba a abajo.</li> <li>- Tras registrar las habitaciones superiores hay que hacerse con el hueco de la escalera.</li> </ul>
<p>FINALMENTE</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Abandonar la casa por la abertura de entrada, para evitar confusiones con los compañeros que baten las posibles salidas.</li> <li>- INFORMAR.</li> </ul>
<p>ESQUEMA</p>	 <p>El diagrama muestra un plan de una casa rodeada por una tapia (TAPIA.). A la izquierda hay un pozo (POZO.) con un agujero en la tapia. A la derecha hay un río (RIO.) con un puente (PUENTE.). Se indican varias salidas (BATIR SALIDAS.) con flechas y números circulares (1, 2, 3, 4). Hay una zona de reconocimiento (RECONOCER.) con flechas y números circulares (1, 2, 3, 4). Una zona de apoyo (APOYAR.) está marcada con un círculo negro y números circulares (1, 2, 3, 4). El interior de la casa está dividido en habitaciones.</p>

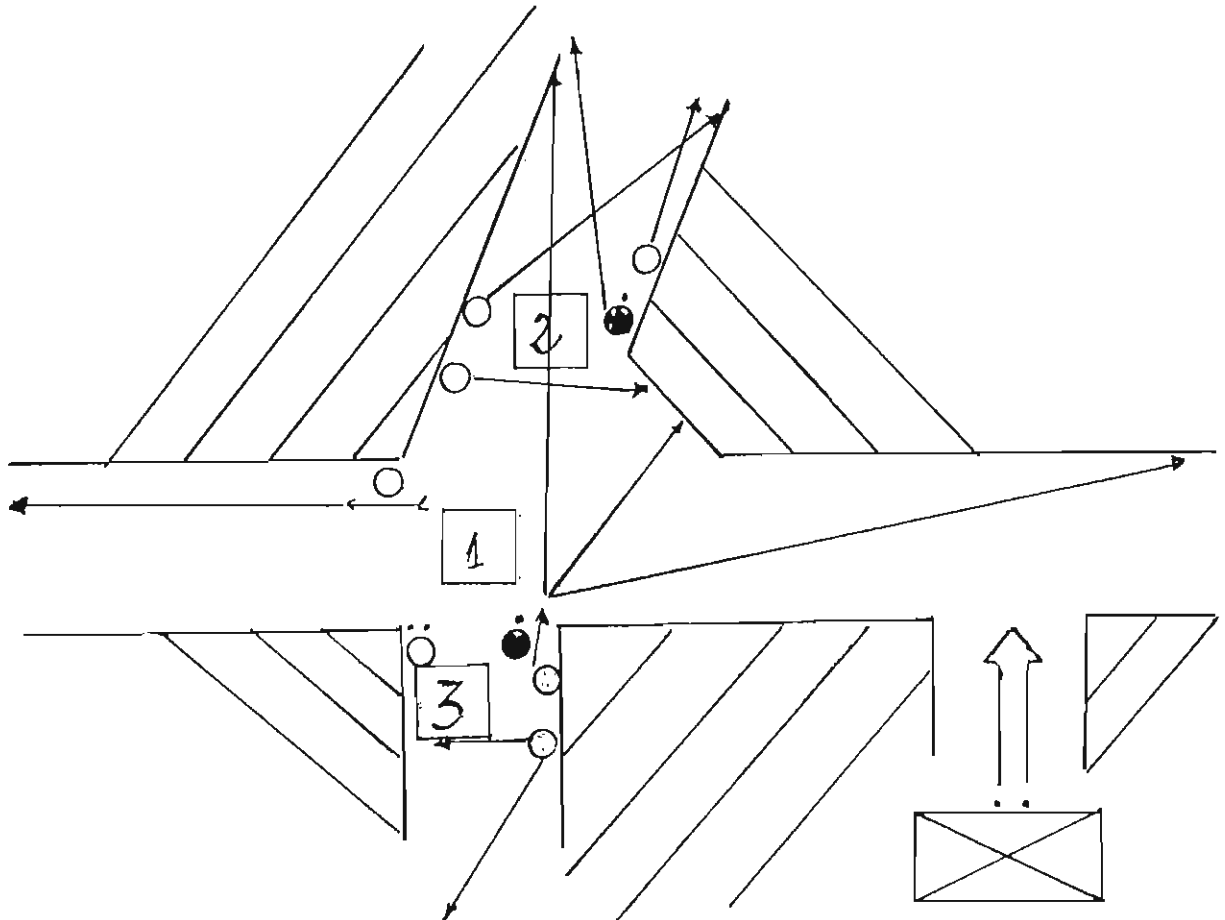


### 3.2.5.2.- Reconocimiento de un puente.



1. El Jefe de pelotón se adelanta a un punto de observación, desde el cual se domina el puente. Desde este lugar prepara el reconocimiento:
  - . Observa si hay centinelas vigilándolo.
  - . Observa si hay presencia enemiga en la arboleda.
  - . Intenta descubrir indicios que señalen que el puente está preparado para ser destruido.
  - . INFORMA al jefe de quien dependa.
2. El jefe de pelotón determina un asentamiento para la máquina. El jefe de esta escuadra, se aproxima y el jefe de pelotón señala la consigna sobre el terreno. Mientras tanto, el primer proveedor estaba en situación de batir los puntos sospechosos. Posteriormente, el jefe de la escuadra de ametralladoras coloca la máquina en el lugar indicado y explica la consigna. Todos los movimientos se realizan por zonas desenfiladas.
3. Entre tanto el jefe de la escuadra de fusileros, acerca su unidad al jefe de pelotón. La deja desenfilada y se une al jefe de pelotón para recibir la orden. Este le determina:
  - . Los apoyos que tiene.
  - . Itinerario hasta el puente.
  - . Que es lo que tiene que mirar en el puente.
  - . Que tiene que ver en la arboleda.

### 3.2.5.3.- Reconocimiento de un cruce en una ciudad.



#### 1. OBSERVAR Y APOYAR.

La ametralladora y un lanzagranadas baten el cruce en todas direcciones. Observan los dos lados de las calles.

#### 2. RECONOCER Y OCUPAR.

Con estas posibilidades de apoyo, los fusileros pasan a cada lado del cruce, estableciéndose en profundidad.

#### 3. INFORMAR. ENLAZAR.

Quedan apostados, hasta que el jefe de pelotón establece enlace con el resto de la sección. INFORMA al jefe de la misma.

### 3.3.- El pelotón en el combate ofensivo. El ataque.

#### 3.3.1. Generalidades.

La ejecución del ataque para el pelotón, y para casi toda la unidad de Infantería que combate a pie, se traduce en una INFILTRACION -al amparo del terreno y, normalmente, de la noche y de unos apoyos- y en un ASALTO.

El avance para llegar a las inmediaciones del objetivo, debe ser una infiltración, que en la mayoría de los casos será nocturna. Los avances diurnos y en terrenos despejados, serán muy excepcionales y siempre al amparo de considerables medios de apoyo por el fuego.

El pelotón ataca normalmente en el marco de la sección a la que pertenece, y en íntima colaboración con los demás pelotones de ella. En casos muy particulares puede hacerlo aisladamente, para cumplir una misión muy simple y sencilla.

El pelotón tiene un frente de ataque de unos 25-50 mts.

ACCIONES:

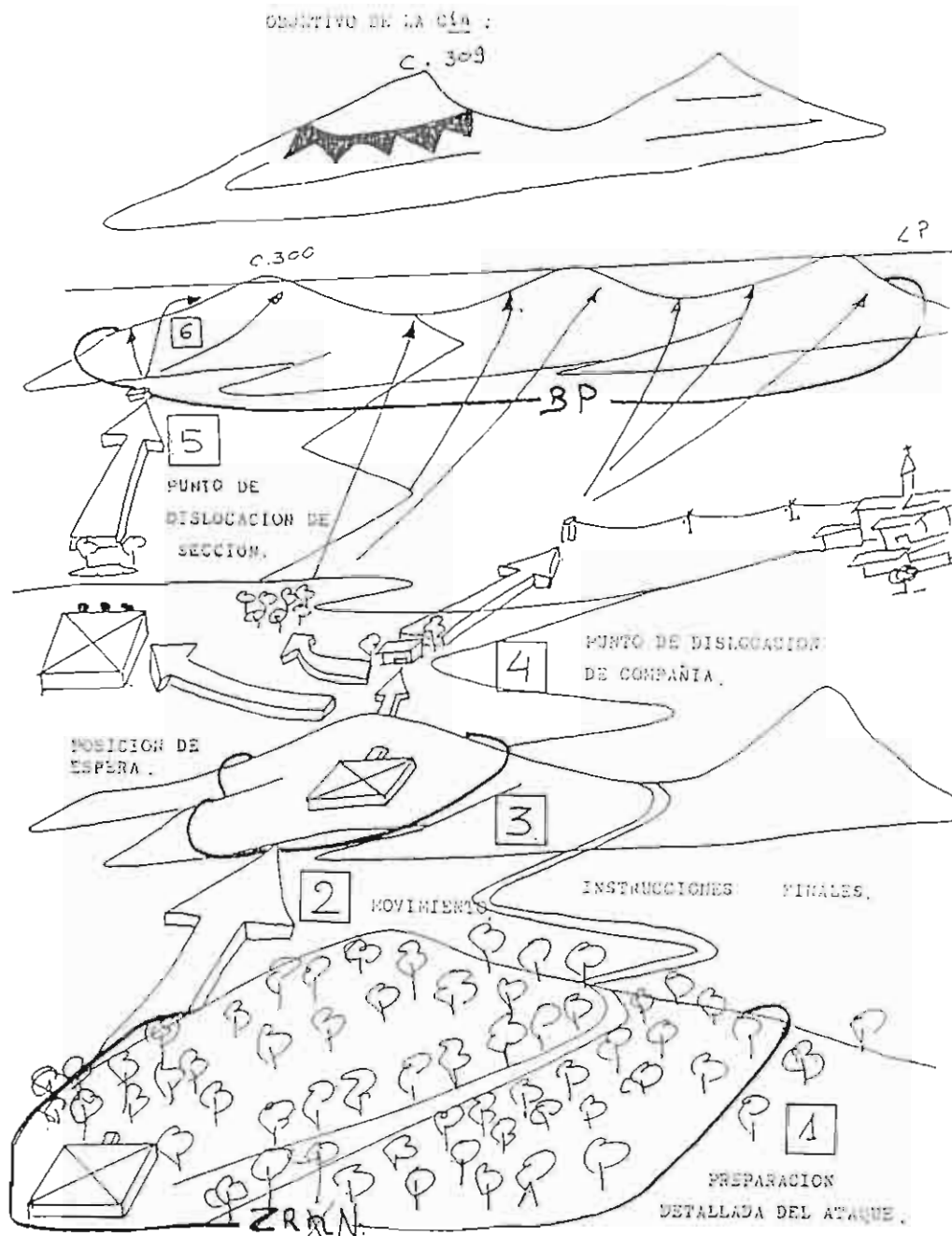
<p>ANTES DEL ATAQUE</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El jefe de pelotón recibe una orden verbal de su jefe de sección que abarca:             <ul style="list-style-type: none"> <li>. Objetivos y dirección de ataque.</li> <li>. Probable línea de asalto.</li> <li>. Despliegue inicial, frente, distancias e intervalos y pelotón base.</li> <li>. Medidas de coordinación del fuego de las máquinas y de los pelotones en general.</li> <li>. Velocidad de progresión y líneas y puntos que la regulan.</li> </ul> </li> <li>- Reconoce el terreno o recibe información con miras a determinar:             <ul style="list-style-type: none"> <li>. Puntos que jalonan la dirección de ataque.</li> <li>. Ubicación de los objetivos y posibles orígenes de fuego.</li> <li>. Zonas desfiladas, abrigos, cubiertas y posiciones de tiro que nos faciliten el ataque.</li> </ul> </li> </ul>
<p>DURANTE EL ATAQUE</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El avance hasta el objetivo debe hacerse al amparo del terreno y a ser posible de la noche. Normalmente existirán unos potentes apoyos de fuegos de escalones superiores, que vendrán regulados por la conveniencia o no de lograr la sorpresa.</li> <li>- El pelotón avanza reunido, mientras sea posible.</li> <li>- Las armas del pelotón no deben ser usadas hasta el asalto. Sólomente en el caso de que el apoyo de los escalones superiores desaparezca, y se pierda la sorpresa, el pelotón utilizará su propio fuego. Este está representado por la ametralladora ligera y los lanzagranadas principalmente.</li> <li>- El jefe de pelotón se sitúa donde pueda ver el objetivo y aprovechar las circunstancias que favorezcan el avance.</li> <li>- El jefe de pelotón debe mantener el enlace con su jefe de sección.</li> <li>- Es el jefe de sección quien dispone del fuego de sus pelotones mientras tenga enlace con ellos. Puede:             <ul style="list-style-type: none"> <li>. Dejar a un pelotón en situación de apoyo, y asaltar con los otros dos.</li> <li>. Marcar a los jefes de pelotón las zonas de asentamiento para las tres máquinas de la sección. Con ellas, apoya el asalto que realizan todos los fusileros de la sección. Puede incluir en estos a los proveedores.</li> <li>. Será lo más normal asaltar con toda la sección reunida. En este caso, las escuadras de ametralladoras se comportan como fusileros. El tirador de la escuadra de ametralladora, utiliza su máquina como arma individual.</li> </ul> </li> <li>- Siempre que el pelotón asalte aislado, ya sea en el marco de una misión simple y sencilla, o porque no pueda esperar al resto de los pelotones para que la sección asalte al unísono, utilizará las siguientes maniobras elementales, considerando que:             <ul style="list-style-type: none"> <li>. Utiliza las armas del pelotón, y en especial la ametralladora siempre que le falten apoyos de escalones superiores.</li> </ul> </li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Puede dejar la máquina en posición y servida solamente por el tirador de la misma, uniendo a los proveedores al asalto.</li> <li>. Puede asaltar con la máquina, como ya se ha dicho.</li> <li>. Incluso, considerando que en el asalto, el jefe de pelotón sólo podrá mandar con su actitud, y como la ametralladora puede orientar bastante a los fusileros con su violento fuego, no dudará en tomar personalmente la máquina y asaltar con ella.</li> <li>- Son maniobras elementales: <ul style="list-style-type: none"> <li>. <u>Por la izquierda</u>: La escuadra de ametralladora apoya, y la de fusileros avanza por la izquierda para desbordar por ese flanco.</li> <li>. <u>Por la derecha</u>: La máquina apoya, y los fusileros avanzan por la derecha para desbordar igualmente.</li> <li>. <u>Asalto frontal</u>: Una escuadra fija, y la otra ataca de frente. Y así sucesivamente, hasta llegar a una distancia del objetivo que se pueda irrumpir en él de un solo salto.</li> </ul> </li> <li>- Todo asalto debe hacerse con ímpetu y violencia. Las detenciones en estos momentos son muy peligrosas. Pueden significar el aniquilamiento de los que se detienen. La mejor protección, la obtienen los asaltantes por la rapidez en la ejecución del mismo, con su osadía e ímpetu.</li> </ul>
<p>DESPUES DE LA CONQUISTA DEL OBJETIVO</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Se establece defensivamente para mantener el terreno ocupado.</li> <li>- El objetivo se debe sobrepasar, salvo que se tenga orden de limpiarlo.</li> <li>- Si puede, el jefe de pelotón conservará el contacto con el enemigo.</li> <li>- Si tiene un objetivo infranqueable, se aferrará al terreno y apoyará con su fuego el avance de los otros pelotones hasta que pueda avanzar.</li> </ul>
<p>RESUMIENDO</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Antes del ataque: <ul style="list-style-type: none"> <li>. El jefe de pelotón ESTUDIA la orden recibida.</li> <li>. OBSERVA el terreno para materializar con referencias el itinerario de infiltración o avance hasta el objetivo y busca accidentes que puedan servir de posiciones de tiro para sus escuadras.</li> </ul> </li> <li>- Durante el ataque: <ul style="list-style-type: none"> <li>. APROVECHA EL TERRENO AL MAXIMO.</li> <li>. RAPIDEZ en el avance al amparo de los apoyos.</li> <li>. Utiliza sus armas cuando NO tiene apoyos superiores.</li> <li>. Realiza un asalto RAPIDO, sin DETENCIONES, con OSADIA e IMPETU.</li> </ul> </li> <li>- Después del ataque: <ul style="list-style-type: none"> <li>. CONSOLIDA el terreno ocupado, SOBREPASANDO el objetivo. La limpieza normalmente corresponderá a otra unidad.</li> </ul> </li> </ul>

### 3.3.2.- Acciones tipo.

#### 3.3.2.1.- El asalto nocturno.

<p>ANTES DEL ASALTO:</p>	<p>1.- Las unidades se encuentran en la zona de reunión (ZRN.). En ella se abastece a la unidad de municiones, baterías para las transmisiones, etc.</p> <p>El jefe de la sección se reúne con sus jefes de pelotón y estudian con detenimiento la misión asignada. El primero da las órdenes a los diferentes pelotones. Estas se estudian detenidamente valiéndose de planos, fotografías aéreas, croquis de las patrullas de reconocimiento, etc. El asalto se planifica minuciosamente.</p> <p>Los jefes de escuadra comprueban que sus hombres tienen todo el armamento y municiones, así como el equipo que les corresponde. Bajo la dirección de éstos, los combatientes preparan el equipo para la acción nocturna (enmascaramiento, ocultación de brillos, supresión de ruidos, etc.).</p> <p>Los jefes de pelotón explican la misión asignada al pelotón, de una forma breve y concisa.</p> <p>2.- El movimiento hasta la posición de espera se hace en columna. El pelotón marcha en el puesto asignado en absoluto silencio.</p> <p>3.- En la posición de espera, se reciben las instrucciones finales. El jefe de la sección da las últimas órdenes a la luz de los también últimos reconocimientos.</p> <p>Si en algo varía la planificación a nivel del pelotón, su jefe expone a sus hombres las posibles variaciones y se cerciora de que se han asimilado correctamente y de que nos las confunden con las anteriormente dadas.</p> <p>4.- La compañía abandona la posición de espera en columna hasta un punto determinado, que se disloca por secciones.</p> <p>5.- En los puntos de dislocación de la sección, ésta se divide en pelotones, adoptándose el despliegue de ataque, dirigiéndose a la base de partida para el ataque (BP.).</p> <p>En este punto de dislocación de sección como BP., se está muy cerca -tanto como sea posible- de las posiciones adversarias, incluso ha podido ocurrir que la sección o el pelotón haya tenido que hacer una infiltración nocturna entre los elementos del adversario.</p>
----------------------------------	--



DURANTE  
EL  
ASALTO:

6.- Cuando el pelotón marcha a su punto en la BP., deben saber sus componentes que se encuentran muy cerca del enemigo, o incluso entre el dispositivo adversario. Por ello está dentro de lo posible, que el pelotón o la sección, se encuentre con patrullas o escuchas enemigas. En este caso habrá que evitarlos o eliminarlos sin hacer ruidos. Es fundamental mantener la sorpresa hasta el asalto.

En la BP. se hace otro breve alto. El jefe de pelotón comunica al jefe de su sección que está en el lugar asignado en la BP. con toda su unidad, y que reconoce el objetivo que debe asaltar. Si la comunicación es por radio, se limitará al máximo y con una

palabra resumirá los tres puntos antes citados. Por ejemplo:

Aquí es ALFA: En posición.

En la BP. el silencio absoluto y la inmovilidad de los hombres es primordial.

7.- Lá línea de partida (LP), es el borde anterior de la BP. Si existe iluminación del objetivo a asaltar ANTES de que sea cruzada por las unidades, los hombres se pegarán al terreno y esperarán a que desaparezca la iluminación.

8.- Cuando se cruza la LP., comienza el ataque.

Este ataque puede ser:

CON APOYOS DE FUEGOS:

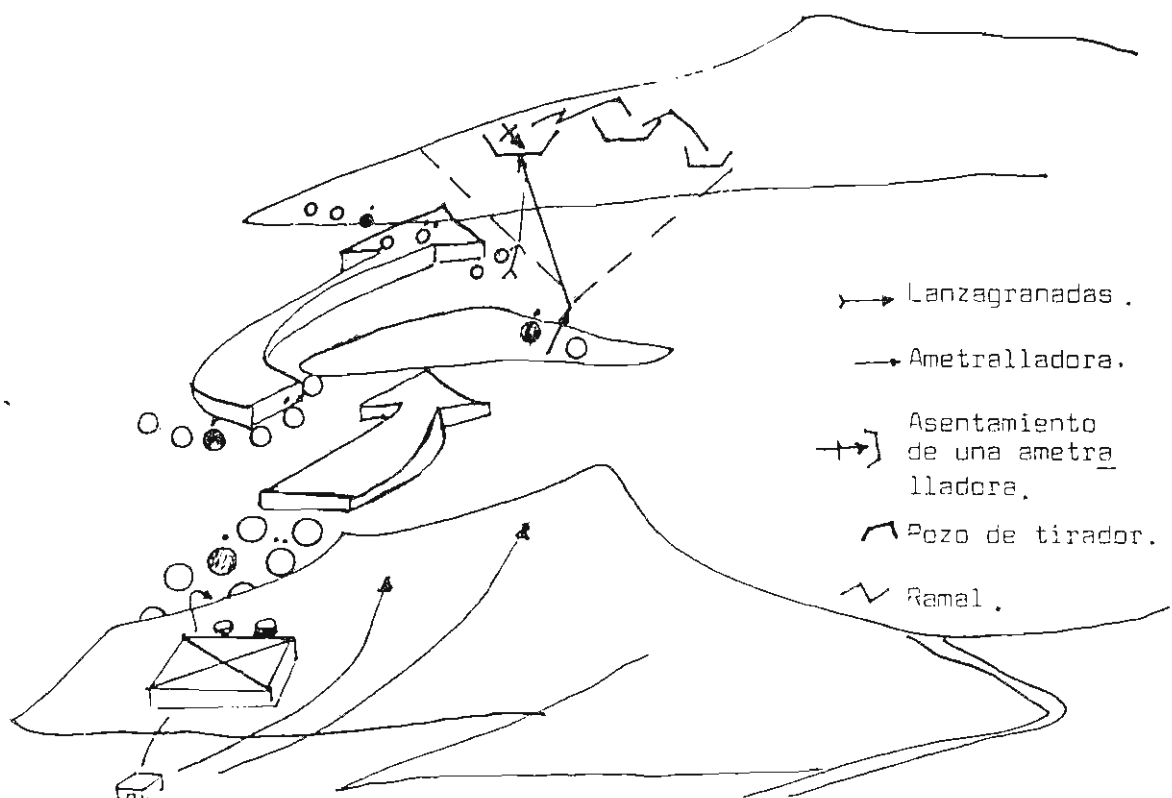
En este caso las unidades cruzan la línea de partida, y cierran rápidamente sobre el objetivo al amparo de esos fuegos.

Habrà una señal para indicar que se alarga el tiro; ésta será la señal para el asalto.

SIN APOYOS POR EL FUEGO:

Si el ataque nocturno se efectúa sin apoyos, el asalto comienza tan pronto como se cruce la línea de partida.

Si el enemigo no descubre el ataque, el pelotón en cuña o guerrilla avanza lentamente, hasta situarse encima de las posiciones. El asalto se hace sin solución de continuidad, haciendo amplio uso de las granadas de mano.



Si el enemigo descubre este lento avance, el pelotón cierra sobre él, buscando a toda costa acortar distancias. Este rápido avance se efectúa utilizando la máxima potencia de fuego del pelotón.

En todo caso, el jefe de pelotón debe mantener su unidad cohesionada y evitar que sus hombres asalten aisladamente.

En este tipo de asalto, será normal que la máquina asalte como un fusilero más.

En todo asalto nocturno, se hará amplio uso de las granadas de mano. También de los lanzagranadas que son muy útiles para batir posiciones organizadas.

### Ejemplo ficticio de este tipo de acción.

#### En la ZRN.: PLANIFICACION DETALLADA.

- El jefe de la sección sobre una fotografía aérea, explica la misión de la sección e imparte las órdenes a sus jefes de pelotón.
- Los jefes de pelotón, elaboran sobre la marcha un croquis donde anotan los puntos que consideran fundamentales.
- La orden que recibe el pelotón puede ser:
  - . Misión de la sección: ocupar y consolidar la posición defensiva de pelotón situada en la ladera oeste de la cota 309.
  - . Misión del 1.º pelotón: Destruir el asentamiento organizado a perfil completo de ametralladora media, que el pelotón enemigo tiene a la izquierda del despliegue (oeste). Consolidarlo y cubrir la ladera en dirección OESTE.
  - . DATC.: Ladera oeste de la C 300 de la BP. -promontorio-asentamiento.
- La línea de asalto (LA.) será la LP. ya que carecemos de apoyos.
  - . La sección atacará en línea. Pelotones en cuña cerrada.
  - . Coordinación:
    - + El ataque debe descubrirse cuando se activen las pértigas para la alambrada (una por Pelotón). La explosión coincidirá con una bengala roja y toque de silbato. Cualquiera de estas señales, será la orden para iniciar el fuego de asalto. En este momento, abrirá fuego la máquina y los lanzagranadas.
    - + Si el ataque es descubierto antes de la apertura de brechas, tendremos dos concentraciones de morteros del 81, que aprovecharemos para cerrar sobre el enemigo.
    - + La Cía. irá en columna hasta la posición de espera en la c. 400. Máximo silencio. Sc. en columna y pelotones en columna.
    - + En la casa del Tío Jorge se disloca la Cía. La Sección se dirige a Casa de Juan -Corral donde nos dislocaremos por pelotones-. La sc. en columna. Pelotones en hilera. 1.º Pn. forma la vanguardia debiendo eliminar a los escuchas y patrullas del enemigo que se encuentren.
    - + En el Corral el 1.º Pn. despliega en la ladera Oeste de la C. 300 de la BP.
- El jefe de pelotón, explica brevemente a su unidad la idea general del asalto, concentrándose en los detalles tras el cruce de la LP. Da normas para la marcha hasta la BP., explica la DATC., el despliegue, la coordinación en la apertura de brechas y los apoyos que deben realizar la máquina y los lanzagranadas.

#### En la posición de espera: ULTIMOS DETALLES.

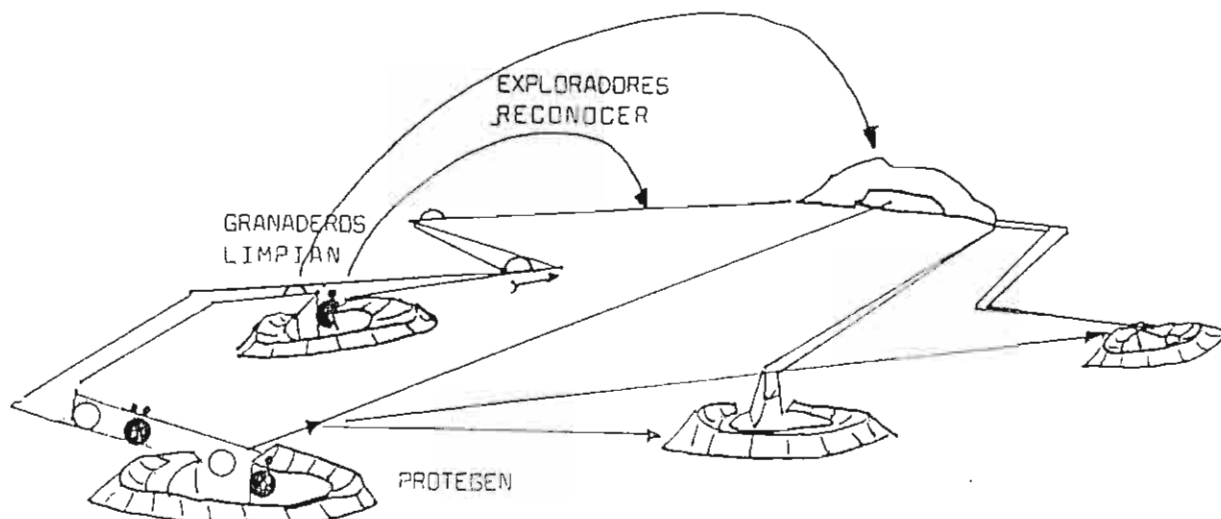
- Los últimos reconocimientos ofrecen nuevas informaciones, y el jefe de la Cía. decide suspender las concentraciones previstas sobre el objetivo del 1.º PN., en beneficio de otros objetivos. El jefe de pelotón se limita a decir a su unidad la necesidad de conseguir la sorpresa, ya que esta modificación no influye en las medidas de coordinación. Recalca lo que todos saben: que en caso de que el ataque se descubra ante la apertura de las brechas, habrá que cerrar sobre el objetivo rápidamente.



- Movimiento desde la posición de espera a la base de partida: **NO SER DETECTADO.**
- El jefe de pelotón articula su unidad para formar la vanguardia. Formula la siguiente orden verbal:
  - . Vamos a vanguardia de la sección.
  - . Despliegue inicial: en hilera. Yo a vanguardia, fusiles y máquinas a continuación y por este orden.
  - . Distancia entre hombre y hombre: dos o tres pasos; entre parejas unos cinco y entre escuadras unos diez. Mantener el enlace visual a toda costa.
  - . Hay posibilidad de tropezarnos con escuchas o patrullas enemigas. Es fundamental que los veamos antes que ellos a nosotros. Toda acción sobre estos escuchas o elementos de vigilancia enemigos será silenciosa.
  - . El itinerario será c. 400 Norte hasta la casa del tto Jorge. Es pequeña, tiene una sola planta, con dos álamos al este y otro a unos 400 mts. al norte. Pasamos la casa y este último álamo y nos dirigimos a un corral que está al sur de la c. 300, que es el pico que está más a la izquierda de aquellos cerros que tenemos al norte. Desde el corral nos vamos a ocupar nuestra posición en la BP.
- Los cabos toman nota y elaboran un pequeño croquis, si es necesario.

En la BP.: INMOVILIDAD ABSOLUTA Y OBSERVACION DETALLADA.

- El jefe de pelotón informa a su jefe de sección que está en la posición marcada al completo y que tiene localizado su objetivo.
- Llama a los cabos y con ayuda del visor nocturno de la máquina, identifica el objetivo, vuelve a explicar brevemente el asalto:
  - . Vamos en silencio y despacio hasta el montículo que se ve en el visor (el jefe de pelotón ha apuntado previamente la máquina). Los cabos lo observan.
  - . Despliegue en cuña. La máquina adelantada y a mi derecha.
  - . En el montículo entra en posición. El 2.º proveedor conmigo, deja la munición y toma mi C-90.
  - . El resto nos acercamos a la alambrada por la izquierda del montículo.
  - . El cabo de fusiles y su binomio colocan pértigas. Cuando éstas explotan, el 2.º proveedor hace fuego con su C-90 sobre la tronera del asentamiento y nos precipitamos sobre la brecha abierta en las alambradas.
  - . La máquina nos apoya hasta que estemos encima del asentamiento.
  - . Cuando nos vea en el asentamiento enemigo, se une al pelotón.
  - . Las pértigas se activan cuando salga al aire la bengala roja del jefe de la sección.
  - . Si el asalto es descubierto, cerramos rápidamente con apoyos o sin ellos. ¿Alguna pregunta?



### 3.3.2.2.- Limpieza de una posición defensiva.

#### Generalidades

Salvo en localidades, en donde el asalto lleva casi siempre implícito la limpieza de la casa o edificio, el pelotón asalta una posición o la limpia. No será normal que realice las dos tareas.

El pelotón puede, pues, limpiar una posición defensiva de entidad similar a la suya, formando el segundo escalón de su sección, o bien junto con su sección, formando el segundo escalón de su compañía.

Con todo, la operación que consiste en limpiar una posición defensiva enemiga, es una acción difícil, que precisa de mucha coordinación para evitar destruir elementos propios.

#### Articulación.

El pelotón se articula en:

- . un grupo de asalto.
- . un grupo de protección.

El grupo de asalto está compuesto por:

- . Una pareja de exploración: La forman dos fusileros, que pueden ir armados con C-90 para reconocer por el fuego ciertas organizaciones.
- . Una pareja de granaderos: Con bocacha lanzagranadas. En ella se sitúa el jefe de la escuadra de fusiles y el mejor granadero del pelotón.
- . Un proveedor de granadas: Armado de fusil de asalto y con una mochila o macuto cargado de granadas.

El grupo de protección está compuesto por:

- . El mando: El jefe de pelotón que puede ir armado de un C-90 o de bocacha lanzagranadas, según la naturaleza de la posición a limpiar.
- . Elemento de protección: Formado por la escuadra de ametralladora.

### 3.4.- El pelotón se establece en defensiva.

#### 3.4.1.- Generalidades.

- El pelotón actúa en defensiva en el marco de la sección.
- La resistencia sin idea de retroceso será la misión más normal para el pelotón de fusileros a pie.
- El pelotón puede destacarse a vanguardia de una posición defensiva y formar parte de la línea de vigilancia de la misma.
- Mecanizado o motorizado tácticamente, puede participar en el marco de una defensa móvil.
- Sólo en terreno muy accidentado, o contra un enemigo que ataca exclusivamente a pie, puede participar en acciones de frenado y desgaste.

3.4.2.- Defensa sin idea de retroceso.

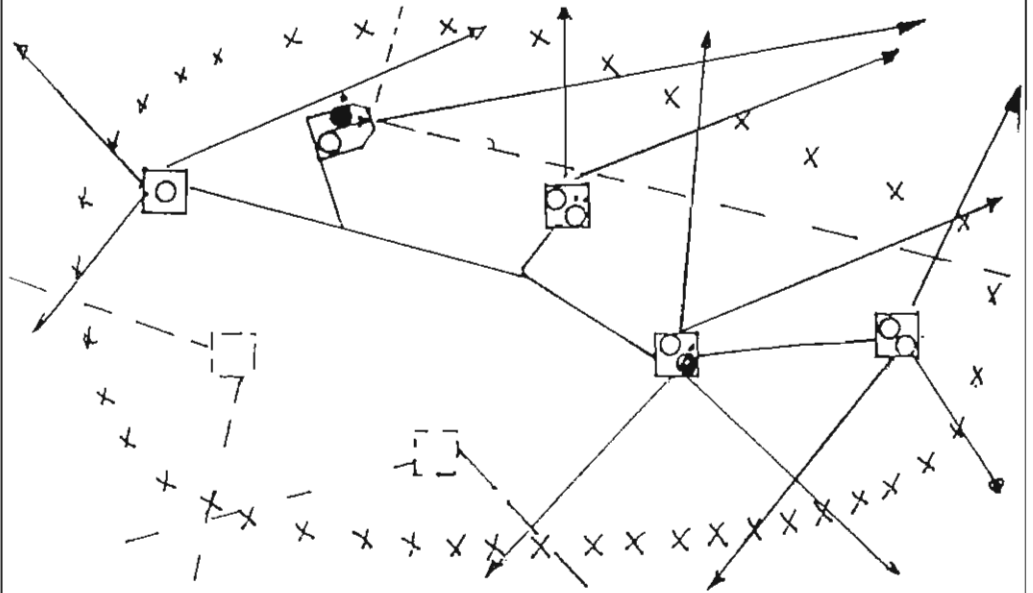
ACCIONES.

<p>EL JEFE DE PELOTON PREPARA LA DEFENSA</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El jefe de pelotón recibe de su jefe de sección la siguiente orden:             <ul style="list-style-type: none"> <li>. Límites de la posición defensiva.</li> <li>. Enlaces a establecer.</li> <li>. Sector de tiro del pelotón y/o de la máquina.</li> <li>. Armas de apoyo que están ubicadas en la posición.</li> <li>. Consignas de desencadenamientos de fuegos.</li> <li>. Trabajos a realizar.</li> <li>. Sistema de seguridad y vigilancia.</li> </ul> </li> <li>- Con esto el jefe de pelotón determina:             <ul style="list-style-type: none"> <li>. La situación precisa del asentamiento de la máquina, de forma que cubra el sector asignado.</li> <li>. La situación de los pozos de tirador. Estos suelen organizarse para que los fusileros completen el sector de tiro de la máquina.</li> <li>. Determinar las consignas de tiro para la escuadra de ametralladoras y la de fusiles, o, incluso, la consigna de cada pozo y asentamiento.</li> <li>. Cada consigna de fusilero contiene:                 <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Zona a vigilar.</li> <li>+ Objetivos o sector.</li> <li>+ Lugares a batir con granadas de mano, ya sean lanzadas a mano o con la bocacha lanzagranadas del fusil.</li> <li>+ Punterías (alza o distancia).</li> <li>+ Munición a consumir y donde se debe cambiar de tiro a tiro o ráfagas.</li> <li>+ Apertura de fuego y cese.</li> </ul> </li> <li>. La consigna para la máquina abarca:                 <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Zona a vigilar.</li> <li>+ Sector a batir.</li> <li>+ Punterías (alza o distancia).</li> <li>+ Clase de mecanismo o régimen de tiro.</li> <li>+ Munición a consumir.</li> <li>+ Apertura de fuegos y cese.</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>- Determina el lugar del puesto de mando del pelotón.</li> <li>- Organiza la sucesión de mando.</li> <li>- Organiza el sistema de seguridad y vigilancia.</li> <li>- Organiza los trabajos. Para ello hace un replanteo de la posición y se cerciora de que</li> </ul>
--	--

	<p>los pozos y asentamientos cumplen las consignas pensadas. Incluso se traslada la vanguardia, retaguardia y flancos de la posición para comprobar las posibilidades de fuego de las mismas, sobre todo en lo referente a la resonancia de las armas, posibilidades de enmascaramiento y de localización del enemigo de los orígenes de fuego de su posición.</p>
<p>EL TRABAJO</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Una vez hecho ésto, da la orden para iniciar los trabajos.</li> <li>- Los elementos básicos para construir una posición defensiva tipo pelotón son, por orden de urgencia:             <ol style="list-style-type: none"> <li>1.- Asentamientos de armas (de la máquina del pelotón).</li> <li>2.- Pozos de tirador</li> <li>3.- Obstáculo perimetral.</li> <li>4.- Un abrigo para el personal, en cada pozo.</li> <li>5.- Ramales de comunicación.</li> </ol> </li> <li>- El jefe de pelotón dirige los trabajos y corrige constantemente el enmascaramiento.</li> <li>- Los fusileros evitan la acumulación de tierras procedentes de los pozos, estas son una clara señal para que el enemigo localice rápidamente nuestros orígenes de fuego. Por ello, si hay tiempo suficiente, no se dudará en transportar la tierra sobrante a lugares desfilados. Para ello será normal utilizar medios de circunstancias, como lonas, cajas de munición vacías, etc.</li> <li>- A la par que se está organizando la posición, el pelotón destacará los elementos de seguridad. Estos estarán determinados por el jefe de la sección (centinelas, escuchas, itinerarios para el relevo, etc.). Normalmente bastará con uno por pelotón o escuadra. Aunque este número puede convertirse en el 50% de la fuerza si las circunstancias lo requieren.</li> <li>- Los ramales de comunicación serán los imprescindibles y deberán estar batidos por nuestro fuego.</li> <li>- Se organizarán asentamientos eventuales. Tanto para la máquina como para los fusileros, de forma que la posición defensiva de pelotón esté defendida en todas direcciones.</li> <li>- El pozo o los pozos del jefe de pelotón, debe permitirle:             <ul style="list-style-type: none"> <li>. Mandar a su unidad por la voz o por señales.</li> <li>. Observar el sector de vigilancia y tiro del pelotón.</li> </ul> </li> <li>- La extensión de la posición defensiva del pelotón tiene unas dimensiones máximas de 100 x 50 mts.</li> <li>- El obstáculo perimetral puede ser artificial o natural, o una combinación de ambos. El concurso en él, de alambradas y minas será lo normal.</li> <li>- Los campos de minas de protección estarán contruidos normalmente a nivel sección y siempre estarán batidos por el fuego de nuestras armas.</li> <li>- Las alambradas estarán al alcance de las granadas de mano para así poder batir con nuestro fuego este obstáculo de forma eficaz.</li> </ul>

- Ultimada la organización en primera urgencia, el jefe de pelotón debe trasladarse - si es posible - a vanguardia, retaguardia y flancos de su posición defensiva para comprobar el enmascaramiento. Así mismo, comprueba los sectores de tiro y la correcta asimilación por parte de sus hombres de las consignas de tiro dadas.
- El genéfono o teléfono de campaña, si se dispone de él, deberá estar situado en el puesto de mando del pelotón, o con la máquina.
- El jefe de pelotón tendrá organizadas y ensayadas acciones de equipos cazacarros en su posición.

ESQUEMA



LOS FUEGOS

- Conviene realizar un ensayo del desencadenamiento de fuego de forma disimulada.
- La máquina cubre el sector principal de la defensa en el caso de que hubiera varios, circunstancia que por otra parte será muy normal.
- Los sectores de tiro deben cruzarse, para aumentar la eficacia del fuego de las armas.
- El pozo del jefe del pelotón está en el lugar que mejor puede vigilar a su unidad y dirigir el fuego de la misma; éste estará normalmente con el asentamiento de la máquina o relativamente próximo a la misma, por ello, el jefe de pelotón, en los momentos cruciales de la defensa puede constituirse en el primer proveedor, para mejor observar el fuego de la máquina y dirigirlo. Hay que considerar que una vez desatado el asalto enemigo, será difícil modificar las órdenes ya dadas, salvo por contacto personal.
- El teléfono o genéfono, si se dispone de él, será el medio más normal para que el jefe de la sección modifique las consignas ya dadas. Por ello, y como ya se ha dicho, debe estar en el lugar donde se va a situar el jefe del pelotón.
- El jefe de pelotón marcará una línea para que los fusiles de asalto cambien el mecanismo de fuego de su arma, de tiro a tiro a ráfagas, cuando el enemigo la cruce.

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Salvo en terreno abrupto, o ante un enemigo sin mecanizar, el concurso de los C-90 tiene gran importancia.</li> <li>- En caso de ataque acorazado, que será lo normal, conviene no delatar prematuramente los pozos de los fusileros para hacer fuego a la máxima distancia eficaz de tiro con los lanzagranadas. Cada fusilero dispondrá, si fuera posible, de varios C-90, siendo su misión fundamental la de cazacarros, y la de la máquina, la de batir a los fusileros que acompañan a los carros.</li> <li>- El jefe de pelotón señalará una línea para el desencadenamiento de los fuegos contracarros si no la determina el jefe de la sección.</li> <li>- Asignará sector de tiro para los C-90, éstos normalmente coinciden con los de las FUSA,s.</li> <li>- Normalmente la orden de desencadenamiento de fuegos vendrá dada por el Jefe de la Sección.</li> <li>- La disciplina de fuego ha de mantenerse rigurosamente para asegurar el adecuado empleo de la munición.</li> <li>- El enemigo, cuando llegue a las alambradas, será batido por las granadas de mano de los defensores.</li> <li>- El jefe de pelotón comprobará que por cada sector de tiro, las zonas desenfiladas o ángulos muertos, esten batidos por las granadas de mano, ya sea a mano o lanzadas con la correspondiente bocacha.</li> <li>- Todas las armas tendrán sus tiros preparados para ejecutarlos eficazmente durante la noche.</li> </ul>
<p>EL COMBATE</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El combate defensivo del pelotón se basa en una MINUCIOSA y EXACTA puesta en práctica de las consignas de fuego establecidas sobre el obstáculo organizado a su nivel y a niveles superiores.</li> <li>- La aproximación del enemigo será detectada por escalones superiores o por los centinelas y escuchas. La misión de estos últimos es la de INFORMAR o ALERTAR, dando así seguridad a la posición defensiva. Los escuchas se retirarán por itinerarios previamente estudiados</li> <li>- La noche será el escenario más normal para desarrollar un ataque a una posición organizada. Si se dispone de iluminantes, se procederá como durante un día. Caso contrario, el pelotón iniciará la lucha cuando el enemigo esté prácticamente encima, incluso si es detectado antes del asalto, salvo que se disponga de medios de visión nocturna a nivel individual.</li> <li>- Como lo normal será disponer tan solo del visor nocturno de la AMELI, se comprenderá que el concurso de esta arma y de los hombres como granaderos es muy importante.</li> <li>- Si el enemigo llega al asalto y se infiltra en la posición propia, se combate cuerpo a cuerpo.</li> <li>- Si los carros traspasan la posición, el combate no ha terminado, se espera la siguiente oleada o a los fusileros contrarios.</li> </ul>

- Aislados y desarticulados, se sigue luchando. Incluso recurriendo a la lucha de guerrillas.
- Si el jefe de pelotón pierde el enlace, procurará restablecerlo, y si no lo logra, seguirá actuando, por propia iniciativa.

### 3.4.3.- Movimientos retrógrados.

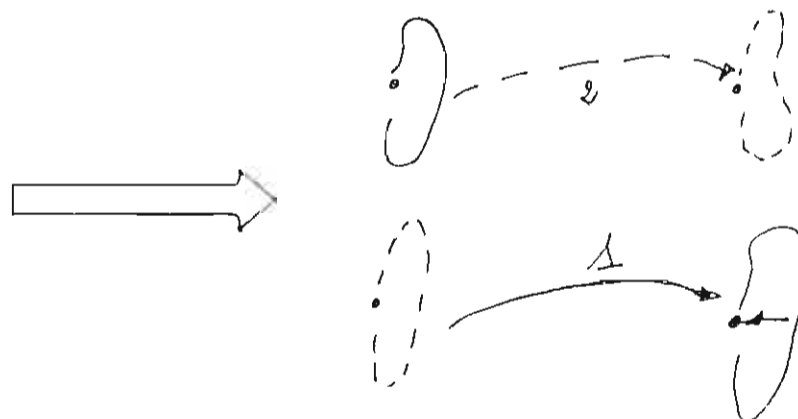
El pelotón, salvo que tenga un transporte adecuado, no podrá participar en acciones de frenado, desgaste o canalización. De participar, ya sea helitransportado, mecanizado o motorizado, su acción se reduce a una defensa por tiempo limitado y normalmente sin una organización considerable. En este caso actuará:

- Informando en la mayor parte de las ocasiones y normalmente sin empeñarse en combate.
- De hacer fuego lo hará al máximo del alcance de la ametralladora.
- La orden que reciba contemplará:
  - . Zona de despliegue.
  - . Sector de observación.
  - . Situación de los pelotones vecinos y enlaces a establecer con ellos.
  - . Forma de transmitir los informes.
  - . Actitud frente al enemigo.
  - . Instrucciones para el repliegue.

El repliegue será una operación difícil y poco usual para el pelotón de fusileros sin un transporte adecuado. De disponer de éste, el embarque en el mismo debe hacerse con toda la rapidez y en lugar desenfilado.

De hacerse a pie se realizará siempre:

- A la orden del Jefe de la Sección.
- De forma escalonada.
- A saltos sucesivos, siendo la escuadra base la ametralladora. Es decir, la máquina se repliega a una posición adecuada al amparo de los fusileros y estos hacen otro tanto cuando la citada máquina está en condiciones de apoyarles.



Siempre que en una posición defensiva el pelotón tenga previsto un repliegue o la ocupación de una posición eventual, tendrá estudiado y ensayado dicho movimiento. Todos sabrán los itinerarios, las distintas posiciones sucesivas a ocupar, los abrigos, las zonas desenfiladas a aprovechar, etc. De igual forma tendrá ensayado las reacciones ofensivas o la ocupación de una posición abandonada.





6.- Cuando algunos elementos aislados del enemigo llegan a las alambradas, son batidos por las granadas de mano o los fusiles.

*El ataque sobre el pelotón se ha paralizado y otra violenta concentración artillera ayuda al enemigo a replegarse. Se les acosa con el fuego de la máquina y de los fusiles mientras estén a su alcance y los tiradores puedan observar los blancos.*

*Los jefes de escuadra informan de las bajas y de las necesidades de munición al jefe de pelotón. Este lo comunica. Solicita evacuar a los heridos y pide minas de salto para cubrir la zona frontal.*

### 3.4.4.2.- Defensa de una casa en un combate en localidades.

El pelotón participa en la defensa de un reducto en el marco de la sección.

Al igual que en campo abierto, la acción consiste básicamente en una defensa sin idea de retroceso de un pequeño edificio o de una parte de él para prohibir una dirección de avance o mantener un punto sensible.

Un pelotón está en condiciones de hacerse cargo de la defensa de:

- Una casa de uno o dos pisos.
- Los apartamentos correspondientes a un solo piso o que dan a una misma fachada.
- De la entrada de un edificio, su hueco de escalera y la parte superior de la misma.

La defensa se desarrolla para evitar que el enemigo ponga el pie en el edificio, batir o cerrar una dirección y para proseguir la lucha de forma organizada, en el interior del mismo.

## ACCIONES

PREPARACION DE LA DEFENSA	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Recibida la orden del jefe de sección, el jefe de pelotón debe:             <ul style="list-style-type: none"> <li>. Estudiar la estructura de la casa.</li> <li>. En función del plan de fuego que le da el jefe de la sección, determina los sectores de tiro y los puestos de combate de las escuadras.</li> <li>. Asigna misiones a los jefes de escuadras.</li> <li>. Ordena hacer acopio de agua y víveres (llenar bañeras, recipientes, etc.).</li> </ul> </li> <li>- Toma medidas para evitar los incendios (humedece maderas, retira cortinas, alfombras, etc).</li> </ul>
ORGANIZACION DE LA CASA	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Se ejecutan los trabajos por la siguiente prioridad:             <ul style="list-style-type: none"> <li>. Organización de los puestos de tiro.</li> <li>. Organización del obstáculo exterior(alambradas, minas, etc.).</li> <li>. Protección interior (inutilización escalera, refugios, etc.).</li> </ul> </li> <li>- Se taponan las entradas del edificio.</li> <li>- Se crean nuevas comunicaciones derribando los muros, abriendo brechas en los tabiques, perforando los suelos, etc.).</li> <li>- Durante los trabajos al menos un hombre permanece de centinela.</li> </ul>

FUEGOS	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Se asignan misiones de tiro a las parejas. Un binomio puede tener varios puestos de tirador y puede defender dos o tres habitaciones.</li> <li>- Se tiene previsto la utilización de granadas de mano en los ángulos muertos del edificio.</li> <li>- La máquina conviene colocarla en los sótanos o pisos bajos para lograr rasancia sobre la principal dirección a cerrar.</li> <li>- Los fusileros en el primer piso.</li> <li>- Se tendrá previsto asentamientos para los C-90.</li> <li>- El desencadenamiento de fuegos corresponde normalmente al jefe de la sección.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El pelotón puede, caso de no ser descubierto por el enemigo, desencadenar su fuego por sorpresa cuando el adversario se encuentra a unos 300 metros de la casa organizada o reducto: <ul style="list-style-type: none"> <li>. La ametralladora se encarga del personal al descubierto.</li> <li>. Los fusileros con sus C-90 de los carros o vehículos acorazados que apoyen a la infantería.</li> <li>. Los C-90 se emplearán por parejas contra un mismo carro de combate.</li> </ul> </li> </ul>
EL COMBATE	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Si el enemigo tiene la iniciativa, conviene hacer fuego al máximo del alcance de las armas de que disponga el pelotón.</li> <li>- La máquina tendrá varios asentamientos al igual que los fusileros.</li> <li>- El combate en el interior del reducto puede ser decisivo toda vez que el enemigo puede ser destruido en el desarrollo de la lucha que se realiza en su interior.</li> <li>- Tiene mucha importancia la buena comunicación entre los diferentes puestos de combate y por ello entre los hombres del pelotón.</li> </ul>

#### 4.- ACCIONES ESPECIALES DE LA SECCION.

##### 4.1.- La emboscada.

##### 4.1.1.- Generalidades.

Se trata de un ataque por sorpresa contra un enemigo que se mueve, o está temporalmente parado.

La emboscada de pelotón se limitará a un ataque por el fuego, y rara vez incluirá un asalto.

Por lo reducido de los efectivos del pelotón, la emboscada será de escasa entidad, y normalmente inmediata, ya sea en el transcurso de un reconocimiento o en una patrulla.

La emboscada prevista requiere una gran información sobre el enemigo, y será excepcional que el pelotón monte una.

#### 4.1.2.- Antes de la operación.

El jefe de pelotón estudia la información que recibe sobre el enemigo atendiendo especialmente a los siguientes aspectos:

- Tipo de unidad a emboscar.
- Horario.
- Formas habituales de reacción.

Del terreno estudiará principalmente:

- Campos de tiro para sus armas.
- Posibilidades de ocultación y protección.
- Itinerarios de acceso y repliegue.
- Puntos de reunión.
- Posibilidades de observación.
- Posibilidad de instalar baramientos del itinerario.

En cuanto a la actuación enemiga:

- Posibles maniobras de reacción.
- Los efectos de sus fuegos.

De los medios estudiará:

- Articulación que estime necesaria.
- Armamento y equipo más adecuado.

Con ello determina un plan de acción:

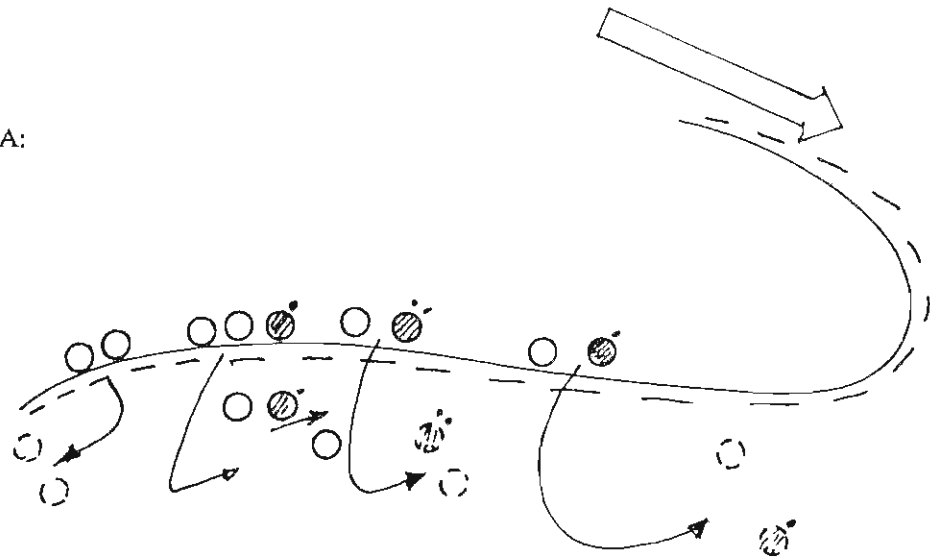
- Lugar de la emboscada.
- Hora a que debe montarse.
- Itinerario de aproximación y retirada.
- Efectivos necesarios y equipo.
- Organización de su pelotón.
- Explicación y ensayo.

#### 4.1.3.- La emboscada inmediata.

Será la más normal. En ésta se trata:

- Reaccionar rápidamente una vez avistados los elementos contrarios y sin que éstos nos localicen.
- Cuando ésto ocurra, la vanguardia da la alarma mediante una señal silenciosa previamente acordada.
- Los componentes del pelotón se detienen, ocultándose sin ruidos a un lado del itinerario. Apuntan sus armas y no disparan hasta que se de orden de ello. Dicha orden se dispondrá cuando el enemigo se encuentre en las mejores condiciones para batirlo con eficacia o cuando se compruebe que se han apercebido de la emboscada.

ESQUEMA:



- 1.- La vanguardia observa al enemigo. El cabo observa a cubierto el movimiento del adversario mientras el otro componente de la pareja de vanguardia se atrasa algo y da la alarma. Ambos pasan a convertirse en elementos de seguridad a vanguardia.
- 2.- El elemento de reacción se sale del itinerario y toma posiciones.  
El jefe de pelotón determina el asentamiento de la máquina. Se convierte en grupo de acción principal.
- 3.- Se cubren fuera del camino y se constituyen en elemento de seguridad a retaguardia.
- 4.- El jefe de pelotón observa al enemigo y determina un punto de reunión. El binomio del jefe de pelotón, lo comunica a los otros elementos.

Será normal que no se disponga ni del mínimo tiempo para coordinar de la forma expuesta al pelotón. Siempre que así sea, el jefe de pelotón deberá mandar por su actitud. Por ello el pelotón debe estar habituado a:

- Comenzar el fuego cuando lo hace el jefe de pelotón.
- Asaltar si éste se lanza sobre el adversario emboscado.
- Replegarse cuando el jefe de pelotón lo haga.

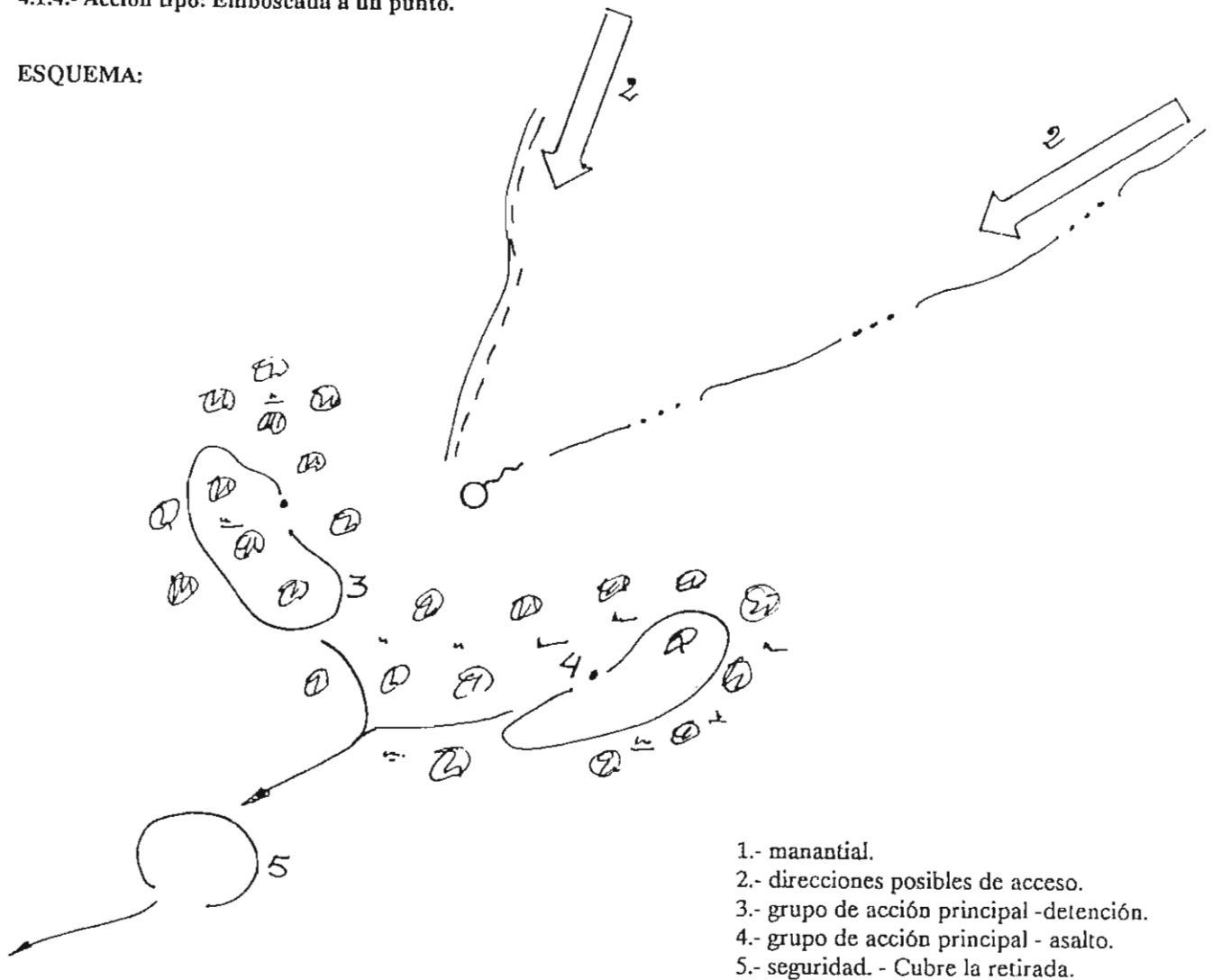
El jefe de pelotón estudiará el siguiente esquema:

ENEMIGO SEGUN CUANTIA:		asalto. sólo acción por el fuego. evito el combate.
TERRENO:		ubicación de la ametralladora ligera para conseguir un tiro de enfilada sobre el itinerario. punto de reunión del pelotón.
MEDIOS:		empleo de los C-90. empleo de las granadas de mano. empleo de la máquina. empleo de los fusiles de asalto.

Siempre que la acción sea sólo por el fuego debe emplearse, si es posible, las armas al máximo del alcance.

#### 4.1.4.- Acción tipo: Emboscada a un punto.

ESQUEMA:



- 1.- manantial.
- 2.- direcciones posibles de acceso.
- 3.- grupo de acción principal -detención.
- 4.- grupo de acción principal - asalto.
- 5.- seguridad. - Cubre la retirada.

#### 4.2.- El golpe de mano.

##### 4.2.1.- Generalidades.

El golpe de mano es una acción ofensiva, que culmina en el ataque por sorpresa contra fuerzas enemigas o instalaciones en su poder.

Lógicamente para el pelotón, el objetivo será de escasa entidad, pues no es una unidad especializada.

Normalmente la actuación del pelotón en este tipo de acciones ofensivas será de forma inmediata.

##### 4.2.2.- El golpe de mano inmediato.

Corresponde a la reacción de una patrulla que localiza un elemento de vigilancia de un vivac enemigo, o simplemente descubre a un adversario desprevenido.

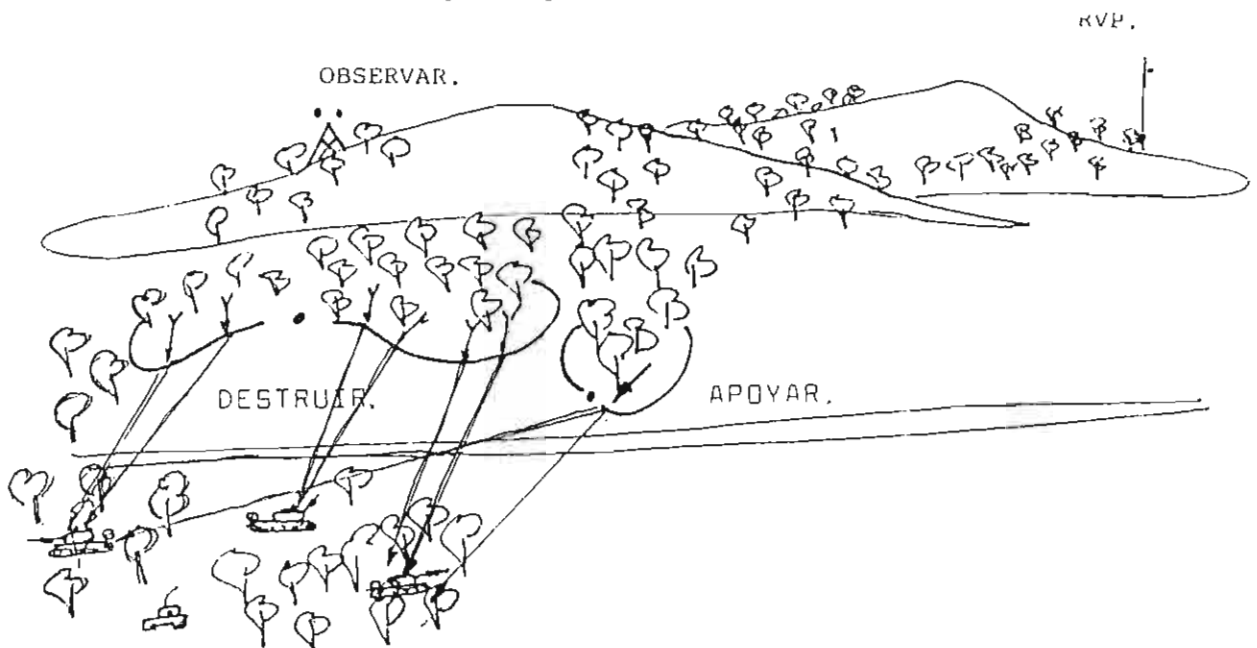
En el caso de que el elemento de seguridad descubra a la patrulla, la principal preocupación de ésta es la de cerrar sobre el enemigo antes de que reaccione.

Cuando la vanguardia de la patrulla descubre al enemigo se detiene, informa e intenta eliminar al centinela de forma silenciosa. El pelotón despliega y cierra sobre el enemigo con todas sus armas y procurando alcanzar todos los blancos posibles.

#### 4.2.3.- Acción tipo: Golpe de mano a una unidad estacionada.

Se trata de reaccionar sobre una unidad tipo sección, aislada y estacionada, de carros.

El enemigo ha penetrado profundamente con sus carros en nuestro dispositivo. Algunas de estas unidades de carros se encuentran estacionadas en espera de que se les abastezca.



Se reconoce el objetivo. Con la impresión que obtenga, el jefe de pelotón decide su acción:

- Asalta.
- Acción por el fuego y repliegue.
- Evitar la acción.
- SIEMPRE: INFORMAR.

Organiza su pelotón en tres elementos:

- Grupo de mando y enlace: jefe de pelotón y un fusilero.
- Grupo de acción principal: escuadra de fusiles.
- Grupo de apoyo: escuadra de ametralladora.

Actúa:

Espera al atardecer o la noche.

- Sitúa sus elementos.
- Da misiones a la escuadra de máquina. Puede utilizar a los proveedores con bocachas lanzagranadas de fusil.
- Da misiones a la escuadra de fusiles.
- Se aproxima al objetivo el grupo de acción principal.
- Se asigna un objetivo a cada pareja de lanzagranadas contracarro.
- Se desencadena el fuego de los C-90 al unísono.
- Asalto y/o repliegue.

## \* BIBLIOGRAFIA \*

---

- O-1-0-5. 1974.
- O-1-0-6.
- Orientaciones prov. sobre el combate del Batallón de Infantería. 1967.
- O-0-27. 1979.
- Reglamento táctico de Infantería T. II 1929.
- Vencer. 20 Edición 1976
- El pelotón y la escuadra de infantería. Tomo 1 1981. Escuela de las Américas, Ejército de los Estados Unidos.
- Apuntes. Combate en Montaña XLII Curso.
- RR.OO. para las FA,s y E.T.
- Apuntes táctica. 2, 3 y 4 Curso A.G.M. XXXVI
- Plantilla Plan Meta BIMTB y de Montaña.
- Páginas del Instructor.
- Manual de Destreza en el Campo de Batalla y táctica de Sección. Centro de adiestramiento de Seguridad y Defensa. Basado en Manual del Ejército Británico.
- An Infantrymans to Urban Combat. 1982. Ejército Estados Unidos.
- Infantería 208. Ejército Francés. Traducción Coronel D. Antonio Bertomeu López.
- Combate del Grupo en Población. Ejército Francés. Academia Infantería.
- R-0-0-4.
- M-0-4-15.



NUM. 11

1

9

8

9

# 2.-armamento y material



# INDICE

---

EL JEFE DE SECCION Y LOS CAMPOS DE MINAS EXPEDITOS.

Capitán de Infantería D. Agustín García y Pérez destinado en  
la AALOG. 11 MALZIR Centro.



EL JEFE DE SECCION Y LOS CAMPOS  
DE MINAS EXPEDITOS

## INDICE

1. Introducción.
2. Qué minas emplea la Infantería.
  - 2.1. Minas españolas contra personal.
  - 2.2. Minas españolas contra carro.
  - 2.3. Minas que emplea el enemigo.
    - 2.3.1. Algunas minas enemigas contra personal.
    - 2.3.2. Algunas minas enemigas contracarro.
3. Qué es un campo de minas.
4. El jefe de sección y el Reglamento de Campos de minas.
5. Un ejemplo de campo de minas del enemigo.
6. Clasificación de los campos de minas.
  - 6.1. Por su método de instalación.
  - 6.2. Por su finalidad táctica.
7. Campos de minas sistemáticos.
8. Campos de minas expeditos.
9. Ejemplos de empleo de campos de minas expeditos.
10. Un modelo de croquis de campos de minas expeditos.
11. Procedimientos mecánicos de tendido de CMAS,s expeditos.
12. Conclusiones para el Jefe de Sección.

## 1. INTRODUCCION.

- Si el capitán de una compañía, programa en su plan de instrucción el tendido de campos de minas, sin duda, sus jefes de sección se imaginarán unas aburridas sesiones en las que han de interpretar el Reglamento de Campos de Minas, para intentar que su sección siembre minas con orden y método, y luego ser capaces de encontrarlas para levantar el campo.

Si ese mismo capitán, durante un ejercicio táctico, le plantea al jefe de sección el que se encuentra en su avance con un campo de minas, por la mente de éste se cruzarán ideas de dar un rodeo para creerse que lo ha bordeado, o usar los bastones buscaminas para abrir un pasillo, o suspirar por la hipotética aparición de los valerosos zapadores que con 3 tramos de pértiga explosiva abrirían una brecha para que la sección, "en tromba", cruzase el campo de minas enemigo.

- Este artículo es una opinión particular sobre el desarrollo, en una compañía de Infantería, de la instrucción de cuadros de mando, para su aplicación en la unidad.

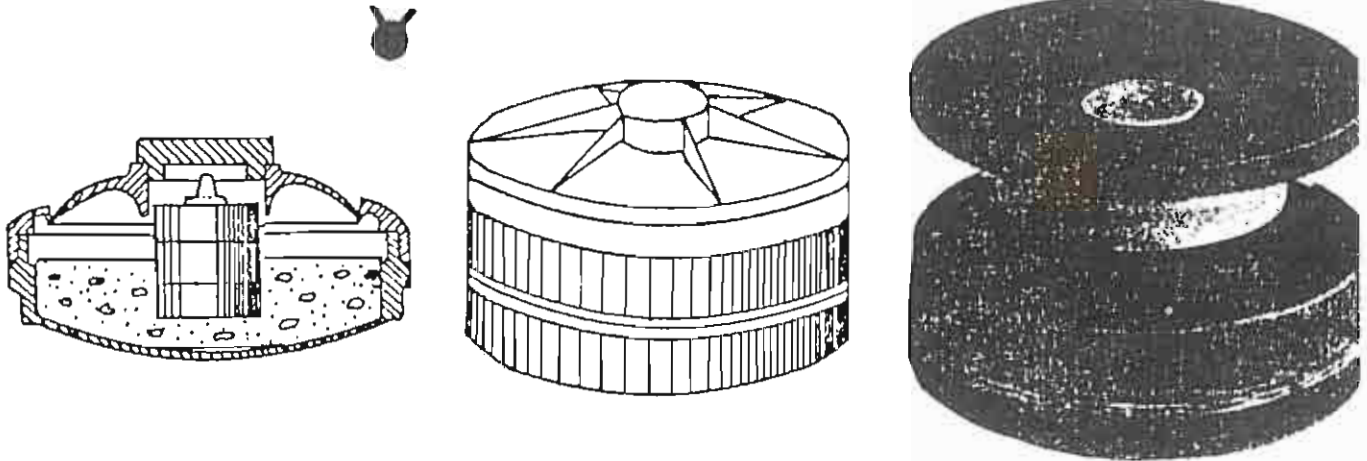
La finalidad perseguida es la de despertar la imaginación de los jefes de sección en el empleo de campos de minas expeditos, tendidos a mano, para así poder "dar la sorpresa" al enemigo y saber como nos pueden sorprender.



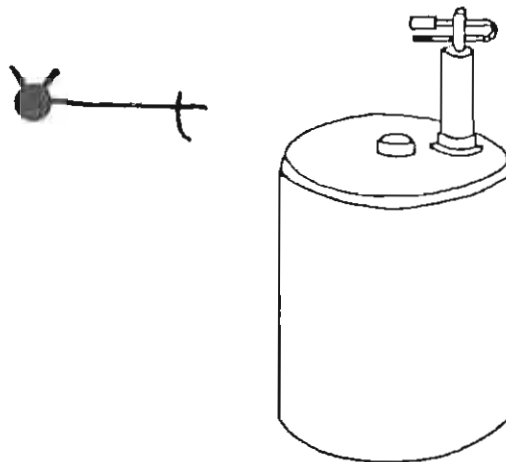
## 2. QUE MINAS EMPLEA LA INFANTERIA.

### 2.1. Minas españolas contra personal (C/P).

-El Jefe de Sección empleará minas contra personal explosivas con espoleta de presión, indetectables, y fáciles de llevar en una mochila de combate.

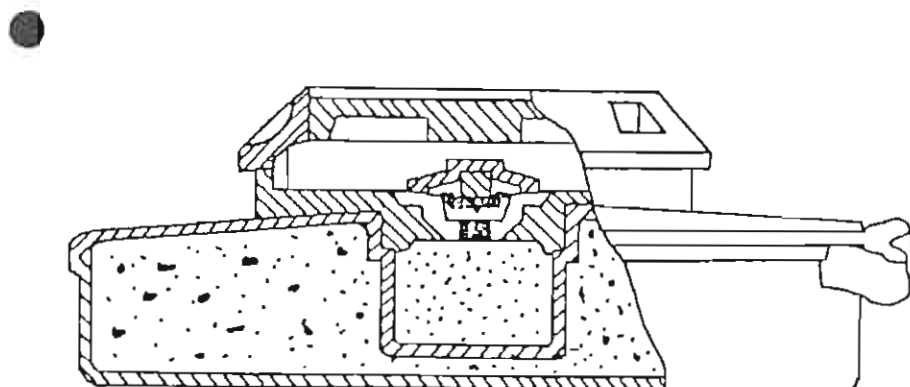


- También podrá emplear una mina alámbrica de fragmentación, de salto, con un radio de acción de 15 m.



### 2.2. Minas españolas contra carro (C/C).

El Jefe de Sección empleará una mina contracarro con espoleta de presión, indetectable, y fácil de transportar a mano o en mochila de combate.



### 2.3. Minas que emplea el enemigo.

- El Jefe de Sección, en instrucción y en campaña, tendrá siempre previsto el empleo por la infantería enemiga de minas C/C. y C/P. de características y espoletas distintas a las de las minas españolas.

- En muchos ejércitos extranjeros los procedimientos de empleo de minas en las unidades de Infantería, especifican el empleo de minas que normalmente serán:

. Detectables -metálicas, o con una chapa metálica que se retirará si se quiere que la mina sea indetectable-.

. Carentes de dispositivos trampa.

. De varios tipos:

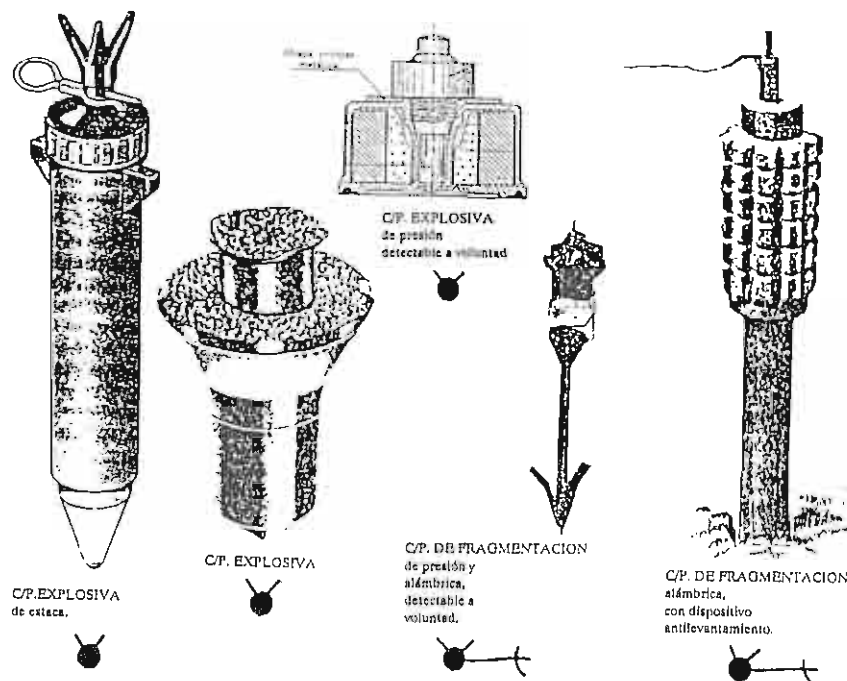
- Contrapersonal explosivas.
- Contrapersonal de fragmentación.
- Contrapersonal de salto
- Contracarro (C/C).
- Contracarro de acción horizontal.
- De iluminación.

. Con la posibilidad de que en una mina se puedan emplear varios tipos de espoleta.

- En otros ejércitos son los zapadores, y no la Infantería, los que emplean minas con dispositivos de anclaje, o con programador de auto-desactivado o de autodestrucción y, en ocasiones, las indetectables.

Mostramos a continuación algunos ejemplos de las minas que podría usar un hipotético enemigo, sin hacer referencia a nacionalidades ni a modelos concretos.

#### 2.3.1. Algunas minas enemigas contrapersonal.



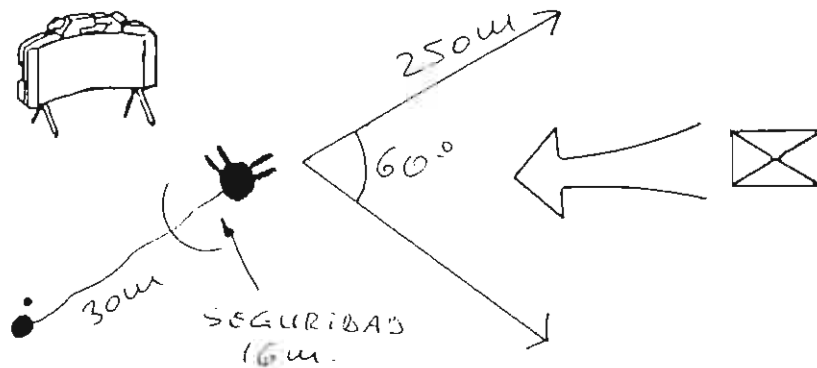
. Mina contrapersonal de fragmentación en un sector dirigido, (tipo CLAYMORE).

- Hay muchos modelos, con espoletas de tracción y/o eléctricas, (explosionan a voluntad).



- Por ejemplo, la mina C/P. DE FRAGMENTACION de EEUU. M-18 pesa menos de 2 kg, con espoleta eléctrica (cable de 30 m.) Proyecta 700 bolas metálicas en un sector dirigido de 60°, creando una zona peligrosa a más de 250 m. La distancia de seguridad para el usuario es de 16 m.

Dispone de punto de mira y patas para orientarla en la dirección deseada.



- Un solo hombre puede controlar varias minas tipo CLAYMORE, cubriendo una amplia zona en la que los sectores cubiertos por las minas C/P. DE FRAGMENTACION se crucen entre sí -al igual que las armas de tiro directo de Infantería-.

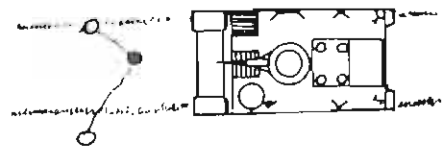
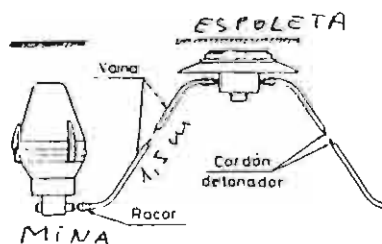
### 2.3.2. Algunas minas enemigas contracarro.

. Mina C/C. de barra, fácil de enterrar en una zanja o rodada.



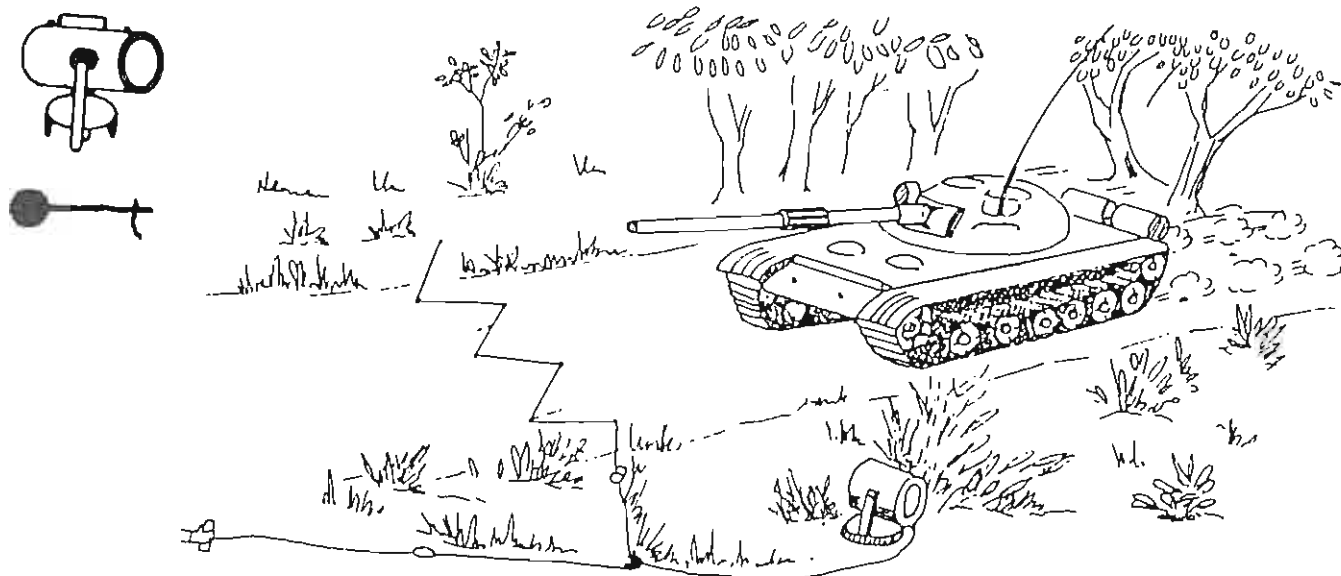
. Mina C/C. de carga hueca, y espoleta separada de la carga.

La cadena o la rueda pisan la espoleta, y una carga hueca que está enterrada separadamente explota, perforando el fondo de la barcaza.



. Mina contracarro de acción horizontal.

Con espoleta de tracción o eléctrica -a voluntad-. Dispara horizontalmente un cohete de carga hueca. Alcance, según modelos, de 30 a 80 m.



### 3. QUE ES UN CAMPO DE MINAS.

Un Campo de Minas (CMAS.) es una zona de terreno en la que se han sembrado minas, cualquiera que haya sido el método de instalación empleado.

Por tanto, colocar un tapón con dos o tres minas es tender un campo de minas. Y también lo es el colocar medio millar de minas en varias fajas regularmente ordenadas.

Los CMAS,s son obstáculos artificiales activos, que se emplean en toda situación táctica, y no son exclusivos de una defensiva "estática".

### 4. EL JEFE DE SECCION Y EL REGLAMENTO DE CAMPOS DE MINAS.

Del estudio del Reglamento de Campos de Minas (R-0-4-2-), el Jefe de Sección puede subrayar, entre otros, las reglas siguientes:

- . Toda unidad de Infantería, combatiente o no, ha de poder instalar y levantar minas - y, por tanto, CMAS,s. Se exceptúan de esta obligación las minas trampa/ancradas, que serán neutralizadas por los zapadores.
- . Toda unidad de Infantería ha de ser capaz de instalar CMAS,s. de protección inmediata.
- . Los CMAS,s. estarán coordinados con el Plan de Fuegos de la Sección, para destruir al enemigo que sea detenido por el CMAS.
- . Toda unidad ha de poder franquear CMAS,s. del enemigo.
- . Toda unidad ha de poder neutralizar:
  - minas aisladas, o pequeños grupos de minas, que entorpezcan:
    - . El movimiento de la unidad.
    - . La ocupación de posiciones.
    - . Su estacionamiento.



Para ello se instruirán, dentro de la unidad, especialistas en minas.

- . La Infantería, aprovechando la preparación por el fuego, abre brechas en los obstáculos enemigos, o completa su abertura.
- . Los zapadores, siempre escasos, facilitarán el paso a través de los CMAS,s. que interesen a la maniobra general de la Gran Unidad.

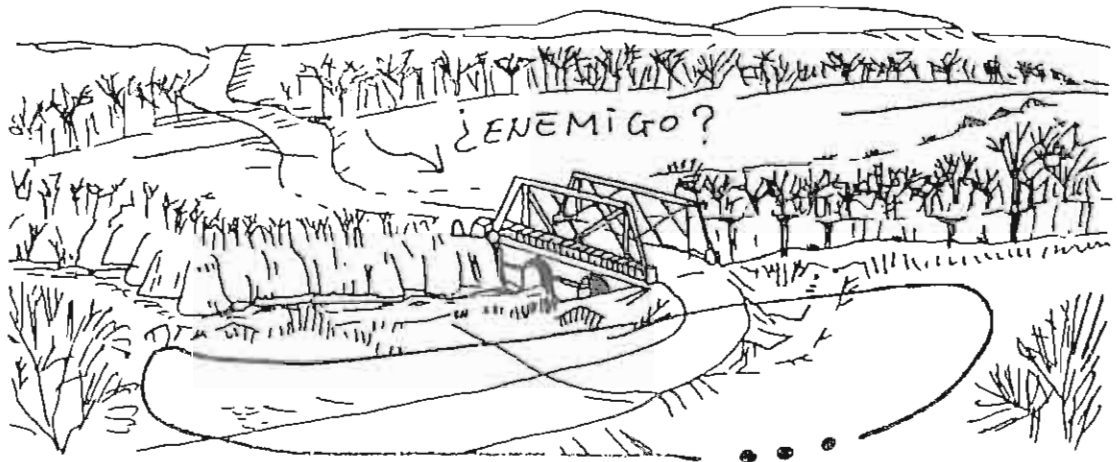
A la vista de todo ésto, el Jefe de Sección puede plantearse:

- "El empleo de minas, ¿lo considero como algo excepcional en el combate? ¿Lo planteo en todas las situaciones tácticas?".
- "Con mi Programa de Instrucción, ¿alcanzo un nivel óptimo de Unidad, en el combate con y contra las minas?".
- "Los cuadros de mando de mi sección (oficial, suboficiales, cabos), ¿estamos técnica y tácticamente preparados?".

## 5. UN EJEMPLO DE CAMPO DE MINAS DEL ENEMIGO.

Veamos un caso concreto de cómo una unidad enemiga tiende un CMAS. expedito.

- . Sea una sección motorizada sobre BMR,s que infiltrándose a gran velocidad por carreteras comarcales, ocupa el siguiente objetivo:



- . La misión del Jefe de Sección es: conservar el puente y evitar su cruce, ocupación o destrucción, hasta ser alcanzados por su Grupo Táctico.
- . El Jefe de Sección despliega sus pelotones, organiza la vigilancia y seguridad, y establece su plan de fuegos.
- . En el plan de fuegos, está previsto batir los itinerarios ocultos y aquellos en que se dificultará la puntería de sus armas C/C si se rebasan a gran velocidad.
- . Para incrementar los efectos del fuego de sus armas-misil ligero, mortero comando, lanzagranadas, ametralladoras ligeras, ametralladoras pesadas de los BMR,s-, el Jefe de Sección decide instalar un CMAS. expedito, con la finalidad de detener al enemigo y alertar de posibles infiltraciones.

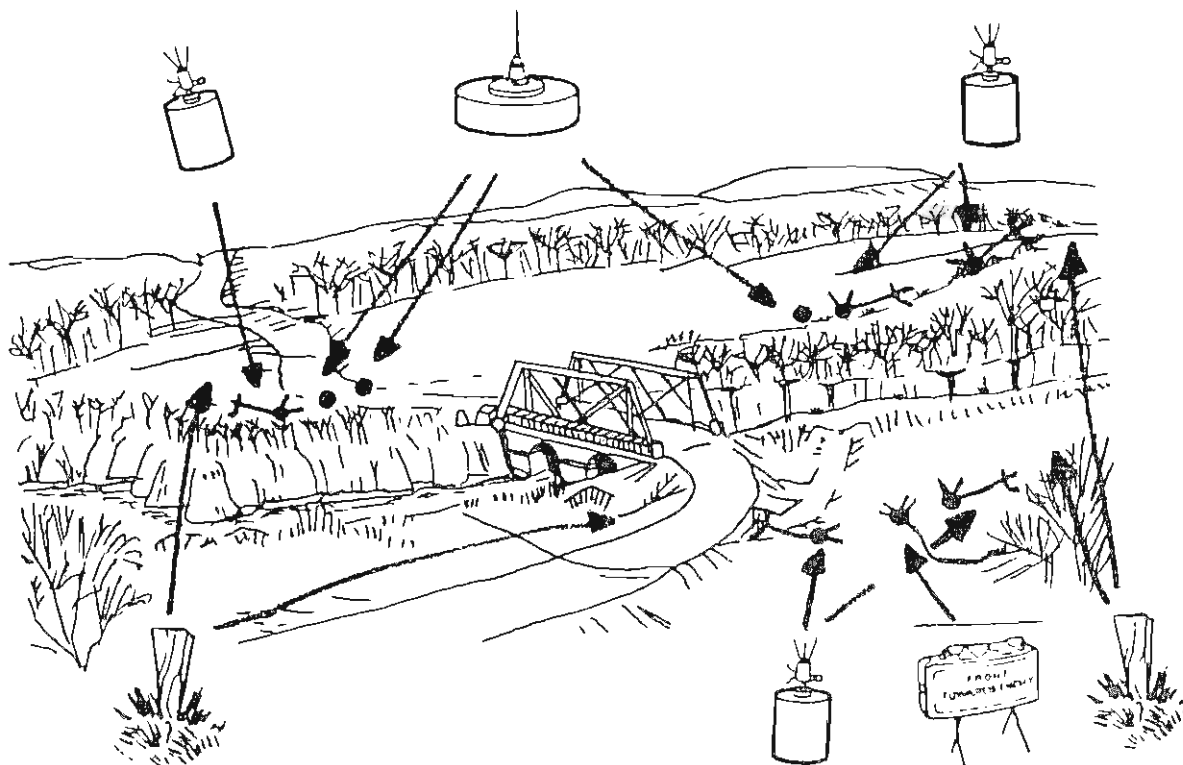


. Dispone de 5 minas C/P. de salto alámbricas, 1 mina C/P. de fragmentación CLAYMORE, y 3 minas C/C de presión.

Las minas son detectables y carecen de dispositivos de anclaje.

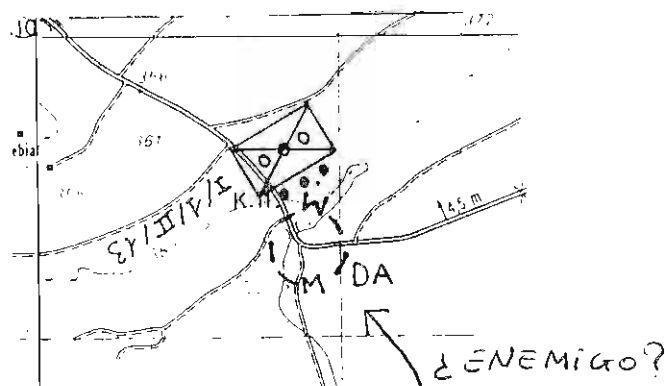
. El Jefe de Sección, pisando el terreno, decide la posición más adecuada para cada mina. Informa por radio y en clave al capitán de su subgrupo táctico de su intención de tender el CMAS. -de acuerdo con las Normas Operativas Particulares de su batallón.

. A continuación se colocan las minas en el sitio escogido, sin activarlas, y se definen los puntos de referencia. El 2º jefe de la sección rellena el croquis del CMAS. expedito, y simultáneamente se activan y enmascaran las minas, comenzando por las que están hacia el enemigo.



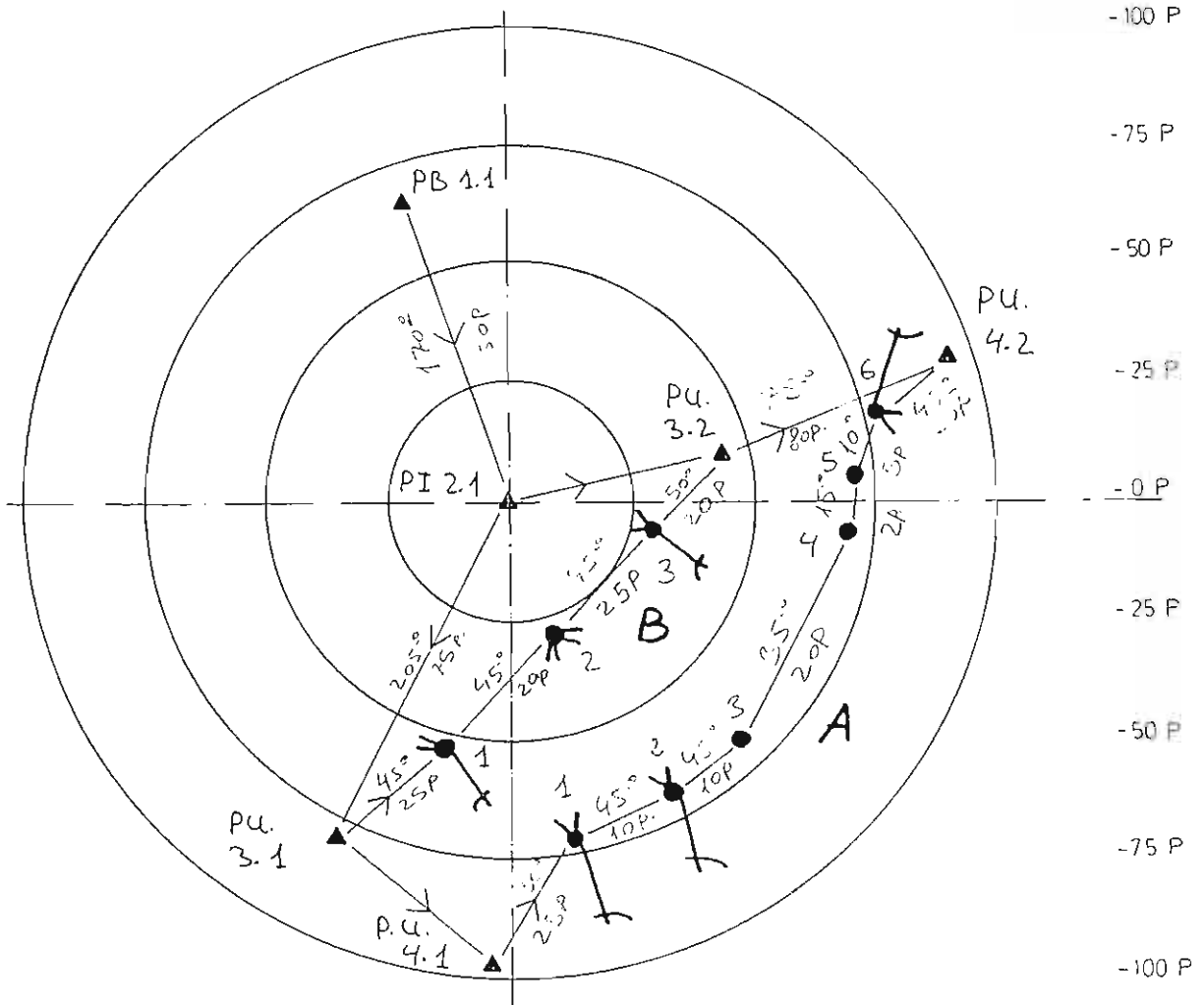
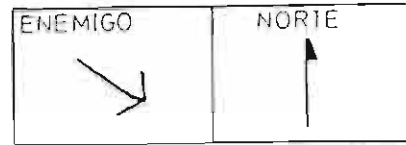
. El Jefe de Sección da parte por radio de que ya ha tendido el CMAS. para que el jefe del batallón lo anote en el plano de situación y lo tenga en cuenta en el planeamiento de su maniobra.

Anotación en el plano  
del CMAS. expedito "DELTA ALFA"



. El Jefe de Sección guarda el croquis para poder levantar el CMAS. al abandonar la posición, o transferir la responsabilidad a la unidad que pudiera relevarle.

# CROQUIS DE CAMPO DE MINAS EXPEDITO



CONSTITUCION DEL CMAS.

FAJA	TIPO DE MINA	ESPOLETA	Nº DE LAS MINAS
A	C/P. DE SALTO	TRACCION	1, 2, 6
	C/C.	PRESION	3, 4, 5
B	C/P. DE SALTO	TRACCION	1, 3
	CLAYMORE	CONTROLADA	2
Las minas C/P. están enmascaradas con arbustos.			
OBSERVACIONES			

UNIDAD SECCION 1/1/11/13	
PUNIOS DE REFERENCIA P.B. 1.1: hito kilométrico 11, de CC330 (XS04771942)/ P.L. 2.1: toconde árbol/ P.U. 3.1-3.2-4.1-4.2: estacas madera	
OBSERVACIONES Nombre CMAS: DELTA ALFA	
PLANO L-791	
FIRMA Tre. PUJOL	FECHA Y HORA 190825MAY
MINAS LEVANTADAS	
RELEVO	
NOMBRE Y GRADO	

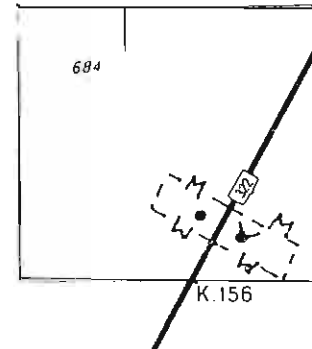
## 6. CLASIFICACION DE LOS CAMPOS DE MINAS.

### 6.1. Por su método de instalación.

. CMAS.  $\left\{ \begin{array}{l} \text{Sistemáticos.} \\ \text{Expeditos.} \end{array} \right.$

- . Los CMAS,s sistemáticos son aquellos formados por fajas con una ley de ordenación fija, y estando sus minas enmascaradas.
- . Los CMAS,s expeditos son los no sistemáticos, sea porque las minas no están enmascaradas, o sea porque las minas no están colocadas en el terreno según una ley fija de ordenación.
- . Actualmente las unidades de Infantería, e incluso los zapadores, emplean con preferencia CMAS,s expeditos -por criterios de eficacia, limitaciones de tiempo o de minas disponibles, y procedimientos técnicos de sembrado de minas-, reservándose los CMAS,s sistemáticos para situaciones en las que el tiempo disponible permita su empleo con la eficacia necesaria.

Campo de minas,  
expedito o sistemático.



### 6.2. Por su finalidad táctica.

- . Este criterio varía esencialmente según el país de que se trate.
- . En España se clasifican de la siguiente forma:

CMAS.	[	OFENSIVOS.	[	PROTECCION INMEDIATA A PUS,s.
		DEFENSIVOS.		. En detenciones temporales.
				. POSDEF. en un Sector Divisionario.
				PROTECCION GENERAL.
				. Barreamiento.
				. Canalización.
				HOSTIGAMIENTO.

- . Al Jefe de Sección le afectan más directamente los CMAS,s. ofensivos y los de protección inmediata, por ser los que normalmente va a tener que emplear.

CAMPOS DE MINAS DEFENSIVOS QUE TIENDE UNA UNIDAD DE INFANTERIA.		
	CMAS. DEFENSIVOS.	
	PROTECCION INMEDIATA A PEQUEÑA UNIDAD	
	DETENCION TEMPORAL.	POSDEF. EN Sct. DIVISIONARIO.
DEFINICIÓN Y FUNCIÓN	Conseguir una protección local en:  Detenciones temporales en movimientos previos al combate, el avance o el retroceso.	
	Organización ligera, media o fuerte en un POSDEF. de PU., en el marco de un Sector Divisionario.	
CARACTER	Provisional. La PU. que los instale los levantará sin dificultad al reanudar el movimiento, a no ser que la situación táctica no lo permita.	Permanencia.
CLASES DE MINAS Y DENSIDAD	C/C. y/o C/P. Pocas minas (dotaciones reglamentarias).	Mixtos. Densidad desde 0,5-2-0 hasta 1-4-0'1.
METODO DE INSTALACION	Expedito. Minas dispuestas según características del terreno (Tapones, barreras, minas aisladas, etc.).	Preferentemente: sistemáticos. (Si hay limitaciones de tiempo o de número de minas: Expeditos) Cubren todo el perímetro de la POSDEF. PU.
SEÑALIZACION DEL CMAS.	Exhaustiva, y con medios de circunstancias, para no delatar su situación. Se señalará en el terreno, con medios de circunstancias, la posición de cada mina, que deberá conocer el personal de la Unidad. No se cercará el CMAS., para que el enemigo no lo pueda localizar a distancia.	Reglamentaria, colocada de forma que el enemigo a distancia no pueda localizar fácilmente el CMAS.
DECIDE EMPLEO EL CMAS.	Jefe de la PU., y lo comunica a su Jefe de la Unidad Superior.	Jefe de la DIV., asesorado por el JING., que propone densidad y crédito de minas.
INSTALA EL CMAS.	La pequeña Unidad que lo emplea.	

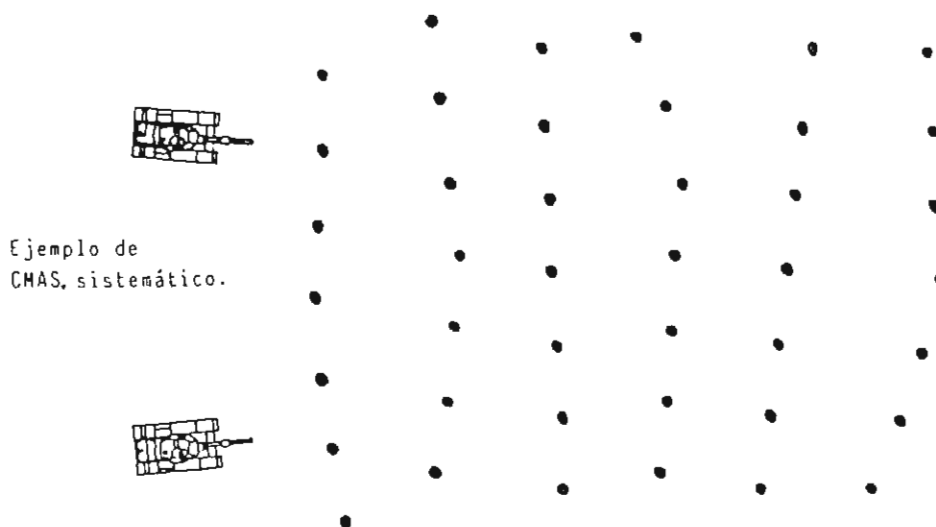
<p>PASILLOS E INTERVALOS</p>	<p>La situación de pasillos en un CMAS. y los intervalos entre CMAS,s. la decide la Unidad a cuya maniobra afecta directamente. El Jefe del GT., asesorado por sus Mandos Interiores será quien decida.</p> <p>Puede no ser necesario establecer pasillos, si la señalización exhaustiva de cada mina permite eludirlas. Convienen y pueden ser suficientes, unas normas de limitación de paso, en condiciones de seguridad, por determinadas zonas y caminos.</p>	<p>Señalización reglamentaria de los pasillos.</p> <p>Pasillos: los que se estimen necesarios para el acceso a la POSDEF., o para la realización de los contraataques inmediatos.</p> <p>Cuando el combate sea inminente: se retira la señalización reglamentaria. Normalmente, los pasillos no se cierran, y quedan señalizados por medios de circunstancias, de forma que no sean localizables por el enemigo.</p>
<p>REGISTRO DEL CMAS.</p>	<p>La PU. que instala el CMAS., confecciona un croquis al instalarlo, que destruye al levantarlo. Si hay tiempo y el CMAS. tendrá cierta permanencia, hacer una ficha registro reglamentaria en las partes que proceda.</p>	<p>Hacer una ficha registro reglamentaria. Carácter: secreto.</p>
<p>RELEVOS DE LA PU. Y DEL CMAS.</p>	<p>Si excepcionalmente otra PU. ocupa el lugar de la que instaló el CMAS., recibe el croquis correspondiente; y si dispone de minas de su propia dotación, le repondrá las minas instaladas.</p>	
<p>TRAMITACION DE DOCUMENTOS</p>	<p>Enviar una copia numerada de la ficha-registro reglamentaria, por conducto reglamentario al JING. de la Brigada. Documentación clasificada como secreto.</p>	
<p>PROTECCION AL CMAS.</p>	<p>Ubicación del CMAS. coordinada con el despliegue de las armas de Infantería (en especial: C/C.), y el Plan de fuegos (Infantería, Artillería). Finalidad: destrucción del enemigo detenido ante el CMAS., y protección del CMAS. Enmascarar el CMAS.; instalar minas trampa.</p>	

CMAS.	SISTEMATICO	EXPEDITO
OFENSIVO	No.	Sí.
DETENCION TEMPORAL	No.	Sí.
POSDEF. EN SECTOR DIV.	Preferentemente.	A veces, si hay poco tiempo disponible.
PROTECCION GENERAL		
HOSTIGAMIENTO	No.	Sí.

### 7. CAMPOS DE MINAS SISTEMATICOS.

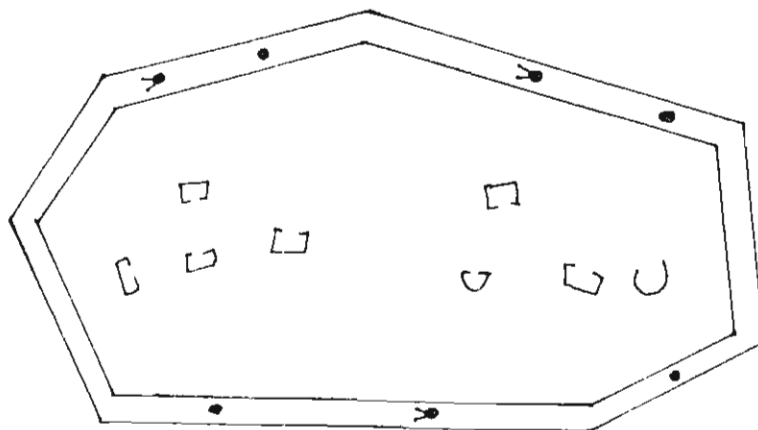
- . Los CMAS, s. sistemáticos son aquellos en que las minas se colocan enmascaradas y siguiendo una ley fija de ordenación.
- . Las características del CMAS, se reflejan en una ficha-registro reglamentaria.
- . Los CMAS, s. sistemáticos son de poco rendimiento por el mucho tiempo que requiere su tendido.
- . El R-0-4-2 considera 3 procedimientos de tendido de CMAS, s. sistemáticos: dos de ellos (fajas y filas de núcleos minados) están normalizados en la OTAN-stanang 2036-, y el otro (filas de minas usando cinta de chapas) de uso frecuente por los zapadores españoles.

Se pueden emplear otros procedimientos distintos, si siguen una ley de ordenación fija que se refleje en la ficha-registro reglamentaria.



. En la organización ligera de una posición defensiva de sección, en condiciones de mínima defensa (primera urgencia), hay que tender CMAS,s. perimetrales que rodeen a las posiciones de pelotón y de la Sección.

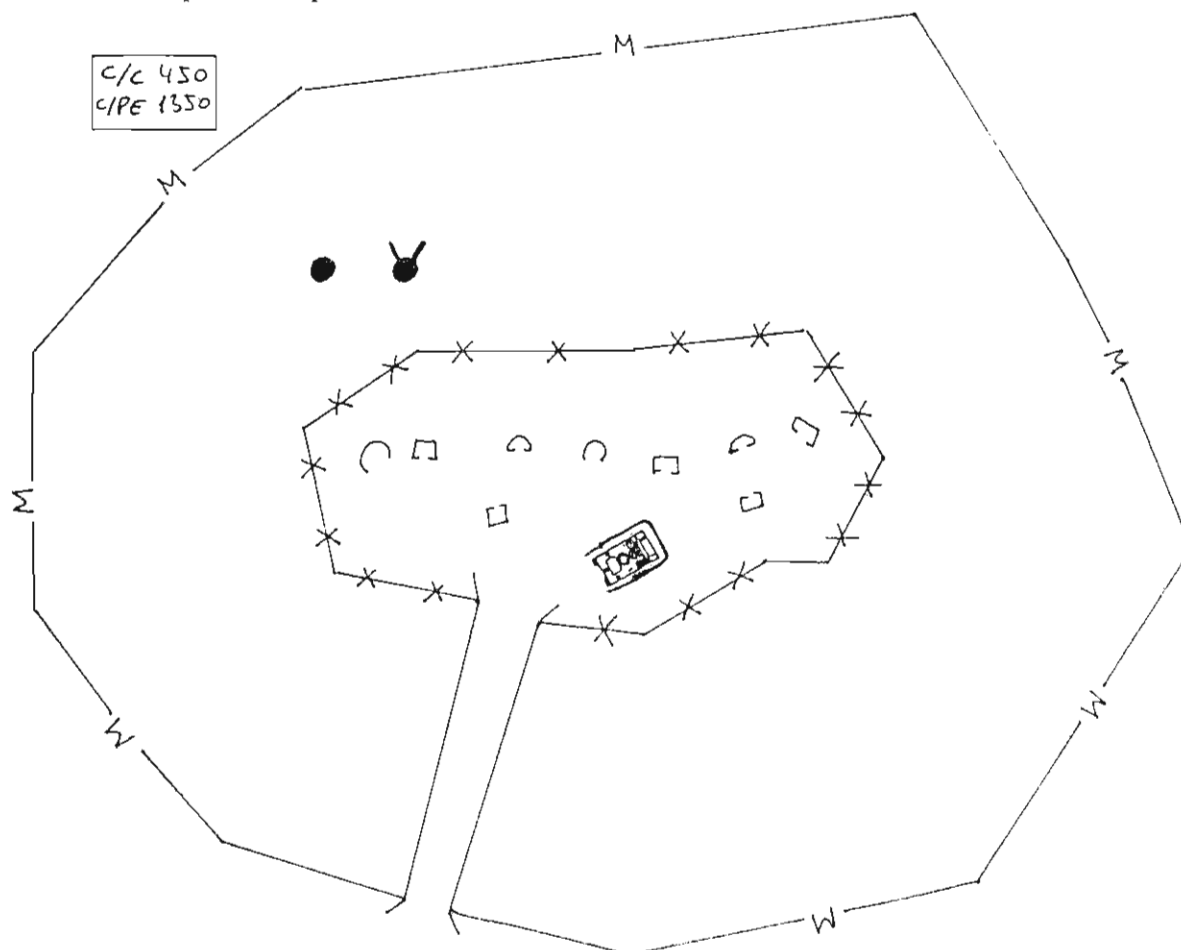
Normalmente nos lo han presentado de esta forma:



. A modo de ejemplo, un CMAS. sistemático que rodee a una POSDEF. de pelotón tendrá unos 50 m de profundidad si es un CMAS. C/P, y de 100 m. a 150 m. de profundidad si es C/C. o mixto.

Con 450m. de longitud, y densidad 1-3-0, requiere unas 450 minas C/C., 1350 minas C/P EXPLOSIVA, 120 hombres-hora de trabajo, y 5 Tm. de material.

Este es el aspecto real que tendría:





. MISCELANEA: algunas enseñanzas de la Guerra de las Malvinas(1982).

- Las unidades de infantería británicas llegaban a cruzar, en el asalto a posiciones argentinas, campos de minas sistemáticos, sin llegar a enterarse de su existencia, pisando pocas minas o ninguna.
- El ejército Británico cree que los CMAS,s. argentinos, para haber sido más eficaces, deberían haber tenido alambrada perimetral a vanguardia y retaguardia del campo.  
Muchas posiciones argentinas carecían de alambrada perimetral.

NOTA: La alambrada perimetral, hasta nivel Sección, se coloca en 2ª urgencia de la Organización ligera.  
Al instalarla, tener en cuenta que puede dificultar el tiro de los lanzagranadas 88,9 y C-90. y de SF.

- Los británicos conseguían información de los CMAS,s. argentinos por la observación diurna de patrullas del SAS, y el reconocimiento nocturno de CMAS,s. por patrullas de infantería, mandadas por sargentos.

## 8. CAMPOS DE MINAS EXPEDITOS.

. Los campos de minas expeditos, tendidos a mano o con aparatos siembraminas, son ampliamente utilizados por las unidades de Infantería y de Zapadores de muchos países.

. En los CMAS,s. expeditos tendidos a mano, las minas se colocan en donde se piensa que es más probable que sean explosionadas, y sin seguir una ley fija de ordenación.

En ocasiones, la separación entre minas no respeta la distancia mínima de seguridad, con la finalidad de que sea mayor la probabilidad de que explomen las minas.

Puede decidirse también que las minas no se entierren o no se enmascaren, obligados por la urgencia, pero en la idea de que las minas pueden explomen o, al detenerse el enemigo tras localizarlas, se pueda hacer sobre él mejor puntería.

. Los CMAS,s. expeditos serán fáciles de levantar.

. El Jefe de Sección empleará los CMAS,s. expeditos en toda situación táctica.

. El reglamento de Campos de Minas(R-0-4-2) parece que da al Jefe de Pequeña Unidad-Sección, compañía, batallón-mucha iniciativa sobre cuando emplear y como registrar un CMAS. expedito.

En varios países de la OTAN hay una doctrina común que limita la iniciativa de empleo de CMAS,s. expeditos, y reglamenta su registro.

. Quien decide el empleo del CMAS, expedito.

Según el R-0-4-2 será el jefe de la PU. que va a instalarlo, comunicándolo a su jefe inmediato.

De acuerdo con esto, podría pensarse que cualquier jefe de sección o compañía que disponga de minas puede instalar un CMAS. expedito, batido por el fuego de sus armas.

Sin embargo, es más práctico suponer que los jefes de brigada o de batallón decidirán sobre el uso de CMAS,s. expeditos.

Podrán emitir Normas Operativas Particulares en las que definan a sus subordinados el criterio de empleo de CMAS,s; delegación de iniciativa; modo de registro; partes que hay que dar.

Según evolucione la situación táctica, darán órdenes sucesivas para ampliar o restringir sus Normas Operativas Particulares-NOP,s-.

Normalmente, se delegará la decisión de empleo de CMAS, s. expeditos hasta los capitanes de S/GT. para determinadas misiones o en cortos periodos de tiempo; y al jefe de sección, sólo para misiones muy concretas.

Estas NOP,s. deben estar establecidas desde tiempo de paz, y su uso será continuo en la instrucción de unidades y de cuadros de mando.

Para el jefe de sección, el empleo de CMAS,s. expeditos por parte suya o del "enemigo" será algo casi rutinario.

#### . Grado de permanencia.

El CMAS. expedito suele tener un carácter de provisionalidad, y no de ser permanente.

El campo está instalado sólo mientras es necesaria su existencia.

#### . Tipo de minas.

Se emplearán pequeñas cantidades de minas (dotaciones reglamentarias).

Serán minas C/C., C/P. EXPLOSIVAS, C/P. de asalto, C/P. de fragmentación, tipo CLAYMORE e iluminantes.

Las minas serán fáciles de localizar y de levantar (en otros países, se emplean minas detectables).

No suelen emplearse dispositivos antilevantamiento o minas trampa.

#### . Señalización del CMAS. expedito.

El CMAS. se señalará de forma exhaustiva, completa y detallada, usando medios de circunstancias.

La posición de cada mina será conocida por el personal de la unidad.

No se cercará el CMAS. expedito para evitar que lo pueda localizar el enemigo.

Si es necesario, se señala con medios de circunstancias la posición de cada mina, o se colocan centinelas para prevenir de la existencia del CMAS. a otras fuerzas propias -por razones de seguridad-.

#### . Levantamiento del CMAS. expedito.

La unidad que instaló el CMAS. lo levantará sin dificultad antes de abandonar su posición, a no ser que lo impida la situación táctica.

#### . Partes a la Unidad Superior.

El jefe de PU. que decide emplear un CMAS. expedito, lo comunicará a su unidad superior, si bien el R-0-4-2 no define en qué momento lo hará.

Es más práctico suponer que el jefe del Grupo Táctico defina en sus NOP,s. los partes que deben darse.

Normalmente se darían los siguientes partes, verbales o escritos, y transmitidos por medio seguro:

- Obligatorios: 

Intención de tender el CMAS./levantar.
Comienzo del tendido/levantamiento.
Fin del tendido/levantamiento.
  
- Si se produce: 

Relevo de Unidad Responsable.
Abandono de la posición sin levantar el CMAS.
Cambios en el CMAS.

Estos partes permiten que los jefes de GT. y Brigada tengan actualizados sus planos de situación, y conozcan los posibles condicionantes para su maniobra o la del enemigo.

#### . Registro del CMAS. expedito.

La PU. que instale el CMAS. confeccionará un croquis para facilitar su levantamiento, y que posteriormente será destruido.

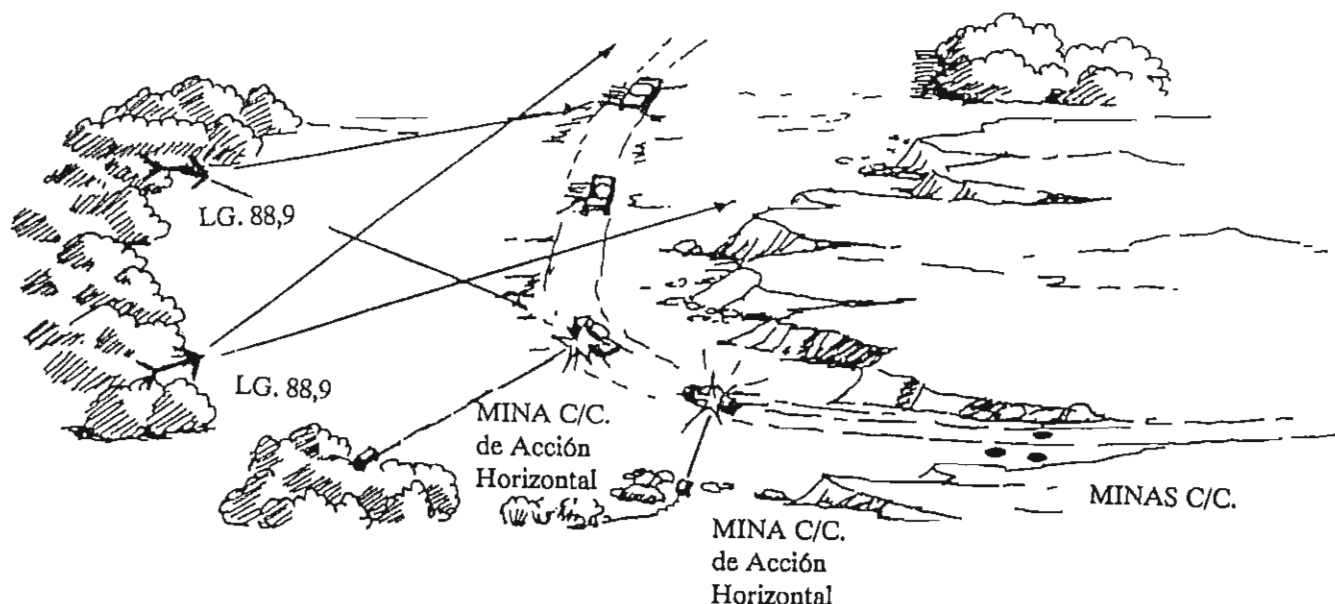
Si hay tiempo disponible, y el CMAS. va a tener cierta permanencia, se rellenará una ficha-registro reglamentaria en los apartados que proceda. El croquis se grapará a esta ficha.

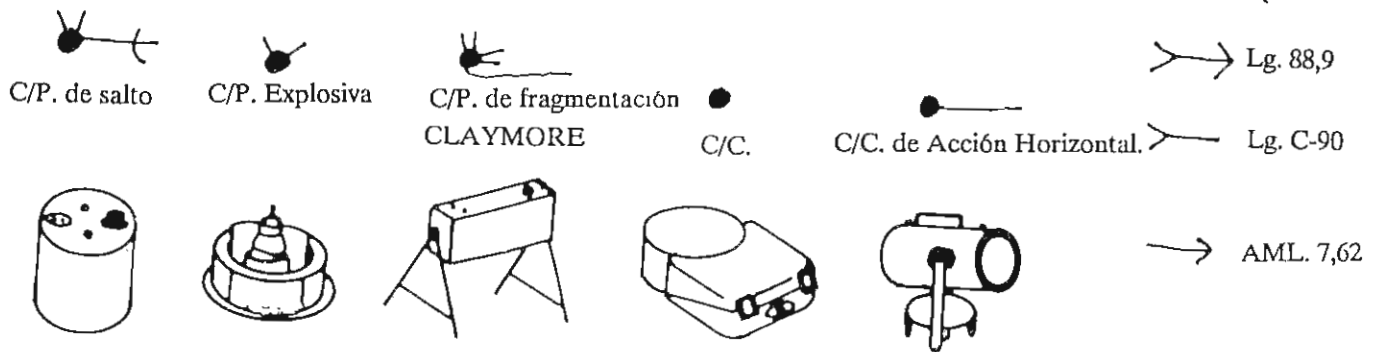
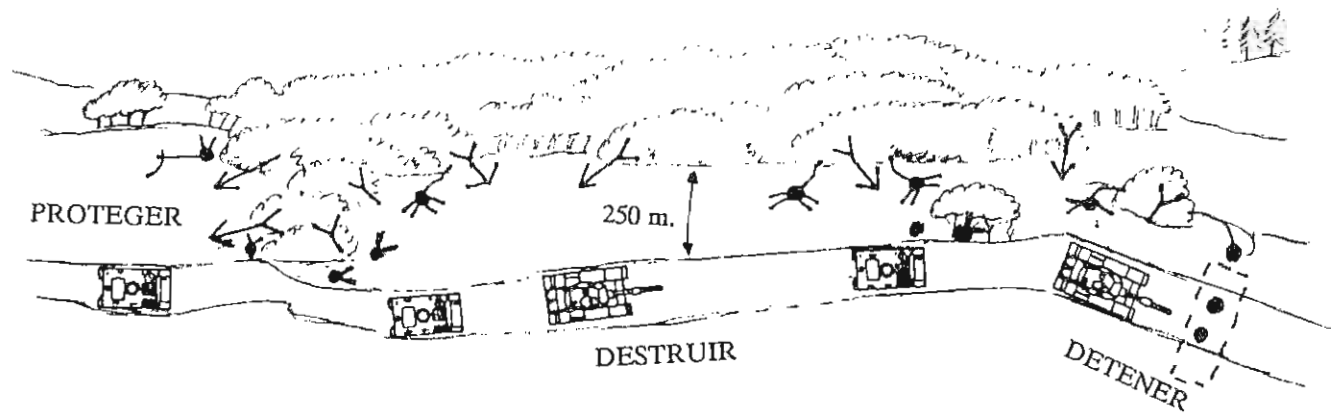
El R-0-4-2 no detalla cómo será ese croquis, ni qué datos comprenderá. Basta con que sirva para levantar el CMAS. expedito.

En el capítulo 10 se expone un posible formato para realizar el croquis de un campo de minas expedito.

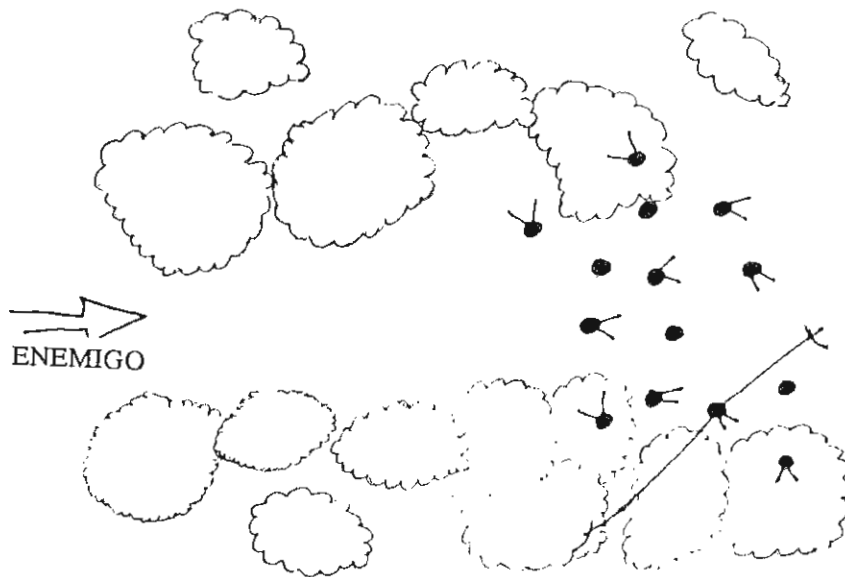
## 9.- EJEMPLOS DE EMPLEO DE CAMPOS DE MINAS EXPEDITOS.

### 9.1. Emboscadas C/C.



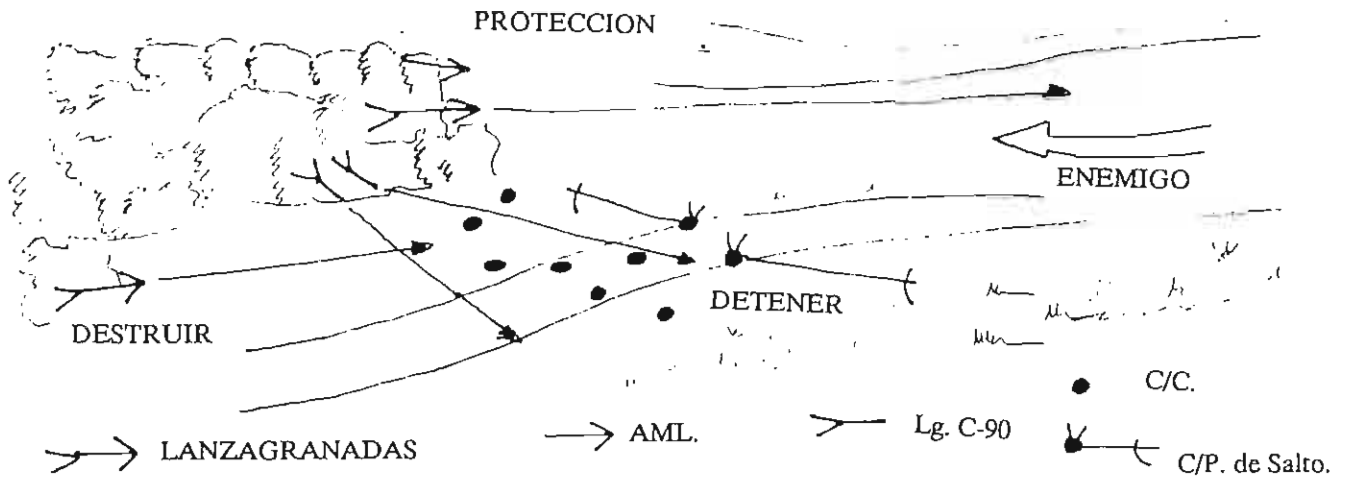


9.2. Tapones de minas.

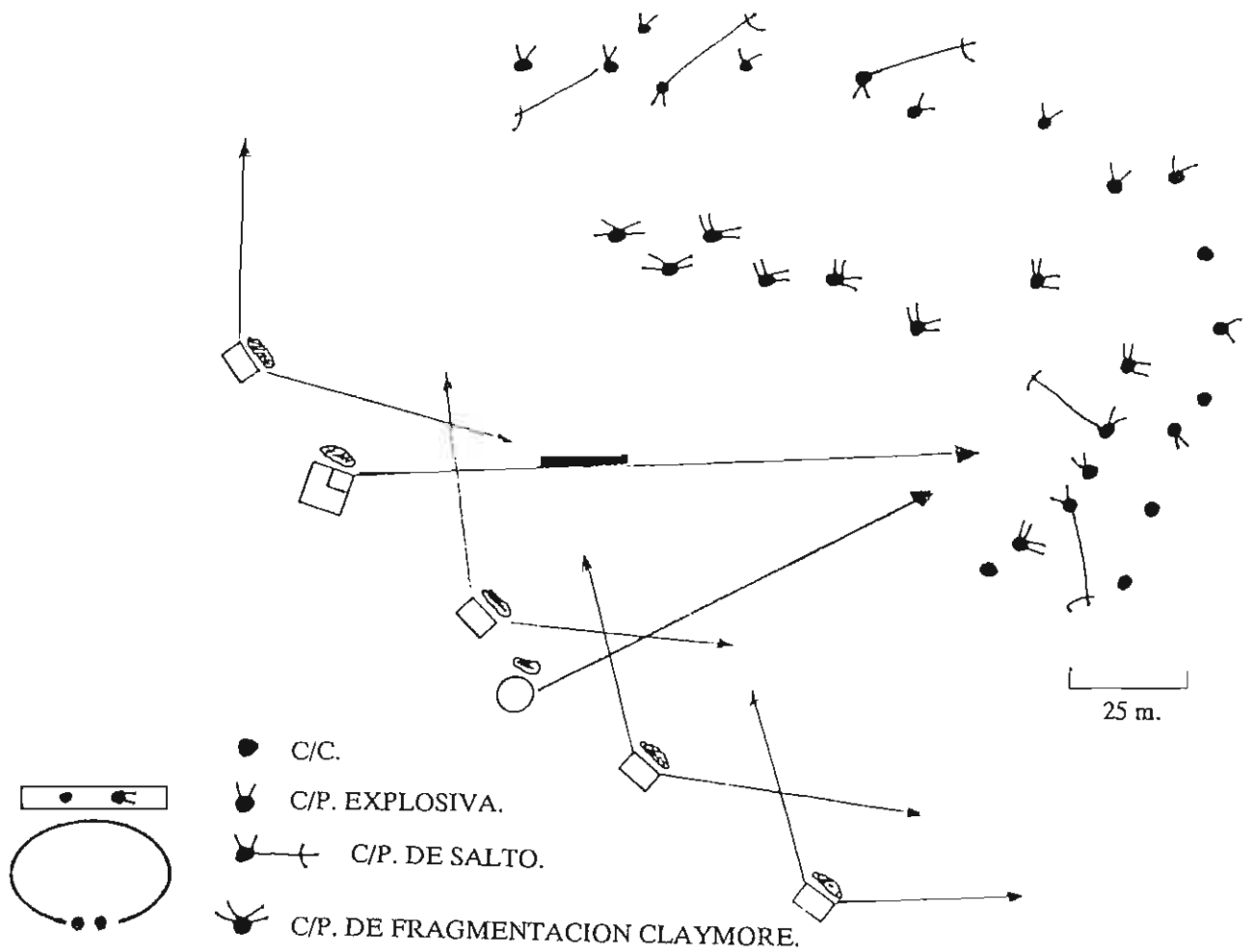


ITINERARIO  
CUBIERTO  
CON RAMAS,  
HOJAS Y  
TIERRA.

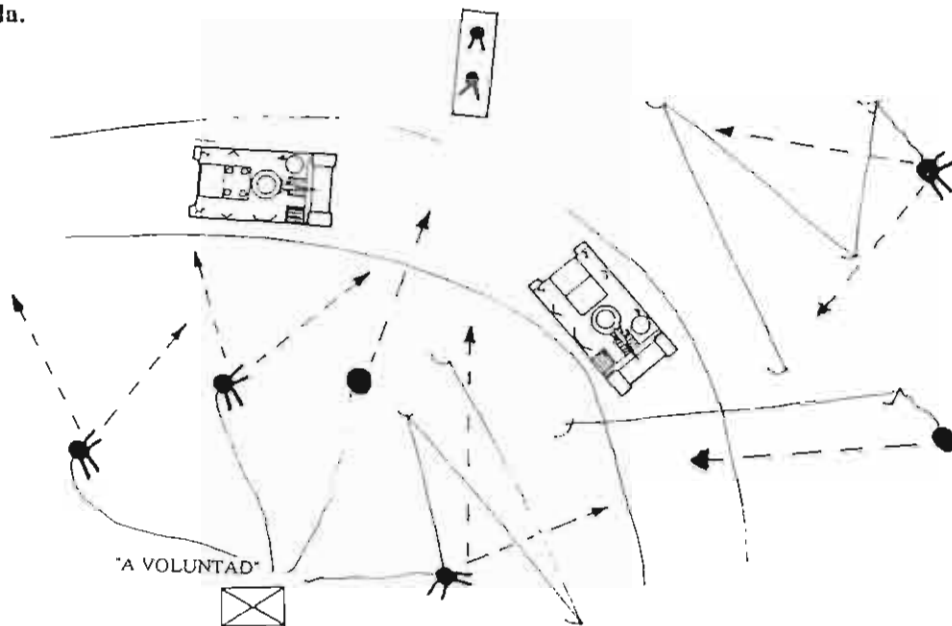




9.3. CMAS. de protección inmediata de un pelotón, en una POSDEF. de Sección.



#### 9.4. Emboscada.

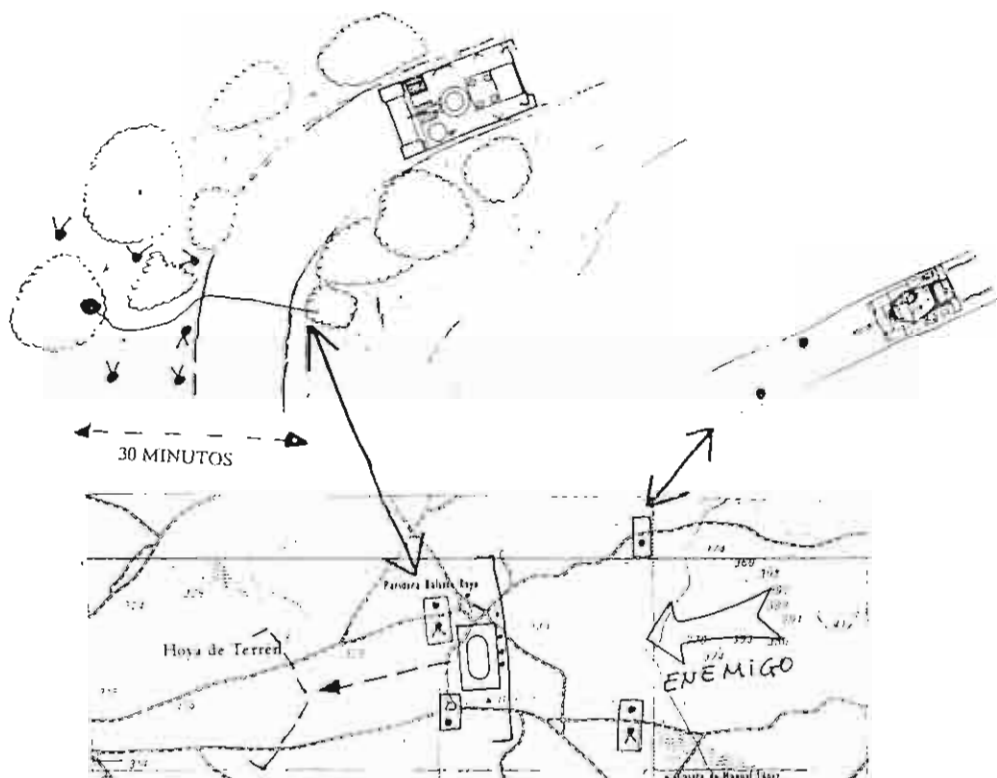


#### 9.5. Tapones de minas de barreamiento instalados por una sección de carros, en una defensiva móvil.

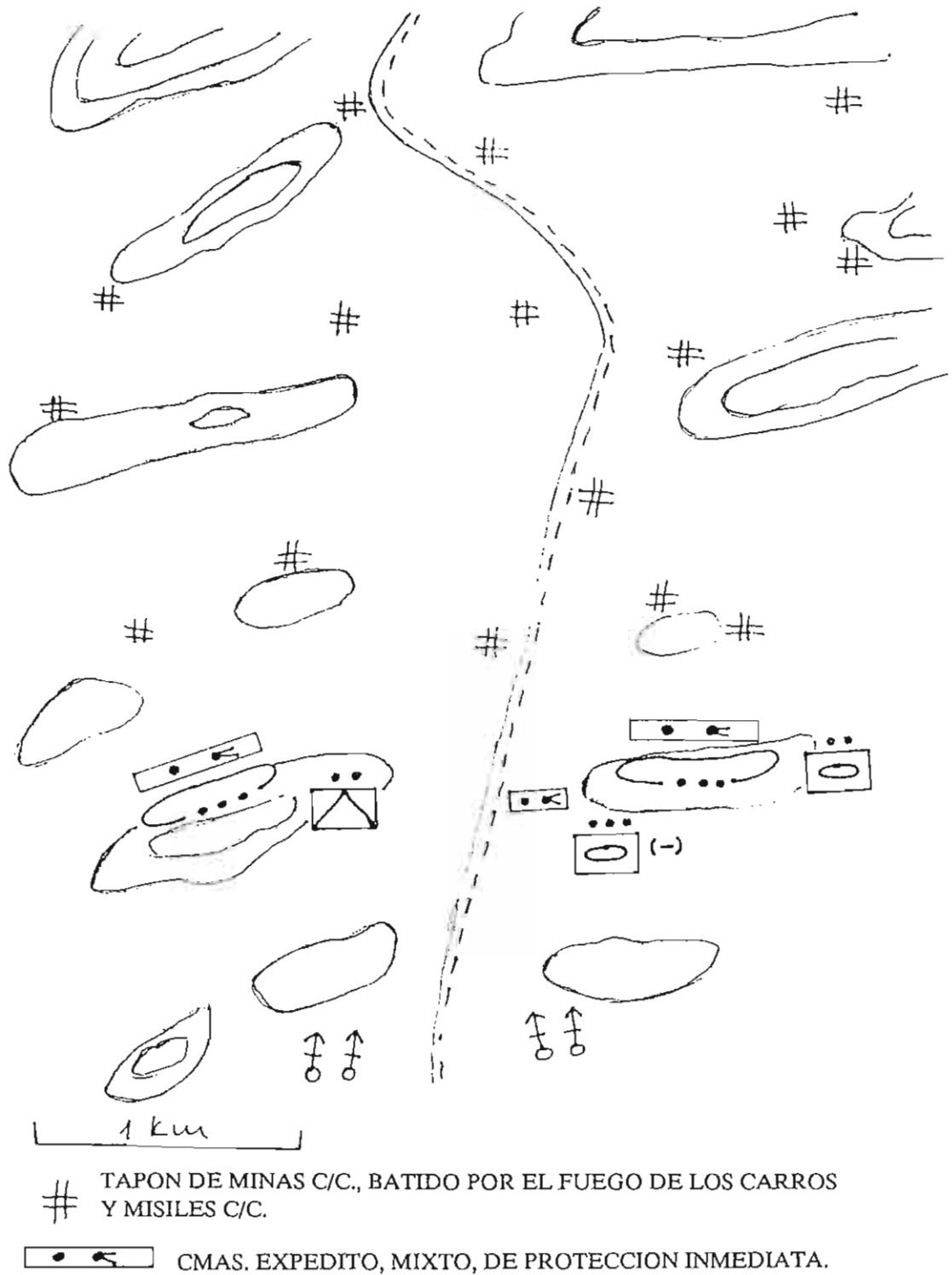
Son C/C. o mixtos. Las minas C/P. neutralizan al personal que desembarque de los vehículos detenidos, y hostigan a los que intenten recuperar a los averiados.

Como la sección de carros no podrá levantar los CMAS,s. se harán en duplicado ejemplar fichas-registro reglamentarias basándose en el croquis de tendido de cada CMAS. expedito.

Las minas se transportarían en la barquilla de la torre de los carros.

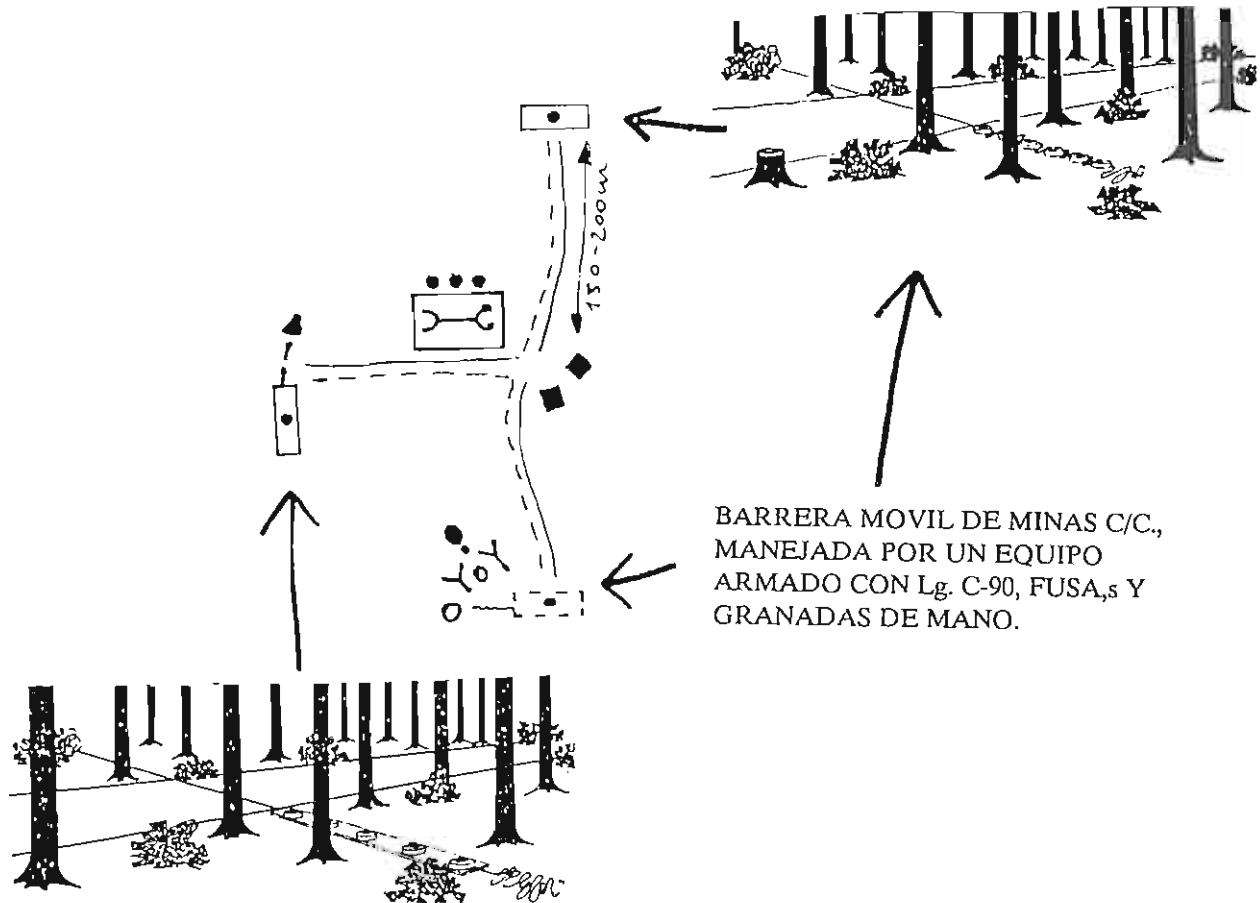


9.6. CMAS,s. de barreamiento y canalización -tapones- y CMAS,s. de protección inmediata de POSDEF,s. de secciones mecanizadas, instalados por un S/GT. mecanizado.



9.7. CMAS. de protección inmediata de una sección de mantenimiento, que realiza tareas de 2º escalón en la zona de retaguardia de su batallón.

Se preparan barreras móviles de minas C/C. Si se alerta de que el enemigo ha logrado profundizar en el despliegue del batallón, parte del personal de la sección despliega en posiciones previamente organizadas.



#### 10. UN MODELO DE CROQUIS DE CMAS. EXPEDITO.

. A modo de ejemplo, exponemos un formato de croquis para registro de un campo de minas expedito, basado en la "ficha de registro de CMAS,s. expedito" -STANAG 2123-.

. Esta ficha-croquis la emplean los jefes de sección en un formato plastificado y que puede doblarse para meterlo en un bolsillo.

Los datos se anotan con lápiz grueso, y al levantar el CMAS. se borran para poder volver a utilizarla.

Con los datos anotados se puede rellenar una ficha-registro reglamentaria.

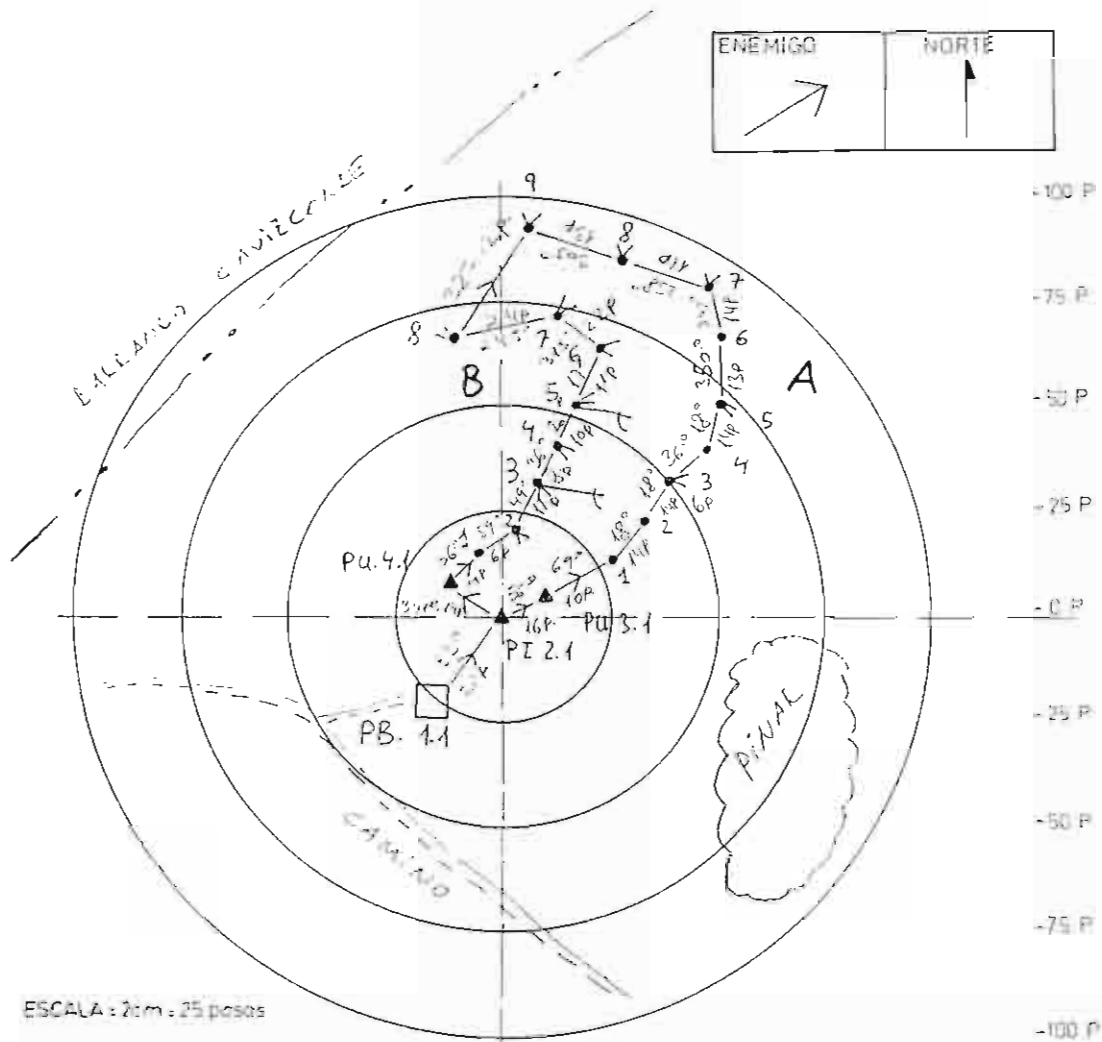
. Como rellenar el croquis:

- Escoger un Punto de referencia fácilmente identificable (punto del terreno con homólogo en el plano; árbol aislado; montón de piedras; piqueta; etc.)





# CROQUIS DE CAMPO DE MINAS EXPEDITO



### CONSTITUCION DEL CAMAS

FAJA	TIPO DE MINA	ESPOLETA	Nº DE LAS MINAS
A	C/E	PRESON	1, 2, 4, 8
A	C/P. EXPLOSIVA	PRESON	3, 5, 7, 9, 6
B	C/E	PRESON	1
B	C/P. EXPLOSIVA	PRESON	2, 4, 6, 7, 8
E	T/P. DE SAIRON	PRESON	3, 5

Minas C/P. DE SAIRON: en arbores.  
 Minas C/P. y C/P. EXPLOSIVA: ventileradas.  
 OBSERVACIONES

UNIDAD SECCION 1/2/1/51	
PUNTO DE REFERENCIA P.B. 1.2: Esquina ML. de casa (ASIANE21521) / P.B. 2.1: 3 Alvaros cortas / P.B. 3.1-4.1: estacas de madera.	
OBSERVACIONES Nombre del CAMAS: OSCAR CAYALDE	
PLANO 1-788	
FIRMA Ite. PUGUE	FECHA Y HORA 20/11/2005
MINAS LEVANTADAS	
RELEVO	
NOMBRE Y GRADO	

FICHA REGISTRO DE CAMPO DE MINAS N°1				CLASIFICACION SECRETO				M. M. ESCALA: L				HOJAS N° 79j					
UNIDAD INSTALADORA				OFICIAL RESPONSABLE				FECHA DE TERMINACION				NOMBRE DEL CAMPO					
SECCION 1/3/1/31				Ite. PUJOL				201430MAY86				DELTA CHARLIE-					
PUNTOS BASE				PUNTOS INTERMEDIOS								PUNTOS UNION					
N°	COORDENADAS	DESCRIPCION		N°	COORDENADAS	DESCRIPCION		N°	COORDENADAS	DESCRIPCION		N°	COORDENADAS	DESCRIPCION			
11	XS14923752	ESQUINA NE. DE CASA		2.1	XS145998	3 piquetas cortas clavadas en el suelo		3.1	-	Estaca madera		4.1	--	" "			
SITUACION GENERAL DEL CMAS Y DESCRIPCION DE SU CONTORNO				CMAS expedido situado al E de Barranco Cavizconde Carece de límites reglamentarios													
PASILLOS DEL CMAS.																	
N°	ANCHURA m.	MARCADOS EN EL TERRENO CON.	MINAS														
			C/C		C/PEE		C/PEF		DETALLE DE SITUACION								
			TIPO	N°	TIPO	N°	TIPO	N°									
1																	
2																	
3																	
<p>DETALLE DE LA ORDENACION VER CROQUIS AL DORSO</p> <p>CONSTITUCION DEL CAMPO Minas C/P. DE SALTO: enmascaradas con arbustos.</p> <p>DE LAS MINAS DEL CMAS Minas C/C. y C/P. EXPLOSIVA: enterrado el cuerpo de la mina; las espoletas sobresalen y están cubiertas de tierra.</p>																	
FAJAS	LONGITUD	N° DE TRAMOS	LONGITUD DE CADA TRAMO	N° DE FILAS	DENSIDAD DE CADA FAJA	MINAS C/C				MINAS C/PEE				MINAS C/PEF			
						TIPO	N°	TIPO	N°	TIPO	N°	TIPO	N°	TIPO	N°	TIPO	N°
A	175 p.	-	VER CROQUIS	-	0,04-0,04 0	C-3	4	--	--	P-4	5	-	-	--	--	--	--
B.	91 p.	-	"	-	0,01 0,06 0,02	C-3	1	--	-	P-4	5	-	-	PS-1	2	--	--
DENSIDAD DEL CMAS:			0,05-0,1-0,02		LOCALIZACION MINAS ANCLADAS: .....								FIRMA:				



## 11. PROCEDIMIENTOS MECANICOS DE TENDIDO DE CMAS,s. EXPEDITOS.

El Jefe de Sección tendrá previsto que el enemigo emplee procedimientos mecánicos de tendido de CMAS,s expeditos en corto tiempo.

Estos procedimientos, ya operacionales, son de dotación normal en otros ejércitos, especialmente en unidades del tipo de intervención o despliegue rápido.

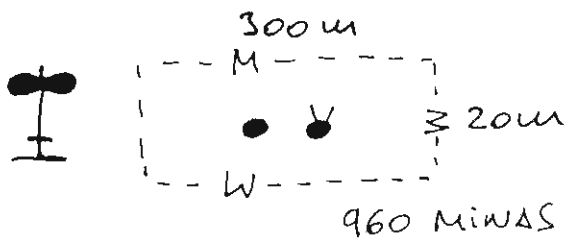
De modo orientativo se exponen algunos ejemplos.

Las minas C/C. y C/P. empleadas pueden tener dispositivos de autodestrucción (hasta un mes).

### 11.1. Minas lanzadas por helicóptero.

Las minas no se entierran, pero la presencia del CMAS. es un obstáculo que impide o dificulta el movimiento enemigo.

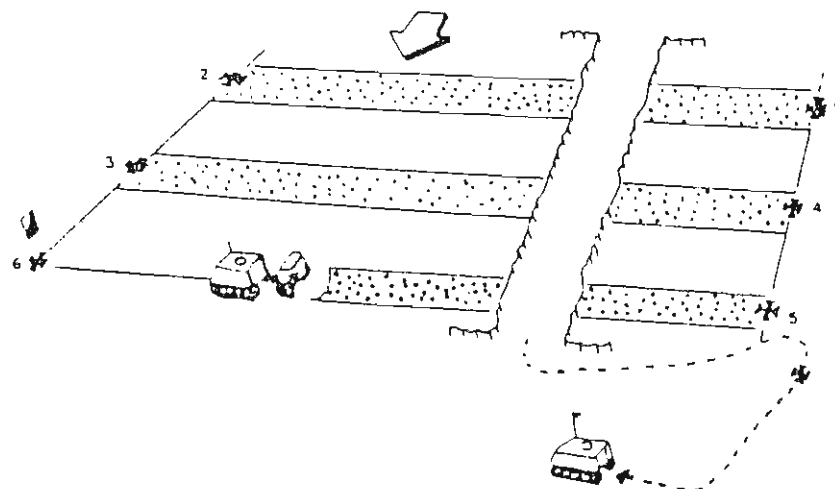
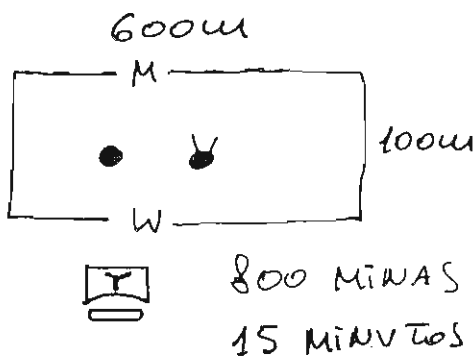
El piloto puede seleccionar la extensión del CMAS. (y, por tanto, su densidad).



### 11.2. Sembradoras de minas.

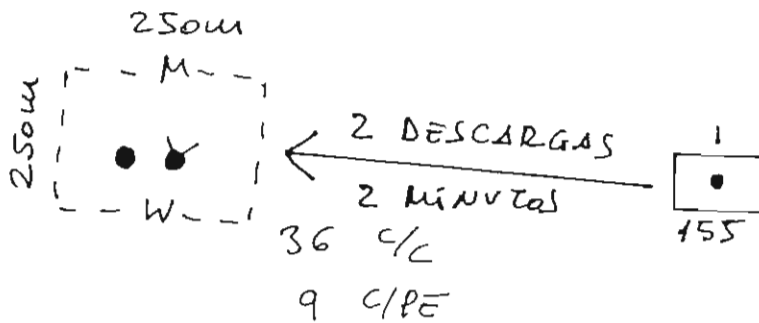
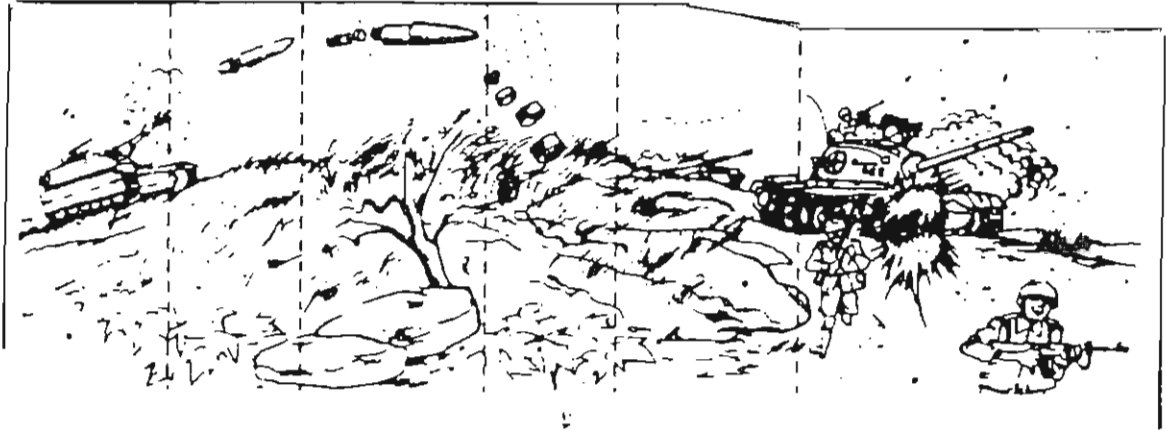
Las minas pueden ser enterradas o no. Los surcos son difíciles de enmascarar.

La tendencia es que las Compañías de Zapadores de las Brigadas de Infantería tengan en plantilla de 2 a 4 sembradoras de minas.



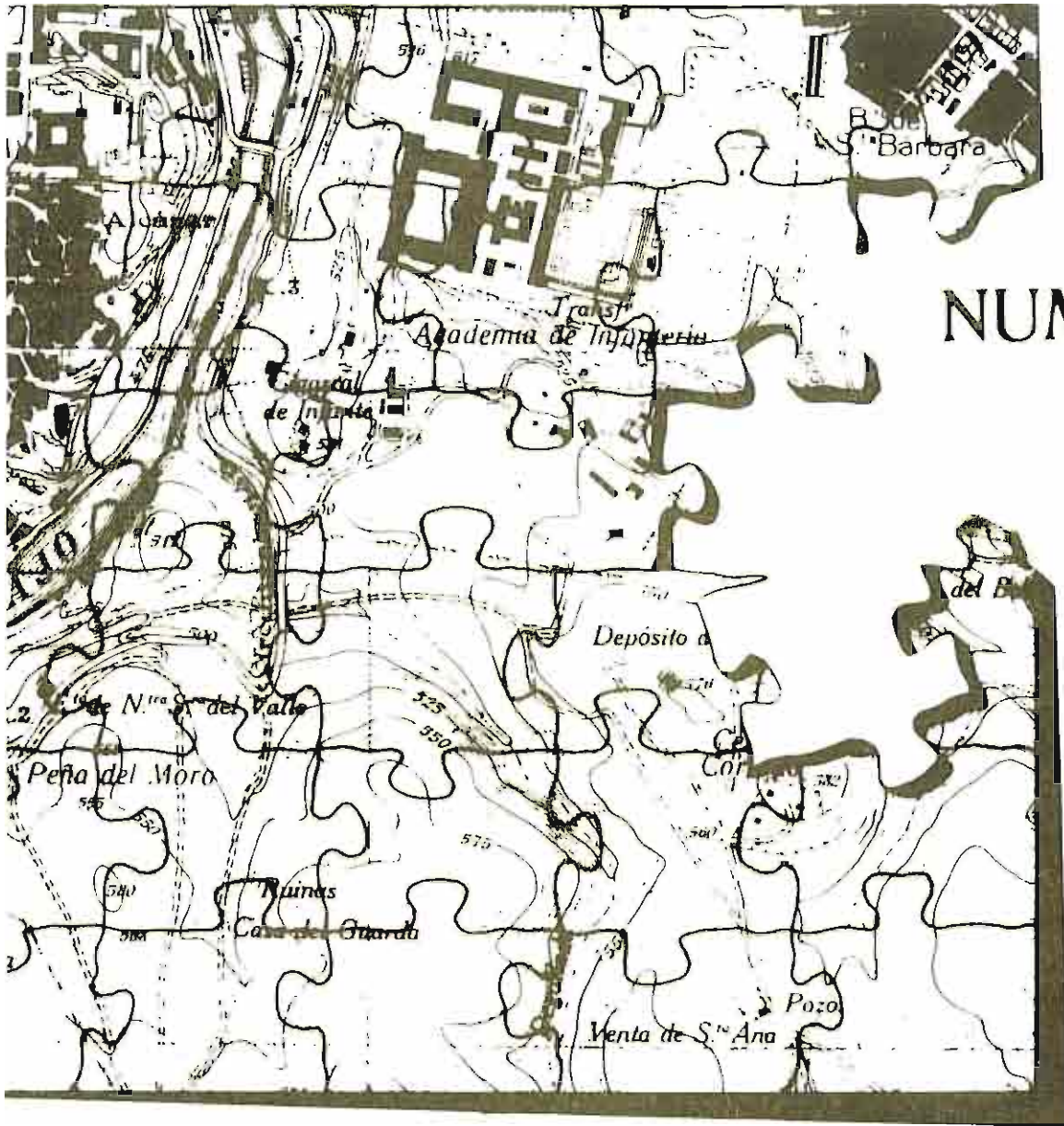
### 11.3. Minas lanzadas por artillería.

Se emplean proyectiles especiales lanzados por obuses de 155 mm.



### 12. CONCLUSIONES PARA EL JEFE DE SECCION.

- Para el "enemigo" es normal el empleo de CMAS,s. expeditos, tendidos a mano o con procedimientos mecánicos, y para ello utiliza una gran variedad de minas.
- Para el Jefe de Sección, debe ser habitual el empleo de CMAS,s. expeditos en instrucción y en campaña, en toda situación táctica..
- En todo caso, es responsabilidad del Jefe de Sección, si en su movimiento se encuentra con un CMAS. enemigo, la decisión de avanzar y cruzarlo, o replegarse y desbordarlo. Pero nunca se detendrá, pues seguramente estará batido por el enemigo.



NUM. 11

1  
9  
8  
9

# 3.- AGENDA

# INDICE

---

HECHOS Y PERSONAJES DE LA INFANTERIA ESPAÑOLA.  
GUERRA DE CUBA.

EL REGIMIENTO DE INSTRUCCION "LEPANTO" DE LA  
ACADEMIA DE INFANTERIA.  
APUNTES PARA UNA HISTORIA.

EL ADIESTRAMIENTO FISICO DEL INFANTE.

Teniente Coronel de Infantería D. Manuel  
Vinuesa López. Jefe del Grupo de Perfeccionamiento  
de la Jefatura de Estudios de la Academia de  
Infantería. Licenciado en Educación Física.



# Hechos y Personajes de la Infantería Española

## *Guerra de Cuba*



MIGUEL PRIMO DE RIVERA Y ORBANEJA

Capitán de Infantería

En Cuba crecían en intensidad las partidas de guerrilleros separatistas. Las provincias de Santa Clara y Matanzas estaban en poder de los francotiradores. El Capitán Primo de Rivera tuvo ciertas ocasiones de demostrar su buena fibra de valiente. En los relatos oficiales su nombre aparece constantemente ligado a los más heroicos y arriesgados actos. Los combates de Cristo, Paralejo, Pasos del Zaya y Taquasco, Cidra y Santa María de la Sabina son otras tantas acciones de su valor y bizarría.

En la acción de Santa María de la Sabina mandó la vanguardia y se ofreció voluntario a llevar unas órdenes hasta un reduto desconectado y en asedio. Hubo de atravesar entre los fuegos de sus compatriotas y los de sus enemigos, llevando a feliz término la empresa, gracias a la cual pudo salvarse aquel puñado de hombres enteramente desmoralizados por la falta de mando. Esta hazaña le valió el





ascenso a Comandante el día de Navidad de 1895, empleo que alcanzaba a los veinticinco años de edad. Un brillante porvenir se aparecía en perspectiva a este muchacho apasionado y valiente, que tanto amaba a su patria y tan ardorosa vocación sentía por su carrera.

Como Ayudante de Campo del Capitán General de Madrid volvió a España, pero pese a los atractivos de la villa y corte se hallaba incómodo, fuera de ambiente y solicitó marchar a Cuba para sumar su esfuerzo al del Ejército más sufrido y abnegado que vieron los siglos. Consiguió su propósito al ser alistado en el Regimiento Zamora, donde luchó con denuedo. Conoció el hambre, la sed y todas las múltiples penalidades de aquellas campañas bajo el cielo de Cuba.

Por aquellas "maniguas y charcas, sin pan ni calzado", los soldados españoles luchaban sin otro estímulo que el de su propia fe por sostener los últimos destellos de nuestro carcomido poderío colonial. Jefes como Primo de Rivera les alentaban y sostenían el espíritu y el valor.

En su segunda fase en Cuba tomó parte de manera destacada en las operaciones de defensa y conquista de Baños de Soroa, Loma de Cuzco, Brazo Nogal, Brujito, Cabezadas de Río Hondo, Sabana, Mabó, contra las partidas acaudilladas por el sanguinario Antonio Maceo, que fue derrotado al fin. Primo de Rivera siempre era el primero en avanzar y el último en retroceder cuando las circunstancias lo requerían.

6

Regimiento Instrucción "Lepanto" de la Academia de Infantería  
APUNTES PARA UNA HISTORIA

En cumplimiento de lo dispuesto en la norma N-4/88 EME (5ª Div.) sobre Organización del Apoyo a la Fuerza Terrestre, desde el día 1 de Enero de 1989, La Academia de Infantería quedó articulada de la siguiente forma:

- Dirección:
  - . Plana Mayor de Mando
  - . Centro Administrativo
  
- Jefatura de Estudios:
  - . Secretaría de Estudios
  - . Secciones de Enseñanza
  
- Jefatura de Investigación y Doctrina:
  - . Táctica y Logística
  - . Materiales.
  
- Jefatura de Apoyo a la Enseñanza y Servicios:
  - . Unidad de Apoyo a la Enseñanza.
  - . Unidad de Servicios.
  
- Música.
  
- Unidad de Seguridad.

Quedando acoplados en la nueva orgánica, en vacante de igual denominación, clase y tipo que la que ocupaban, el personal destinado en el Regimiento de Instrucción "Lepanto" de la Academia de Infantería; Unidad a la que desde estas líneas queremos rendir un homenaje en reconocimiento a la gran labor desarrollada.



## SINTESIS HISTORICA

El Regimiento de Instrucción "LEPANTO" de la Academia de Infantería, tiene como antecedente más próximo la "Unidad de Estudios y Experiencias" de la Escuela de Aplicación y Tiro de Infantería, que vino a heredar las misiones que habían tenido la "Unidad de Instrucción de la Escuela, la "Unidad de Experiencias de la 3.ª Sección de la Escuela Central de Tiro del Ejército", la "1.ª Sección de la Escuela Central de Tiro" y el "Batallón de Instrucción de Infantería", del que fue 1.º Jefe honorífico S.M. Alfonso XIII.

### Año 1972

Con fecha 1.º de Marzo de 1972 el E.M.C. según escrito n.º 9-670, remite al General Director de la Escuela de Aplicación y Tiro de Infantería, los estados numéricos sobre distribución de Unidades, personal y material del Regimiento de Instrucción. Con fecha del mismo mes se publica en el D.O. n.º 58, la primera Vacante de Mando del Regimiento, ubicándose éste en la Plaza de Toledo. A esta vacante fue designado el Coronel de Infantería (E.A.) Grupo de Mando de Armas D. EDUARDO BAYO HOYA.

El 8 de Junio, la 1.ª Sección de la D.G. de Organización y Campaña del E.M.C. del Ejército redacta la I.G. n.º 172-191 por la que la Unidad de Estudios y Experiencias de Infantería se transforma en el Regimiento de Instrucción de la Escuela de Aplicación y Tiro de Infantería, designando la Plaza de Toledo para su ubicación, y encomendando al Regimiento las misiones siguientes:

- Encuadramiento e instrucción de los Alumnos de IMEC. en su 2.º Ciclo, y del Personal cuya formación se encomiende a las Escuelas y así lo requiera.
- Cooperar en los Cursos que normalmente se lleven a cabo en las Escuelas.
- Ser empleado en los estudios y experiencias que para las especialidades de cada Arma, se deben realizar en la correspondiente Escuela.

El Regimiento depende táctica y administrativamente de la E.A.T.I.

Con fecha 4 de Octubre la E.A.T.I. por su Instrucción n.º 072/1 reestructura la organización del Regimiento en las siguientes unidades:

- PL.M.M.
- Bón. Encuadramiento I (IMEC.).
- Bón. Encuadramiento II (IMEC.).
- Bón. Mixto.

El día 10 de Octubre se recibe a la I Promoción de Alumnos de I.M.E.C.

### Año 1974

El 28 de Febrero se fusiona la E.A.T.I. con la Academia de Infantería, con la denominación de Academia de Infantería, por lo que el Regimiento recibe la denominación correspondiente.

Año 1975

Día 15 de Septiembre. Da comienzo la 1.ª Fase del 2.º Curso de la 1.ª Promoción de la Escala Básica de Suboficiales.

Año 1976

Día 29 de Marzo. La Dirección de Enseñanza añade a las misiones del Regimiento, con carácter preferente, la de:

- Encuadramiento y desarrollo del Plan de Formación de los Caballeros Alumnos de la Escala Básica de Suboficiales en el Segundo Curso (1.ª y 2.ª Fase).

Año 1977

Por Real Decreto de 4 de Julio se sustituye la actual denominación del Regimiento de Instrucción de la Academia de Infantería por la del Regimiento de Instrucción "Lepanto" de la Academia de Infantería.

## REAL DECRETO

REGIMIENTO DE INFANTERIA DE LA REINA NUMERO 2 Y REGIMIENTO DE INSTRUCCION "LEPANTO".

NUMERO 1629/1977, POR EL QUE SE SUSTITUYE LA ACTUAL DENOMINACION DEL REGIMIENTO DE INFANTERIA MOTORIZABLE "LEPANTO" NUMERO 2, POR LA DE REGIMIENTO DE INFANTERIA DE LA REINA NUMERO 2, Y LA DE REGIMIENTO DE INSTRUCCION DE LA ACADEMIA DE INFANTERIA, POR LA DE REGIMIENTO DE INSTRUCCION "LEPANTO" DE LA ACADEMIA DE INFANTERIA.

EN EL DESEO DE CONSERVAR LAS GLORIOSAS TRADICIONES DE LAS UNIDADES DEL EJERCITO, Y EN CONCRETO LA DEL REGIMIENTO REAL DE LA REINA, CREADO EN QUINCE DE JUNIO DE MIL SETECIENTOS TREINTA Y CINCO, ASI COMO DE ASEGURAR LA CONTINUIDAD DEL NOMBRE DE "LEPANTO" ENTRE LAS MISMAS, A PROPUESTA DEL MINISTRO DEL EJERCITO, Y PREVIA DELIBERACION DEL CONSEJO DE MINISTROS EN SU REUNION DEL DIA CUATRO DE JUNIO DE MIL NOVECIENTOS SETENTA Y SIETE,

### DISPONGO:

ARTICULO PRIMERO.- SE SUSTITUYE LA ACTUAL DENOMINACION DEL REGIMIENTO DE INFANTERIA MOTORIZABLE "LEPANTO" NUMERO DOS, POR LA DE REGIMIENTO DE INFANTERIA LA REINA NUMERO DOS, QUE YA OSTENTO DESDE SU CREACION HASTA MIL SETECIENTOS SESENTA Y NUEVE Y CONSERVO, SALVO ESCASOS PERIODOS DE TIEMPO, HASTA MIL NOVECIENTOS TREINTA Y UNO.

ARTICULO SEGUNDO.- SE SUSTITUYE LA ACTUAL DENOMINACION DEL REGIMIENTO DE INSTRUCCION DE LA ACADEMIA DE INFANTERIA, POR LA DE REGIMIENTO DE INSTRUCCION "LEPANTO" DE LA ACADEMIA DE INFANTERIA.



ARTICULO TERCERO.- AMBOS REGIMIENTOS GOZARAN DE LA ANTIGUEDAD,  
DISTINCIONES HONORIFICAS Y BLASONES PARTICULARES O ARMAS HERAL-  
DICAS QUE CORRESPONDAN A SUS HISTORIALES.

DADO EN MADRID A 4 DE JULIO DE 1977.

JUAN CARLOS REY.

EL MINISTRO DEL EJERCITO  
FELIX ALVAREZ-ARENAS Y PACHECO.

## **ESCUDO DE ARMAS**

En campo de oro dos cuarteles. Cuartel de la derecha, cuatro palos de gules. Cuartel de la izquierda, tres fajas de gules. Conteniendo los cuarteles y en campo de oro la leyenda ARMIS DOCTRINACQUE LUX. Escudo, timbrado de corona real y colocado sobre un ancla de sable de palo y sobre águila imperial bicéfala.

## **JUSTIFICACION DEL ESCUDO**

- La carencia de escudo de Armas del Regimiento de Instrucción "LEPANTO" de la Academia de Infantería, creó la necesidad del estudio sobre el tema a fin de llenar este vacío.

Por Real Decreto de día 4 de Julio del año 1977 el Regimiento de Instrucción de la Academia de Infantería sustituye su denominación por el actual, Regimiento de Instrucción "LEPANTO" de la Academia de Infantería.

- A la vista de la denominación "LEPANTO", se estudio la síntesis histórica de las Unidades originarias y depositarias de éste, deduciéndose que los Regimientos de Infantería Córdoba núm. 10 y el actual Regimiento de Infantería de la Reina, habían tenido denominación con igual nombre "LEPANTO", constituyendo una misma Unidad en el periodo 1935-1939 ambos con la denominación de "LEPANTO" núm. 2 (1935) y "LEPANTO" núm. 5 (1936). Es pues lógico pensar, en base al Real Decreto mencionado, que el escudo propuesto tuviera relación con los escudos de Armas de estos dos Regimientos.

- Los antecedentes justificativos de las Armas del escudo propuesto y en base a lo anterior, serían las relacionadas con:

- a) La Ciudad Imperial de Toledo.
- b) La Academia de Infantería.
- c) El Escudo de Armas del Regimiento de Infantería Lepanto.
- d) El Escudo de Armas del Regimiento Córdoba núm. 10.

a) Se toma de la Imperial Ciudad el principal signo de su escudo, es decir: El Aguila Imperial (bicéfala), dado que su primer y actual lugar de ubicación es esta ciudad, cuna de la Infantería Española.

b) Se toma de la Academia de Infantería la bordadura del escudo con su leyenda en campo de oro: ARMIS DOCTRINACQUE LUX, heredado de la Escuela de Aplicación y Tiro de Infantería, y que refleja el carácter de centro de enseñanza y colaboración a la misma del Regimiento.

c) Se toma del escudo de armas del Regimiento de Infantería "LEPANTO" num. 2 los cuatro palos de gules en campo de oro, en recuerdo de la ciudad de Valencia, donde se organizó y tomó su primer nombre, y corona real.

d) Se toma del escudo del Regimiento de Infantería Córdoba num. 10, las tres fajas de gules en campo de oro, el ancla de sable puesta en palo por su amplia tradición marinera y la corona real.

### MANDOS DEL REGIMIENTO DESDE SU CREACION

- Excmo. Sr. Coronel D. EDUARDO BAYO HOYA (1972-1978)
- Coronel D. FRANCISCO VIDAL GARAU (1978-1981)
- Coronel D. MANUEL ECHEVARRIA BASARAN (1981-1983)
- Coronel D. FRANCISCO BARROSO PAZ (1983-1985)
- Coronel D. FRANCISCO FAURA MARTIN (1985-1986)
- Coronel D. FERNANDO MORENO PARDO (1986-1988)

### MISIONES QUE DESEMPEÑABA ANTES DE LA NUEVA ARTICULACION DE LA ACADEMIA

#### **1.- FORMACION E INSTRUCCION DE ALUMNOS DE LA EBS.**

- Llegan a esta Academia después de haber efectuado el 1.º Curso de la AGBS. (TALARN), para realizar el 2.º Curso que comprende:

. 1.º Periodo: De Septiembre a Julio (un Curso Escolar).

. 2.º Periodo: De Septiembre a Diciembre (del año siguiente).

Siendo promovidos en Diciembre a Sargentos Eventuales.

- En Enero regresan a la AGBS. para realizar su 3.º Curso (de Enero a Julio).

#### **2.- FORMACION E INSTRUCCION DE ALUMNOS DE IMEC.**

- Se realizan dos (2) Ciclos:

1.º) De primeros de Julio a fin de Septiembre, para formación de AA,s. a Sargentos.

2.º) Otro de primeros de Octubre a fin de Diciembre, para formación de AA,s. a Alféreces.

- Tanto unos como otros proceden de los CEFIVES. de Zaragoza y de Alicante y después de ser promovidos a los empleos citados, pasan a las Unidades para efectuar SEIS (6) meses de prácticas, al final de los cuales se les promueve a los empleos de Alféreces y Sargentos de Complemento.

### 3.- INSTRUCCION DE REEMPLAZOS Y AYUDA A LA ENSEÑANZA.

3.1. El U.I.R. 55 recibe aproximadamente unos 500 hombres, en cada uno de los llamamientos pares, a los que prepara moral, física, táctica y técnicamente durante el periodo Básico de la Instrucción en su primera (1ª y segunda (2ª) Fase, realizando la JURA DE BANDERA al final de la 1ª Fase, momento en que pasan a cubrir los destinos de las Unidades de la Plaza, y los de la propia Academia a la finalización de la 2ª Fase:

Su funcionamiento es permanente, puesto que a la finalización del periodo Básico de un Llamamiento se produce la incorporación del Llamamiento siguiente.

3.2. La UNIDAD DE EXPERIENCIAS cuenta con los medios necesarios para el Apoyo a la Enseñanza e Instrucción, tanto de los Alumnos de la ESM. (CAC,s.) como de la EEM., EBS. e IMEC.

Se utilizan también para llevar a la práctica aquellas experiencias con Armamento, Material y Munición que coordina o dirige la Sección de Investigación y Doctrina de esta Academia.

3



## El Adiestramiento Físico del Infante

Si analizamos cualquier secuencia de combate observando el desgaste físico, se llegará siempre a la misma conclusión: el Infante es el que más sufre en este aspecto; sus procedimientos de combate, la necesidad de aferrarse al terreno, los desplazamientos frecuentes y prolongados a pie en cualquier circunstancia meteorológica, la carga a transportar sobre sus hombros, la falta de descanso adecuado, etc. hacen que jocosamente se diga en algún ejército que el Soldado de Infantería es una "bestia de carga, gruñona".

Este esfuerzo físico, si no se tiene una preparación adecuada, redundará negativamente sobre la moral y el rendimiento, llegando a anular la capacidad combativa.

La sociedad actual tendente a la mecanización y al sedentarismo, hacen que el español medio en edad militar, comparado con otras épocas, sea menos resistente, más sensible al cansancio y tenga menos capacidad de sufrimiento. Por tanto, cuando este español se incorpora al servicio militar, arrastra estas secuelas de la sociedad en que se desenvuelve, de ahí la necesidad ineludible de atender desde el primer momento a su adiestramiento físico.

Actualmente estamos comprobando que hay muchos soldados, quizás por falta de motivación o progresión adecuadas, a los que la adaptación al esfuerzo se les hace muy cuesta arriba, en ocasiones, desgraciadamente, a costa de su salud y en otras, a costa de su moral y rechazo al Servicio.

El adiestramiento físico militar se puede conseguir con tres métodos básicos:

Directo, indirecto y mixto.

- **Directo.**- Consiste en utilizar la instrucción táctica como único medio de adiestramiento físico, sometiendo al soldado a esfuerzos progresivos en condiciones y situaciones parecidas a las del combate.

Ventajas.- Se gana tiempo.

Inconvenientes.- La preparación física es sintética y normalmente indiscriminada. No incide necesariamente sobre las cualidades físicas menos desarrolladas. Difícilmente se puede evaluar, marcar niveles y ajustar la progresión; como consecuencia, los rendimientos suelen ser dispares dentro de la misma unidad, pues la adaptación es heterogénea, derivando en que un apreciable número de individuos no adaptados, constituyan una auténtica rémora para la unidad.

- **Indirecto.**- Es usar de la educación física como medio exclusivo de preparación, sin coordinar la actividad con la instrucción táctica.

Ventajas.- Permite planificar, adecuar, evaluar, incidir, mejorar en concreto al soldado en su nivel físico en forma más individualizada; puede detectar fallos y prevenir accidentes.

Inconvenientes.- Por sí sola no completa el adiestramiento físico para el combate, puesto que aún siendo actividad física, las condiciones en las que se realiza no son las específicas de la ejercitación en combate.

- **Mixto.**- Es el que usa de los dos métodos anteriores: Educación física e instrucción táctica; coordinando programas, esfuerzos y actividades. Este sistema goza de todas las ventajas y salva los defectos de los otros sistemas.

Es verdad que el Mando en sus previsiones, y mediante el Plan General de Instrucción, marca el uso del procedimiento mixto, sin embargo, estimo que, en ocasiones, al llevar el Plan a la práctica concreta, falta un eslabón que hace que el engranaje adolezca de defectos. Creo que esto es debido a que en las Unidades falta la figura del Profesor de E. Física. Este Oficial debe ser pieza fundamental en la planificación, coordinación, seguimiento y evaluación del plan integral físico de todos los elementos de la Unidad.

La Escuela Central de Educación Física, en la formación de los profesores de educación física de las FAS., asume como principal objetivo el proporcionar a estos Oficiales los conocimientos suficientes para planificar y adecuar la actividad física a las características y circunstancias diversas de los individuos de cada Unidad, consiguiendo en todo momento el máximo rendimiento y reduciendo al mínimo los accidentes. Para ello, en el curso de Educación Física, se lleva al ánimo de los futuros profesores, el que van a ser responsables, promotores y vigilantes de la actividad física de su Unidad y sobre todo asesores del Mando, al que deben proporcionar los elementos de juicio suficientes para que pueda regular el esfuerzo físico de sus hombres.

En la actualidad se producen, a mi entender, tres fallos importantes que van en detrimento de la eficacia del adiestramiento físico de las Unidades de Infantería.

- a) Los profesores de E. Física no tienen vacante específica en las Unidades tipo Bón., como antiguamente.
- b) Estos profesores no cuentan con un órgano que actualice sus conocimientos, por lo que su puesta al día se realiza de forma personal, en el caso más favorable.
- c) Cada vez se forman menos profesores.

Como consecuencia, existe un gran número de Unidades sin Profesor de Educación Física, con profesor sin actualizar, o que asume dicha tarea como labor secundaria. Por tanto toda la responsabilidad recae en los Mandos de Compañía, que con su mejor criterio y sin asesoramiento técnico adecuado, regulan la actividad física de su Unidad a su buen entender, y, cuando menos, resulta las más de las veces un plan heterogéneo, no por falta de voluntad, sino por falta de un estudio y programación riguroso y técnico, como correspondería a los tiempos que hoy vivimos.

Y el futuro, al menos que se arbitre alguna solución, es que cada vez habrá menos profesores de E. Física en proporción a las Unidades y, por tanto, el problema se agravará.

Desconozco las razones por las que la figura del Profesor de Educación Física desaparece de la mayoría de las Unidades y, como consecuencia, la reducción en el número de alumnos de la ECEF. Anhelando exclusivamente más eficacia, me atrevo a sugerir las siguientes soluciones:

- 1) Volver a cualificar la vacante de Profesor de Educación Física B-3 en todas las Unidades tipo Batallón.  
Dicha vacante será integrada en la PLMM. del Bón. como Capitán S-1 (Profesor E.F.). De este modo, dicho Capitán poseerá todos los elementos de juicio, primero para informar al Mando sobre el estado cuantitativo y cualitativo del personal y, en segundo término, podrá programar adecuadamente el adiestramiento físico de la Unidad, por los datos que como Capitán S-1 posee y por la permanente relación con las otras secciones de la PLMM. del Bón.
- 2) Como consecuencia de la solución anterior, formar anualmente el número necesario de profesores de E. Física.

- 3) Crear en la Escuela Central de Educación Física, con personal idóneo, un departamento tipo Sección de Investigación y Doctrina, como existe en otros Centros de Enseñanza, para que asumiera, entre otras funciones, la de actualizar y reciclar periódicamente a todos los profesores que estén ejerciendo como tales en las distintas Unidades o Centros de Enseñanza.

Estoy convencido que, con el espíritu y conocimientos que la ECEF. difunde entre sus alumnos y con la adopción de las medidas que propongo, en muy breve plazo se conseguirá un notable incremento en el nivel físico medio de nuestras Unidades.





NUM. 11

1 TACTICA y TOPOGRAFIA

9

8

9



(PRACTICAS y ACTIVIDADES)

# INDICE

---

INSTRUCCION INDIVIDUAL BASICA DE COMBATE.  
EL COMBATE EN LOCALIDADES.

Capitán de Infantería E.A. D. Francisco  
Jiménez Moyano. IBPAC.

Teniente de Infantería E.A. D. Fernando  
Moreno Ramírez de Verger, Batallón de Instrucción  
de la BRIPAC.



# INSTRUCCION INDIVIDUAL BASICA DE COMBATE

EL COMBATE EN LOCALIDADES

## Introducción.

El combate en localidades tiene aspectos concretos, que lo diferencian del que se desarrolla en campo abierto. Incluso en niveles básicos. Por ello es necesario un estudio complementario en la instrucción individual del soldado.

Por otra parte, lo que en un pasado muy próximo fuera un caso especial de combate, se ha convertido en algo general.

Es evidente que los combates se van a desarrollar principalmente sobre las grandes vías de comunicación y que también sobre éstas, a modo de cerrojos, se vuelcan los núcleos urbanos. Entre ellos, las grandes ciudades desparramadas y difíciles de bordear, o que, simplemente, provocan la necesidad táctica o estratégica de ser tomadas.

La densidad urbana es muy alta en el escenario europeo. Y aunque, en principio, no es nuestro caso, hemos de pensar que nuestros puertos y playas, próximos a los boquetes naturales de penetración están cuajados de urbanizaciones. Este fenómeno nos proporciona un obstáculo a activar por un combatiente conocedor del medio urbano y de sus posibilidades defensivas.

Las unidades de infantería motorizable, las aerotransportadas y paracaidistas, tendrán como misión, nada extraordinaria, la limpieza y ocupación de núcleos urbanos.

Este tipo de infantería realizará maniobras de envolvimiento vertical, para ocupar puntos de importancia táctica o estratégica que pueden ser centros industriales, nudos de comunicaciones insertos en zonas urbanas, puertos marítimos, aeropuertos o centros urbanos de decisión política o económica.

La toma de los puentes sobre el Rin en Rotterdam, donde participaron unidades de infantería a pie y paracaidistas, en 1940, Arnhem unos años más tarde; la toma de la ciudad de Suez en 1953; Kolwezi y, más recientemente, Kabul, pueden ser ejemplos de acciones de fuerzas aerotransportadas donde el combate en localidades tuvo su importancia.

Por último hemos de pensar también que la defensa de las ciudades utilizadas como obstáculo activo, será misión normal de una infantería motorizable.

El recluta precisa de una instrucción básica y elemental de combate en localidades. Como quiera que los tiempos de instrucción son cortos, hemos considerado las acciones más simples que un infante puede realizar en combate. Se han reducido a tan solo tres:

1. HACER FUEGO.
2. OBSERVAR.
3. AVANZAR O DESPLAZARSE.

Nada más realiza un combatiente de forma elemental.

Se hace hincapié en el binomio, pues es algo que no se debe disociar en un combate en localidades. Consideramos que no se debe tender a dar misiones aisladas a un solo hombre en este tipo de lucha.

En este trabajo, se contempla lo que se ha considerado como necesario para una instrucción individual básica.

### 1. Acción elemental: Hacer fuego.

Un combate en localidades precisa de buenos tiradores. La lucha debe tender hacia una destrucción o neutralización selectiva del enemigo. Es decir, se tendrá que limpiar el edificio en el que hay resistencia; lo excepcional será volarlo.

La instrucción de esta acción elemental debe encaminarse a:

- La adopción rápida y correcta de las diferentes posiciones de tiro desde los abrigos más habituales que el medio urbano nos ofrece.

- La eficacia del tiro con prácticas de fuego real en campos de tiro, pero desde abrigos característicos.

- El saber organizar un puesto de tiro correctamente.

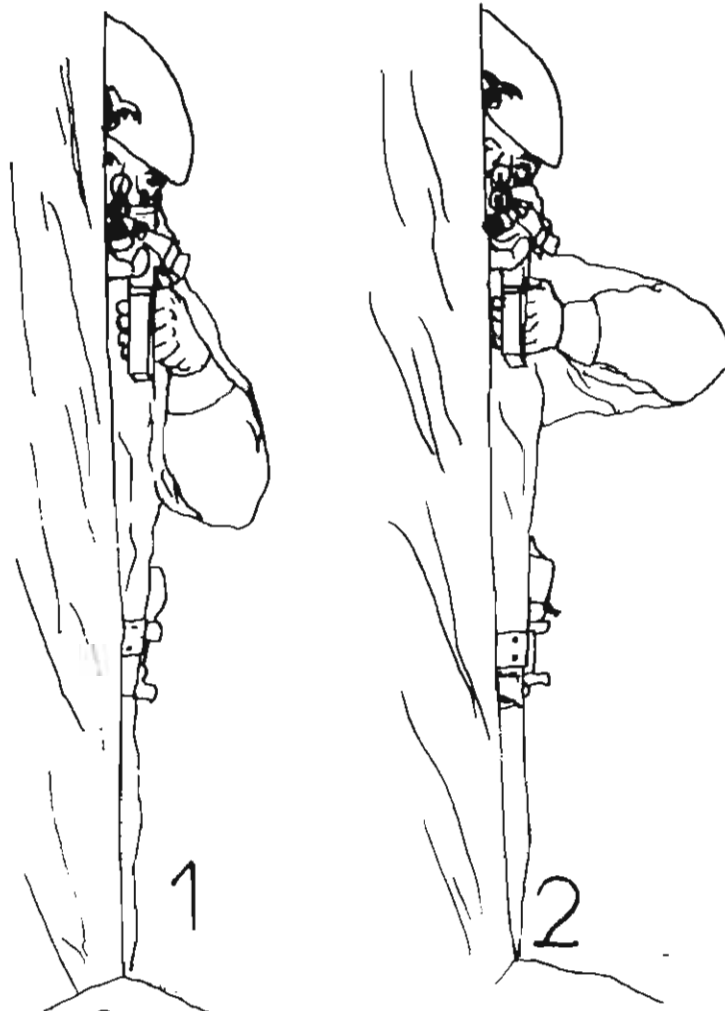
#### 1.1. Desde una esquina.

Será una acción muy frecuente, apostarse en una esquina para combatir una calle, casa o sector de una plaza o parque.

##### 1.1.1. En pié.

Hemos de considerar los siguientes detalles:

. El tirador debe ofrecer el mínimo blanco, por ello debe asomar desde esta posición de tiro la menor parte de su cuerpo.



El brazo con que se empuña el arma, no se debe mantener paralelo al suelo, el codo delataría al tirador. Por ello se debe pegar el brazo al cuerpo como se representa en la fig. 1. En la fig. 2 se observa como el tirador se delata más.

. Se debe aprovechar al máximo el apoyo que puede ofrecer la esquina.

Una mayor estabilidad en el arma se consigue apoyando la mano que no empuña el arma en la pared, con el brazo completamente estirado, el fusil queda sostenido en la curvatura que forma el dedo índice y el pulgar.

El cuerpo se inclina hacia adelante y el brazo estirado soporta el peso.

Las fig. 3 y 4 intentan representar lo dicho anteriormente.

La fig. 4 representa a un tirador con el codo paralelo al suelo, la 3 justo lo contrario.

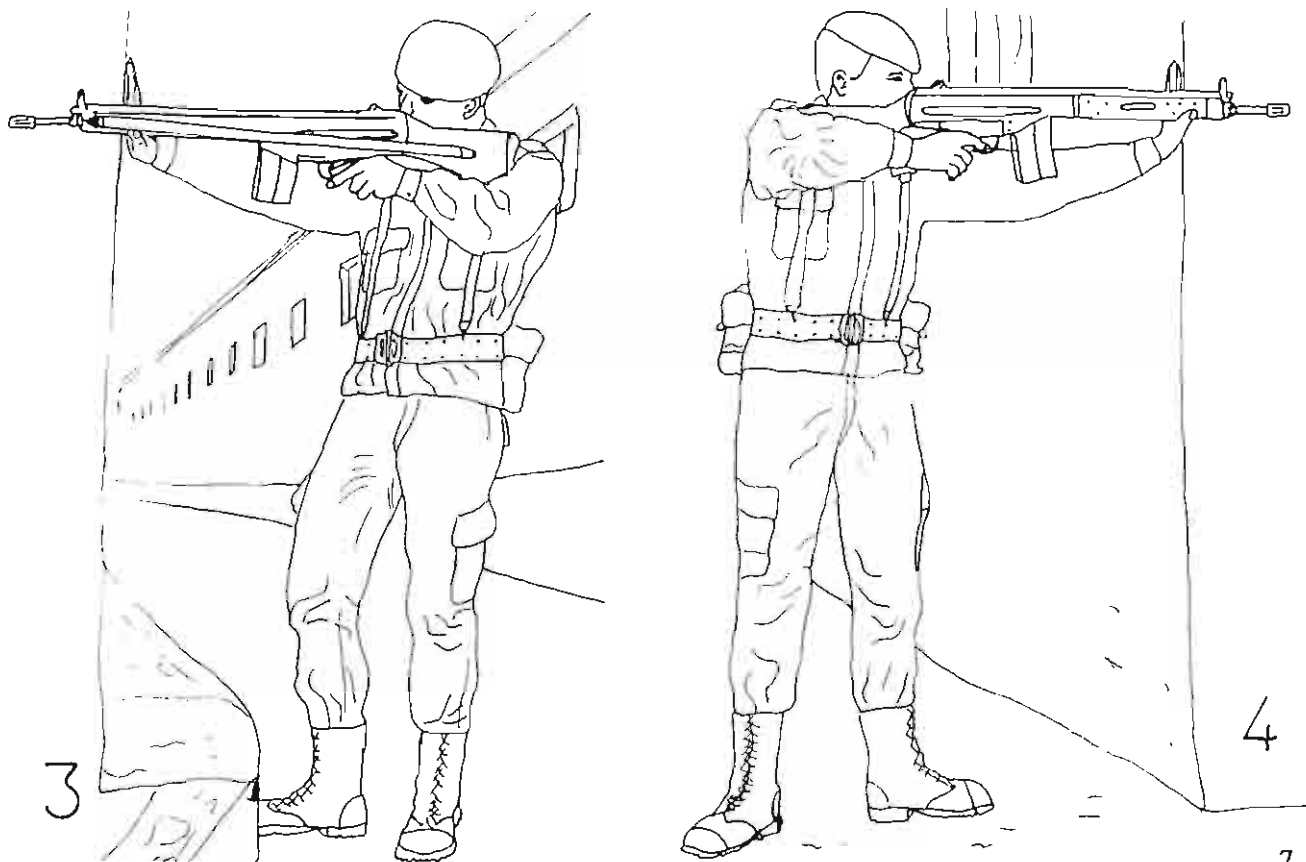
. En más de una ocasión, se tendrá que hacer fuego con la mano izquierda. Durante la instrucción básica, se debe tirar con ambas manos, ya que de lo contrario el tirador se expondría incesariamente en muchas ocasiones.

La fig. 3 representa a un tirador que hace fuego con la izquierda. Desde esa esquina, si hiciera fuego con la derecha, tendría que sacar todo el cuerpo, ofreciendo así, un blanco máximo al enemigo.

La fig. 4 representa a un tirador haciendo fuego con la derecha.

. El tirador debe aprovechar la esquina que le proporcione a su posición la sombra; de esta forma estará más oculto a la posible observación enemiga.

. El tiro debe ser rápido, no quiere decir que tire a ciegas o que se desperdicie munición. Para que esto no ocurra el combatiente tiene que adoptar con soltura y casi instintivamente las diferentes posiciones.



. No obstante, alguna vez interesará más lanzar un gran volumen de fuego que un tiro preciso. Así, para apoyar el paso de un bocacalle, se rociará el callejón con abundante fuego, este se multiplicará por los rebotes; no obstante, debe estar orientado hacia los puestos de tiro del enemigo.

### 1.1.2. Rodilla en tierra.

Lo expresado en el párrafo anterior sirve igualmente.

. Aquí, la mano que no empuña el arma puede apoyarse en la pared, como lo indican las figuras, o quedar apoyada en el fusil con el brazo puesto sobre la rodilla, procurando que el codo del brazo no se inque en la parte superior de la rodilla.

. La fig. 5 representa a un tirador que hace fuego con la mano izquierda, de hacerlo con la derecha, desde esa esquina quedaría expuesto.

. La fig. 6 representa a un tirador que hace fuego con la derecha.

. Como en la posición anterior, la exposición debe ser tan solo, en el momento de hacer fuego. Aquí se debe partir desde un prevengan rodilla en tierra, de lo contrario el adoptar la posición sería algo más lento.

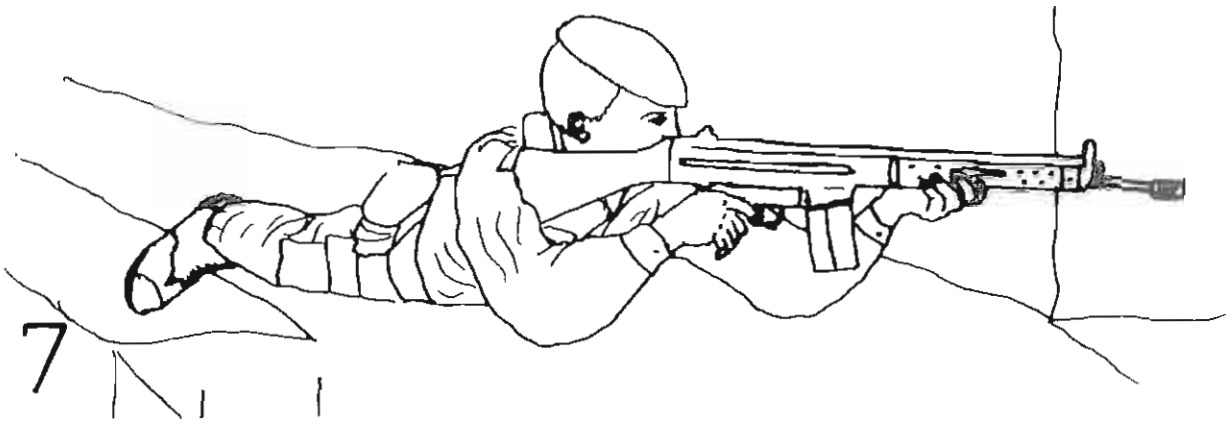


### 1.1.3. Cuerpo a tierra.

. Es la más estable y la más discreta de las tres posiciones.

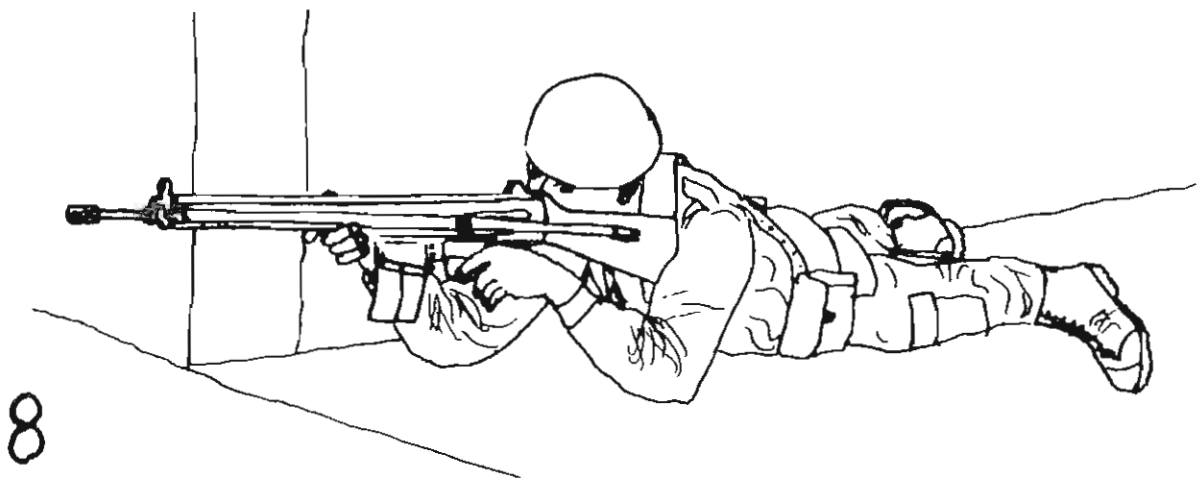
. Aquí lo más aconsejable es apoyarse sobre los codos como está representado en la fig. 7 y 8.

. La fig. 7 representa a un tirador que hace fuego con la mano izquierda. Los motivos ya han sido expuestos, desde esa esquina es lo más adecuado para ofrecer el mínimo blanco al adversario.



. La fig. 8 representa a un tirador que hace fuego con la mano derecha.

El combatiente debe estar habituado a entrar y salir desde estas posiciones de forma rápida y con soltura. Esto se consigue con la práctica sistemática. No basta con tener los conocimientos, hay que practicarlos hasta hacerlo de forma instintiva.



### 1.2. Desde una ventana.

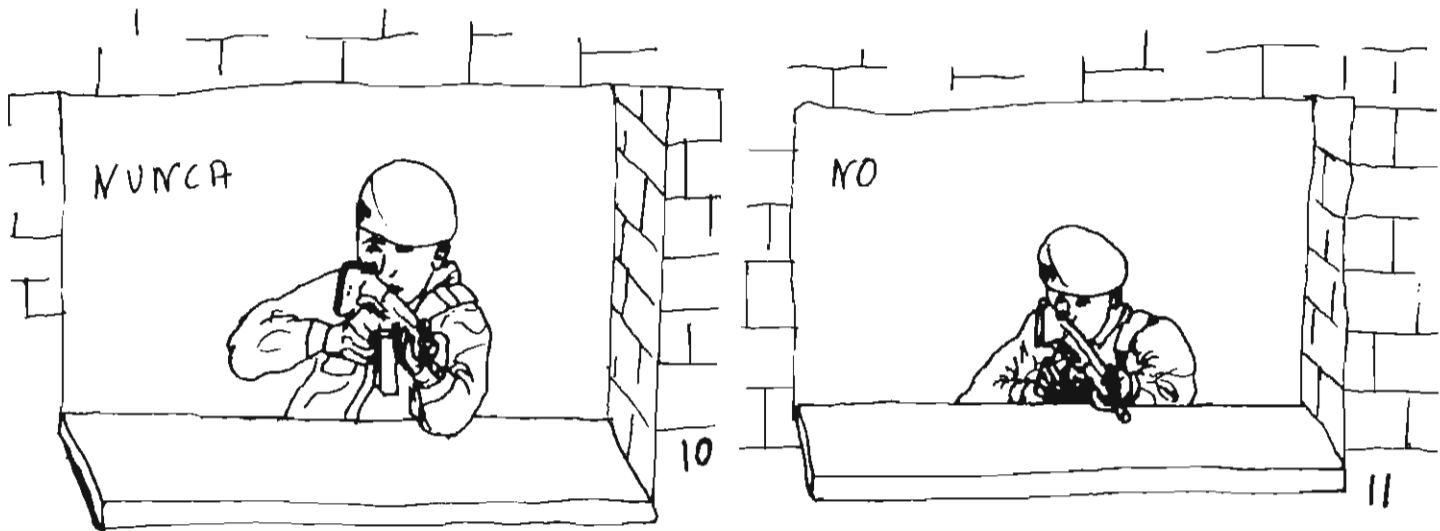
. Hay que ofrecer el mínimo blanco al adversario, para ello, el tirador se apoya en una de las esquinas inferiores de la ventana, precisamente en aquella que tiene sombra. Tal como se representa en la fig. 9.





. La fig. 10 representa la forma en la que NUNCA se debe apostar un tirador.

. La fig. 11 representa una forma INCORRECTA y peligrosa de apostarse en una ventana. El tirador NO debe situarse en el centro del alfeizar de la ventana; ofrece un blanco perfecto.



. Si la ventana tiene cristal, este se debe eliminar. Una ventana abierta y con cristal, suele ser una fuente de destellos que pueden delatar la posición de tiro. El cristal por otra parte, puede astillarse al recibir algún impacto o una onda explosiva. Las astillas, a modo de metralla, pueden herir al tirador. El cristal se debe eliminar, o descolgar la ventana de su marco soporte.

. Aquí se ha expuesto la forma de apostarse rápidamente tras una ventana. Esta forma es circunstancial. Más adelante se expondrá como organizar un puesto de tiro en una ventana; no obstante, si es posible, se debe tirar desde dentro de la edificación, y no desde la misma ventana.

Hacer fuego como se indica en la fig. 9 debe tomarse como una forma circunstancial.

### 1.3. Desde un muro.

. Nunca se debe tirar encima del muro. Es conveniente practicar aberturas en él.

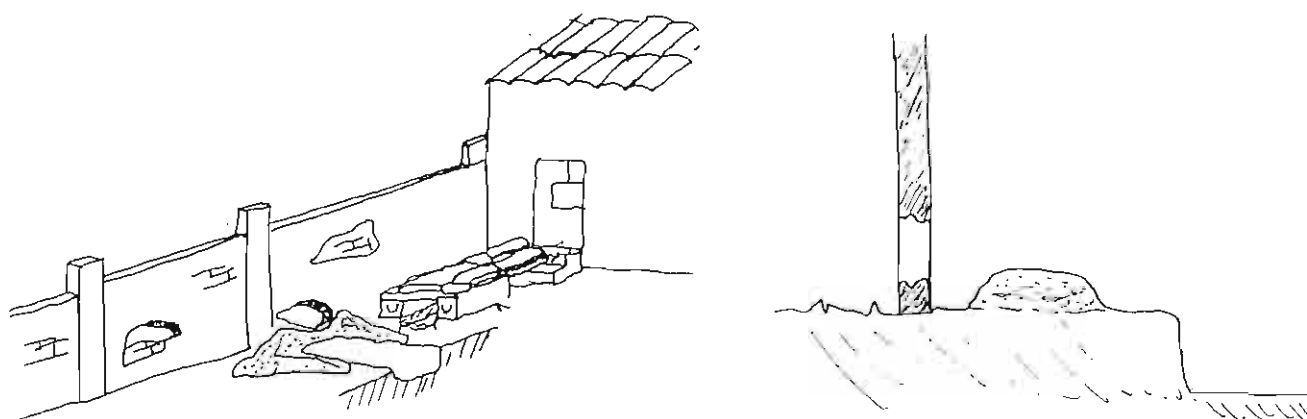
. También debe evitarse el elegir una posición de tiro cerca de una referencia, como, por ejemplo, un cartel publicitario; este ayudaría al enemigo a designar nuestra posición.

. Hay que considerar que los valladares de los solares suelen ser de un solo ladrillo y que carecen de consistencia. En este caso, es mejor derribar el débil muro y utilizar los escombros como parapeto, o bien practicar aberturas en él y servirse de los escombros. Estas aberturas, deben practicarse en las zonas bajas del muro para obtener más rasancia y para mejor aprovechar los escombros como abrigo protector.



#### Organización de un puesto de tirador en un muro.

- . Si el muro carece de consistencia, la mejor organización que se puede hacer es derribarlo y utilizar sus escombros como parapeto.
- . Si el muro tiene suficiente consistencia, se practican aberturas a distintas alturas, evitando las formas geométricas.
- . Se construye un abrigo o refugio en las proximidades del puesto de tiro.
- . El pozo del tirador, que se hace trás la abertura que vamos a utilizar como tronera, no estará muy próximo al muro para no debilitar la cimentación.
- . Con los escombros del pozo, del refugio y de las aberturas, se debe reforzar el muro.

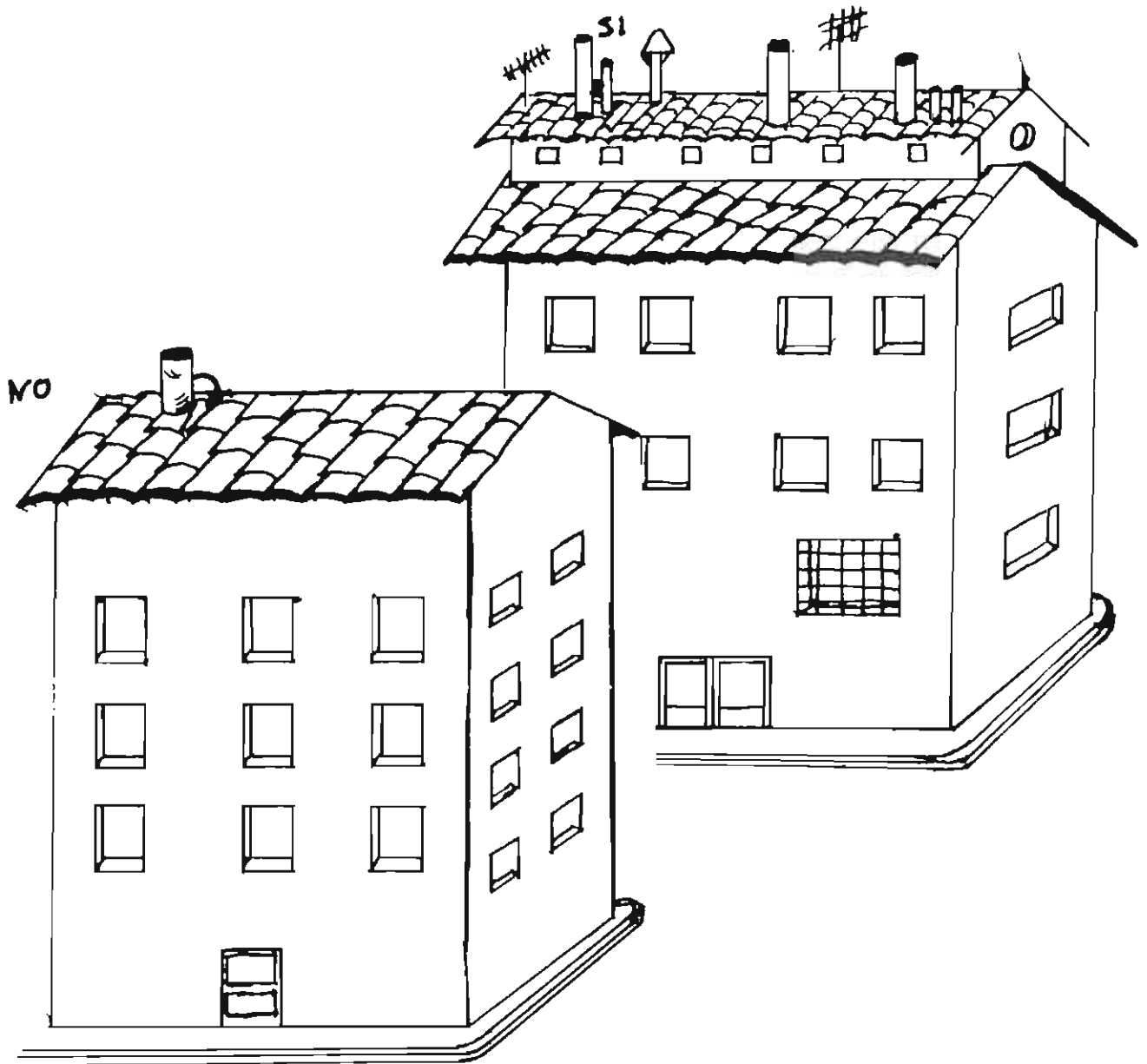


#### 1.4. Desde un tejado.

- . Si hay que situarse encima de un tejado, hay que evitar apostarse detrás de la chimenea, pues por ser una clara referencia, el tirador es fácilmente localizable. Lo dicho no tiene valor si el tejado tiene varias de estas chimeneas.

. En un tejado no se debe tirar siempre desde el mismo lugar. El tirador debe rodar o gatear para desplazarse a lo largo de la arista que divide al tejado en sus dos vertientes, o por detrás del muro quita miedo de las azotecas.

. Un tejado o azotea es una buena posición de tiro para hacer fuego por sorpresa, pero resulta difícil sostenerla de forma prolongada, como una posición. A no ser, que podamos saltar o pasar de un tejado a otro evitando ser localizados o aislados.

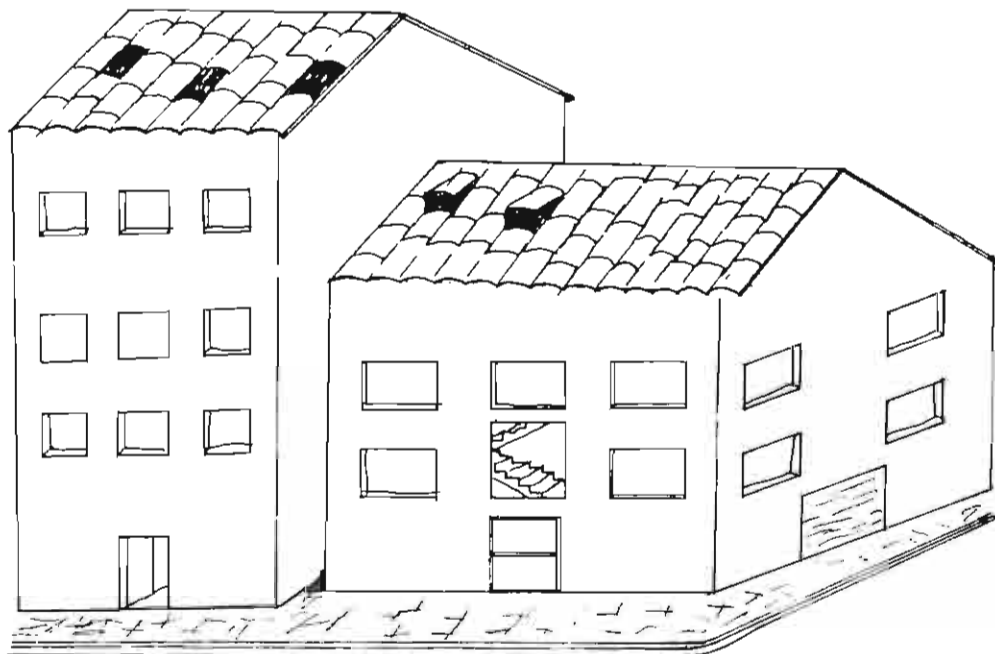


#### Organización de un puesto de tirador en un tejado.

. Lo más adecuado, es practicar aberturas en el tejado levantando las tejas desde el desván de la casa. Se deben levantar varias para dificultar al enemigo la localización del puesto de tiro, además de poder cambiar de posición.

. De igual forma se preparan algunas troneras, cuyas tejas se podrán levantar.

. Este tipo de puestos de tiro tienen un elevado ángulo muerto; no deben ser pues las únicas posiciones de tiro que defiendan una casa. Estos puestos de tiro se utilizarán para tiros lejanos, para acciones de franco-tiradores o para batir otros tejados o pisos altos.



## 1.5. Organización de un puesto de tiro en un medio urbano.

### 1.5.1. Generalidades.

El combate en localidades es un combate eminentemente técnico. En él tiene gran importancia el empleo de técnicas para protegerse, que difieren de las empleadas en la lucha en campo abierto, por lo distinto del medio que rodea al combatiente.

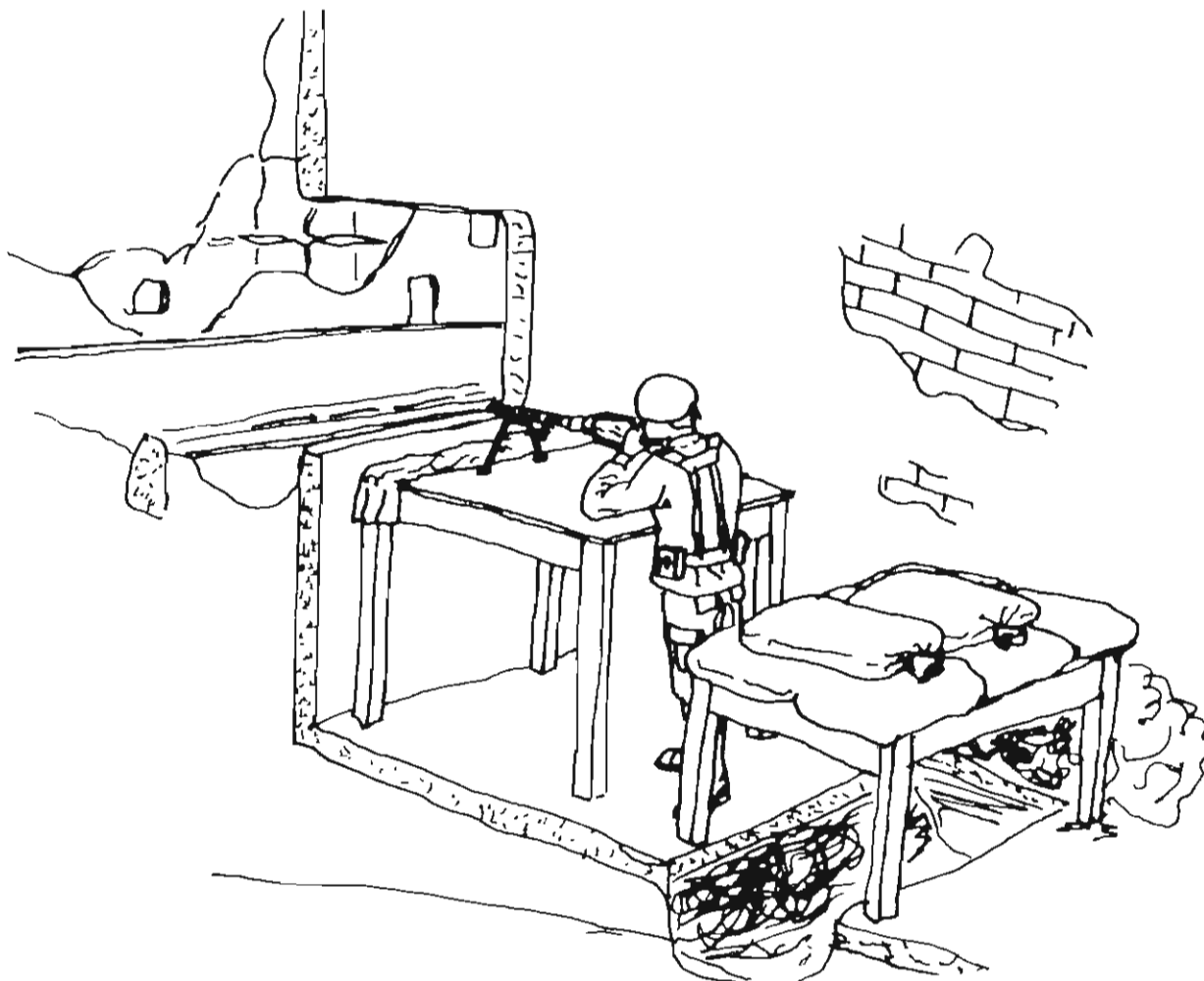
De acuerdo con las posibilidades que ofrece la casa, y dentro de ella el puesto de combate concreto, el combatiente debe:

ESTUDIAR LAS POSIBILIDADES DE TIRO	<ul style="list-style-type: none"><li>. Ver si cubre el sector asignado.</li><li>. Ver las posibilidades de lanzar granadas a los ángulos muertos que su puesto de tiro tiene.</li><li>. Practicar en la pared las aberturas que considera necesarias, procurando evitar las formas geométricas.</li><li>. Aprovechar las sombras, considerando que estas se desplazan a lo largo del día.</li></ul>
--	--

<p>ELEGIR EL PUESTO DE TIRO</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Elige sus posiciones de tiro si no se las han impuesto con exactitud. Esto lo hace sopesando las condiciones anteriores.</li> </ul>
<p>ESTUDIAR LOS MATERIALES QUE TIENE PARA ORGANIZAR EL PUESTO DE TIRO</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Muebles y cajones para protegerse.</li> <li>. Mesas resistentes para techar el puesto de tiro principal, y si es posible los secundarios.</li> <li>. Colchones para parapetarse.</li> <li>. Tablones resistentes para protegerse, disminuir troneras, etc.</li> <li>. Alambres, cuerdas, somieres, etc. para enrejalar las troneras.</li> </ul>
<p>TOMAR MEDIDAS PARA EVITAR INCENDIOS</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Retira los materiales muy combustibles (visillos, cortinas, plásticos, colchones de goma-espuma, etc).</li> <li>. Cierra el gas ciudad, o retira las bombonas de gas butano.</li> <li>. Tiene a mano extintores o tierra para sofocar las llamas.</li> <li>. Humedece las maderas (muebles, tarimas, etc.) . Se entera del itinerario de evacuación del edificio en caso de incendio.</li> <li>. En casas antiguas, corrales, cuerdas, etc. cuyas techumbres son altamente combustibles, se derriban éstas, aprovechando los escombros para fortificarse.</li> </ul>
<p>SIEMPRE</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Acumula agua y víveres. Los suministros serán difíciles y las posibilidades de quedar aislados pueden ser muchas.</li> <li>. Enmascara la tronera de su puesto de tiro. Para ello practica otras falsas troneras mediante aberturas o desconchones.</li> <li>. Tapa aquellas aberturas que le molestan.</li> <li>. Se abren todas las puertas y ventanas, con ello se disminuyen los efectos de la onda explosiva en el caso de que entre una granada en la habitación.</li> <li>. Elimina o retira cristales que producen destellos y pueden astillarse sirviendo de metralla.</li> <li>. Aprovecha siempre las sombras.</li> </ul>

### 1.5.2. Tipos de puestos de tiro.

- A ras del suelo aprovechando los sótanos.



. Se aprovecharán aquellas casas que permitan enfilar con el tiro de las ametralladoras un sector estrecho profundo (calle, avenida, etc.).

. Se obtiene gran rasanancia. Son ideales para el empleo de las ametralladoras.

Por el contrario el campo de tiro suele ser limitado.

. Se debe utilizar preferentemente los tragaluces y respiraderos de los sótanos.

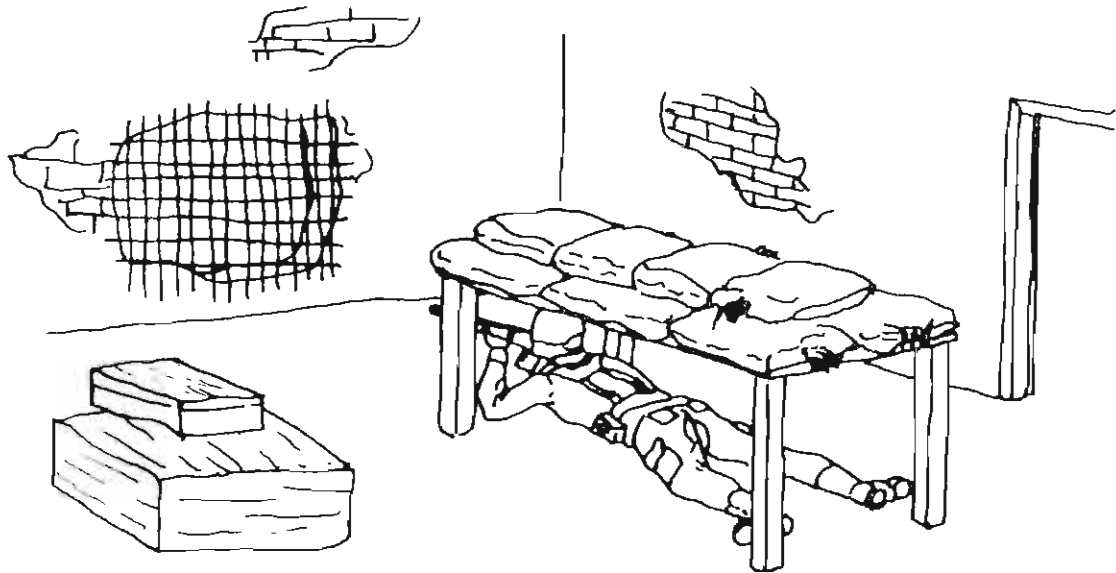
. Hay que cavar inmediatamente, delante de la tronera, un pozo o zanja, cuya finalidad es la de recoger las granadas de mano que sean lanzadas contra la abertura que utilizamos como tronera, bien porque sean lanzadas rodando o bien por que reboten en la pared o en el enrejado de la tronera.

. El enrejado de la tronera es muy útil. Se construye con rejas de ventana, somier o con alambre.

. Hay que reducir al máximo la abertura que utilizamos como tronera, considerando que se debe poder batir con comodidad el sector de tiro asignado.

- . Se utilizarán elementos de apoyo que faciliten el tiro como mesas, cajones, barriles, etc.
- . Se debe construir un abrigo individual dentro del sótano y se debe techar con una mesa recia o tablones y cajones llenos de escombros. Esta techumbre se protegerá con sacos terreros. Con los escombros del refugio se construirá en torno a él, un parapeto.
- . El arma no debe salir del muro o pared donde está la tronera, esta debe quedar siempre dentro del edificio, con ello evitamos en alguna medida el delatar nuestra posición.
- . Se debe colocar una manta húmeda debajo de la boca de fuego y encima de donde apoyemos el arma. Con ello se evita levantar polvo al disparar.
- . Hay que cuidar la ventilación del sótano, bien porque sea pequeño o porque en él estén varias armas. El óxido de carbono que producen las armas al disparar puede llegar a niveles peligrosos, además dicho humo molesta siempre al tirador.
- . Se debe practicar agujeros en la pared como salidas de emergencia.
- . Igualmente se debe apuntalar por sistema aquellos sótanos que nos van a servir como posición de tiro por largo tiempo.

- En un piso bajo.



- . Practicar una abertura en la pared, no muy amplia, pero que permita batir el sector de tiro asignado. Aprovecha rejillas, somier o improvisar un emparrillado para la tronera. Este enrejado puede ser fijo o móvil.
- . El tirador se distancia de la abertura hacia el interior de la habitación. Con ello evitamos que se delate el arma al disparar, pero, teniendo en cuenta, que cuanto más hacia el interior nos coloquemos, menos campo de tiro tendremos.
- . Se deben practicar otras falsas troneras para enmascarar la nuestra.
- . Se prepara otro puesto de tiro eventual; desde este se podrá desarrollar la consigna de tiro dada para el anterior puesto.

- Desde una ventana.



. El tirador no debe pegarse al alfeizar de la ventana. En la figura se quiere representar a un combatiente que hace fuego por la ventana de un pasillo, pero desde una habitación interior y a través de su puerta. Es el mejor sistema para dificultar la designación de nuestro puesto de tiro al enemigo.

. Como en casos anteriores se protege la ventana con un emparrillado fijo o móvil, así se evitan que entren granadas en el puesto de tiro.

. También se debe organizar un parapeto con cajones de munición u otro sistema; estos, deberán estar llenos de escombros para darle consistencia.

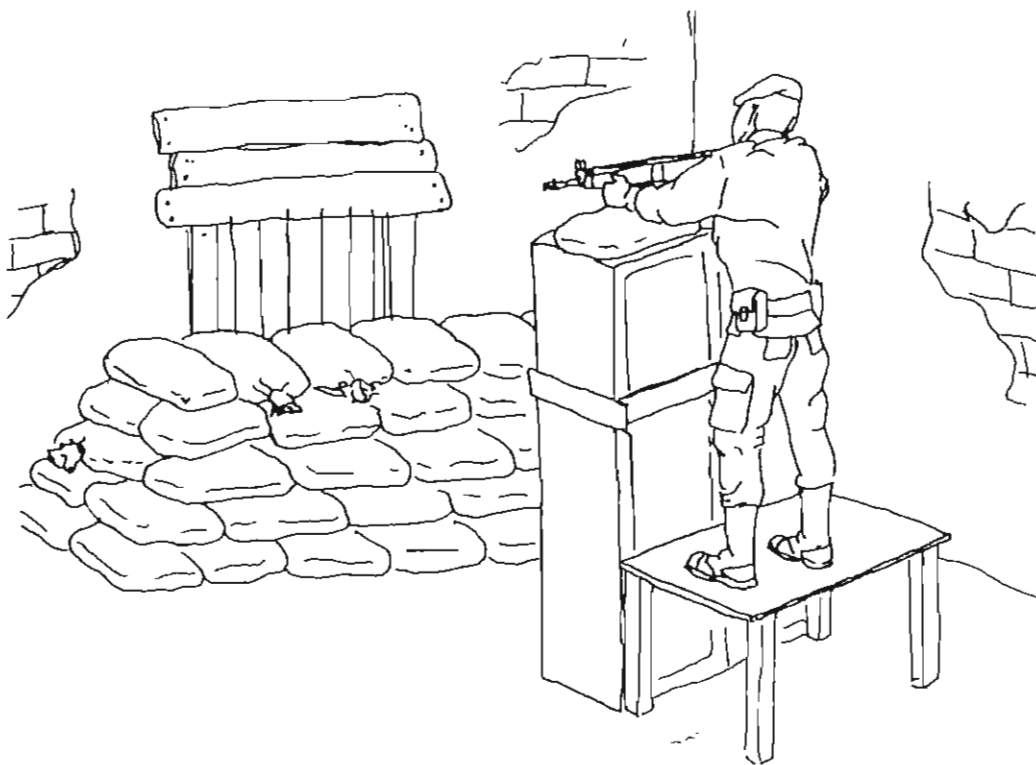
. Como en casos anteriores, el puesto de tiro debe tener su refugio, un puesto de tiro eventual etc.

- Organizar una posición de tiro en un piso alto.

. Como será normal el tener un acusado ángulo muerto, el tirador se elevará para disminuirlo, así podemos aumentar en campo de tiro sobre la calle a la fachada asignada.

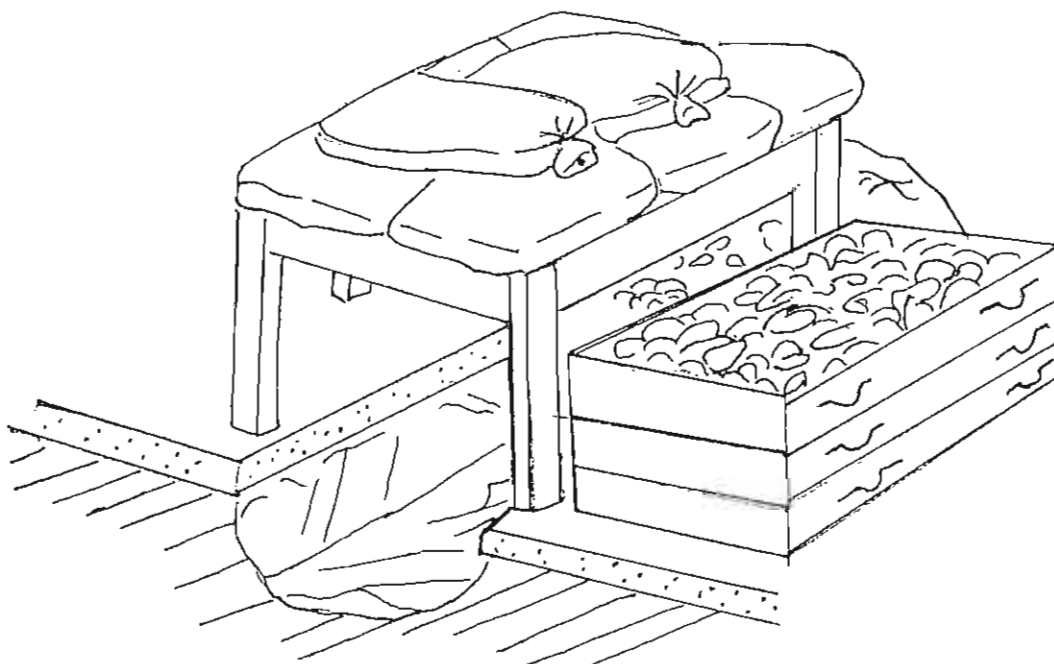
. La abertura será lo más reducida posible. En la figura se ha tapado la parte superior de la ventana con tabloncillos para así disminuir la abertura que esta supone.





. La protección tampoco se debe descuidar. En la figura vemos como el tirador se separa de la tronera. Protege su puesto de tiro con sacos terreros desde el suelo al alfeizar. Igualmente utiliza un armario relleno de escombros para protegerse y una mesa para elevarse.

### 1.5.3. Organización de un refugio.

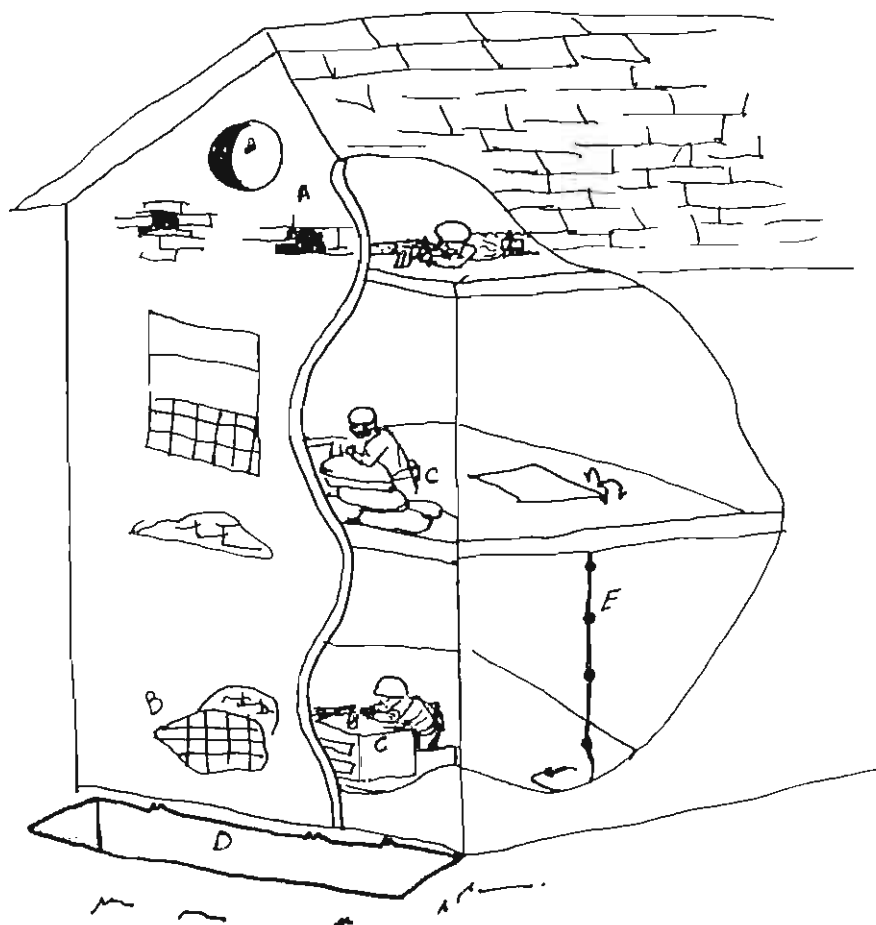


. Se organiza siempre en un lugar no enfilado por ventanas o aberturas de cualquier tipo para evitar que sea batido. El refugio debe ser un lugar de descanso.

. Si está situado en una planta baja se cavará un foso alargado. Se debe techar y reforzar esta techumbre con sacos terreros o medios de circunstancia. Los escombros que se obtengan del foso se utilizarán de parapeto en torno al refugio, ya sea amontonándolos o rellenando cajones, cajas de munición, etc. como lo indica la figura.

Hay que evitar el debilitar la cimentación de algún tabique de la casa cuando se practique el foso. Para ello basta con no cavar cerca de él.

. Si el refugio hay que orgnizarlo en un piso, aprovecharemos una pared interior que no de a la calle o lugar batido por el enemigo. Igualmente se techa y se protege lateralmente con cajones rellenos de escombros, sacos terreros, etc.



- A Practicar aberturas.
- B Enrejar troneras.
- C Levantar un parapeto retirado de las aberturas.
- D Realizar un foso para las granadas en las troneras, a ras del suelo.
- E Mantener el enlace con los compañeros.

## **2. Acción elemental : Observar.**

### **2.1. La observación.**

Cualquier localidad ofrece una multitud de abrigos y cubiertas en los que un combatiente puede apostarse. En cierto modo, viene a ser como una selva. Por ello, la observación previa a todo movimiento es muy importante, así como su mantenimiento durante los desplazamientos. De igual forma, en una situación estática, la observación debe ser constante, el adversario puede quedar rápidamente desenfocado por la cantidad de abrigos y obstáculos que toda localidad tiene.

Durante el avance hay que considerar que:

- . Toda puerta, ventana, tejado, azotea, brechas en fachadas o muros son puntos sospechosos en los que hay que fijarse.

- . Durante el avance, el primer hombre del pelotón escuadra o patrulla mantiene una observación al frente, atento a los puntos señalados al frente y sin perder el contacto visual con el otro hombre de su pareja de combate.

El último hombre pone especial atención en la fachada opuesta por la que se desplaza, que ya ha sido rebasada.

El resto de la patrulla observa la fachada opuesta a la acera por la que se efectúa el desplazamiento, que tienen a su altura.

- . Hay que poner especial atención a los indicios de trampas explosivas: Un hilo tenso en una calle estrecha o puerta a franquear, hornillos en las fachadas, unas losetas levantadas en la acera, un coche aparcado con una antena más larga de lo usual, etc. pueden ser indicios de trampas explosivas.

- . Antes de cruzar una bocacalle siempre se observa; esta observación no debe delatar el cruce.

- . No hay que olvidar que la red de alcantarillado será aprovechada, por ello las salidas de las alcantarillas serán vigiladas.

- . Cuando se circula por el lado de una tapia, la vanguardia debe reconocer lo que hay al otro lado.

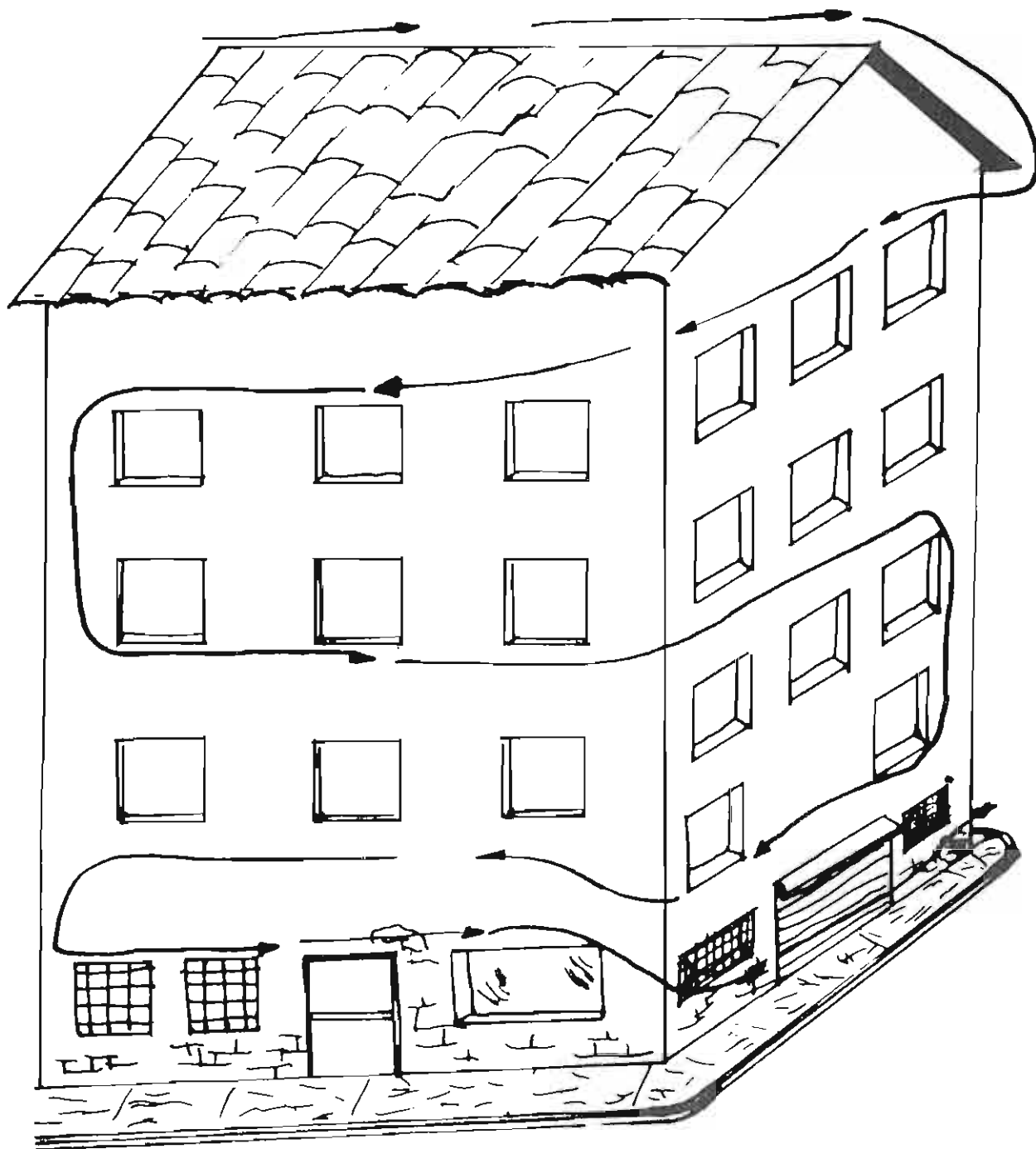
- . El enemigo puede hacer fuego con armas de precisión desde los altos edificios y a gran distancia, por lo que se debe observar las alturas de las edificaciones.

Para la defensa de una posición o en cualquier situación estática hay que considerar que:

- . Los puestos de observación en edificaciones de mucha altura aumentan las posibilidades de vigilancia y tiro, aunque son más peligrosos. A veces será más positivo situarse en el último o penúltimo piso de la azotea del edificio, evitándose así el fuego directo.

. El combatiente debe observar continuamente el sector de vigilancia que se les asigne. Para conseguir esta continuidad en la observación, se harán turnos entre los componentes de la escuadra o dentro de la pareja de combate.

. La observación se realiza dando batidas lentas con la vista por el sector asignado. Precisamente, desde los pisos altos de un edificio a los bajos, deteniéndose, tan solo unos segundos, en los puntos sospechosos.



## **2.2. La escucha.**

El oído en un combate en localidades se utiliza tanto de día como de noche.

. Cuando se reconoce una casa, subterráneo, alcantarilla etc. hay que detenerse unos segundos antes de franquear una puerta, ventana o recodo de un pasillo o cloaca. Con ello intentamos descubrir indicios del adversario por los posibles ruidos que este ocasione y actuar en consecuencia.

. En el interior de una vivienda el combatiente escucha deteniéndose, respira lentamente e intenta descubrir indicios sonoros que delaten al enemigo.

. Se escucha al entrar en una habitación que se va a reconocer.

. Se escucha unos segundos antes de franquear el recodo de un pasillo.

. La escucha por las galerías de ventilación y las de servicio (esto es importante).

. En una ciudad, los ecos dificultan o imposibilitan la localización de los orígenes de fuego por el ruido.

## **3.1. Acción elemental : Avanzar.**

### **3.1. Generalidades.**

El combate en localidades se caracteriza por que las acciones que en él se desarrollan suelen ser muy descentralizadas en su ejecución. Eso ocurre principalmente en las pequeñas unidades. Se dice que este tipo de combate "es la guerra de los cabos". Esta descentralización exige por un lado una detallada planificación de los mandos. Pero ésta apenas servirá, si el infante no tiene una sólida instrucción individual en este medio. Es normal que el combate sea conducido incluso a nivel de escuadras. Una sección que tenga que limpiar un bloque de casas queda muy pronto desmenbrada entre los pisos y apartamentos. Las transmisiones suelen servir de poco, las escuadras, las parejas, incluso los individuos, se ven, (o se sienten), aislados. Es en estos momentos cuando el combatiente debe recurrir a su iniciativa y a su temple de infante o zapador. Ambas cosas se forjan en una sólida instrucción.

Para evitar la sensación de aislamiento, toda escuadra debe articularse en parejas de combate. Las misiones serán cumplimentadas como mínimo por un binomio, evitándose dar misiones aisladas a un solo hombre. Por esto en el presente trabajo se hace referencia constante a la pareja o a la escuadra.

La ciudad se puede comparar con un laberinto de abrigos y zonas desenfiladas que un combatiente puede aprovechar para avanzar, Pero hay que considerar que estos abrigos también pueden ser activados por el enemigo. Por ello, el apoyo recíproco entre los componentes de una pareja de combate debe ser mantenido constantemente. Todo movimiento, incluso el de un hombre aislado, precisa de una cobertura.

### **3.2. Avance en las proximidades de un núcleo urbano.**

Requiere las mismas precauciones que el avance en campo abierto. El combatiente avanza de abrigo en abrigo, aprovechando las zonas desenfiladas y los fuegos de apoyo si los hubiera.

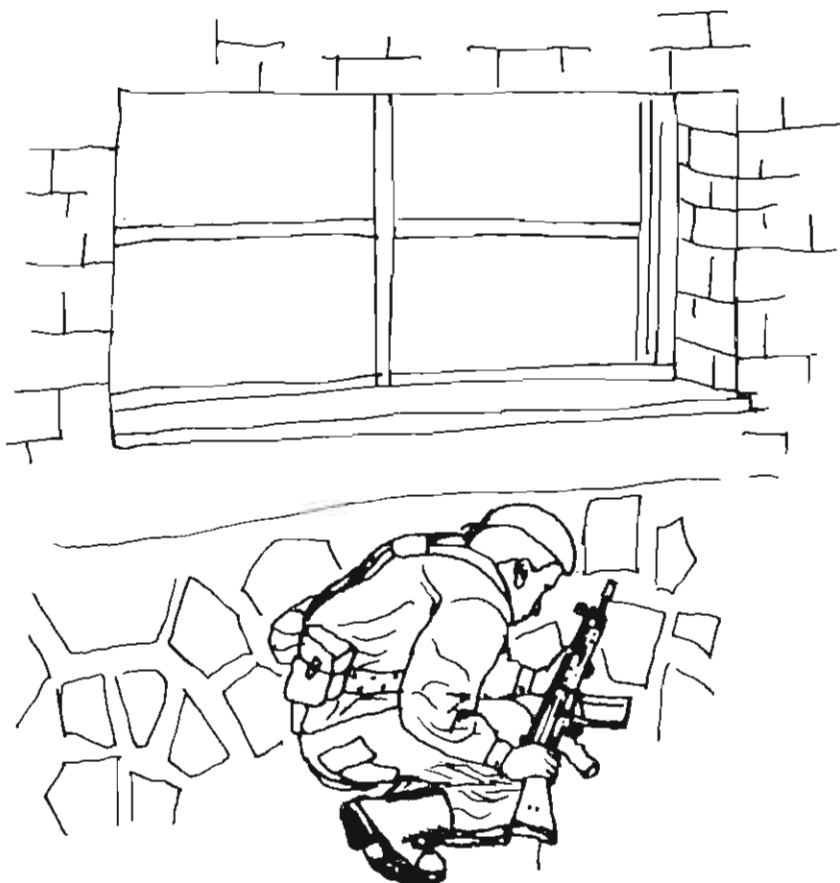
Se debe observar atentamente, siempre que pueda, el lindero que forman las primeras casas de la localidad, para detectar la posible presencia del enemigo.

### 3.3. Avance por una calle.

La pareja de combate avanza siempre por la misma acera o lado de una calle. Se mantiene el contacto visual y a la voz entre sus dos componentes de forma constante, y a su vez con la otra pareja de la escuadra. Avanzan pegados a las paredes y observando la acera de enfrente o zona que le haya sido asignada.

. Antes de franquear una puerta o ventana se debe escuchar unos segundos para intentar detectar la presencia enemiga si la hubiera.

. Hay que evitar enfilarse al pasar por una ventana o cualquier tipo de abertura. Para ello podemos agacharnos como se indica en la figura.



. Se avanza de posición de tiro a posición de tiro. Para ello aprovechamos los árboles, bancos, puertas, coches aparcados, etc.

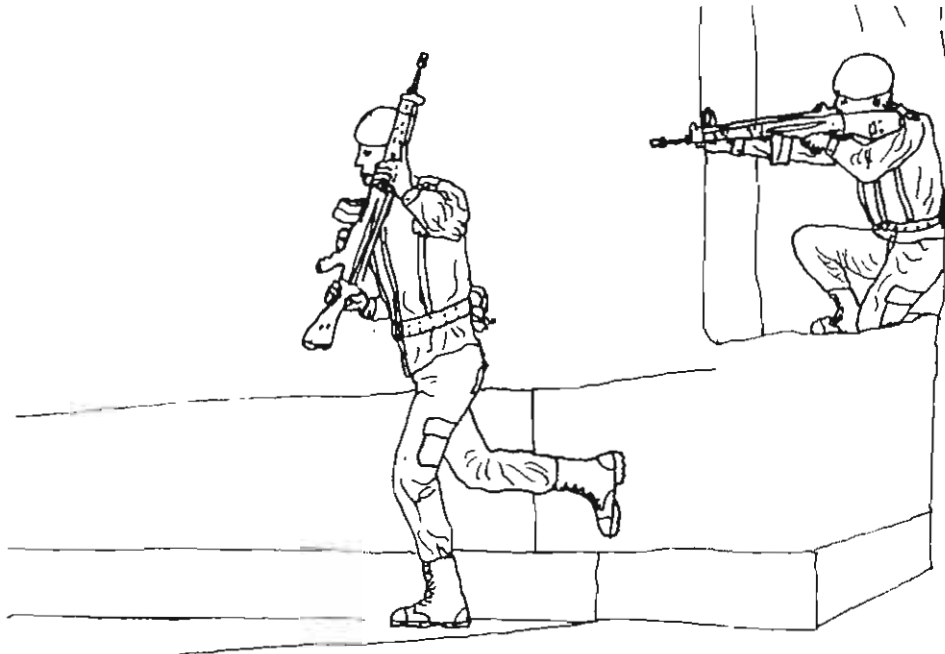
. Hay que mantener en todo momento las posibilidades de apoyo dentro de la pareja.

. Todo alto en un avance supone apostarse y estar en condiciones de hacer fuego desde una posición de tiro protegida (árboles, portales, etc.)

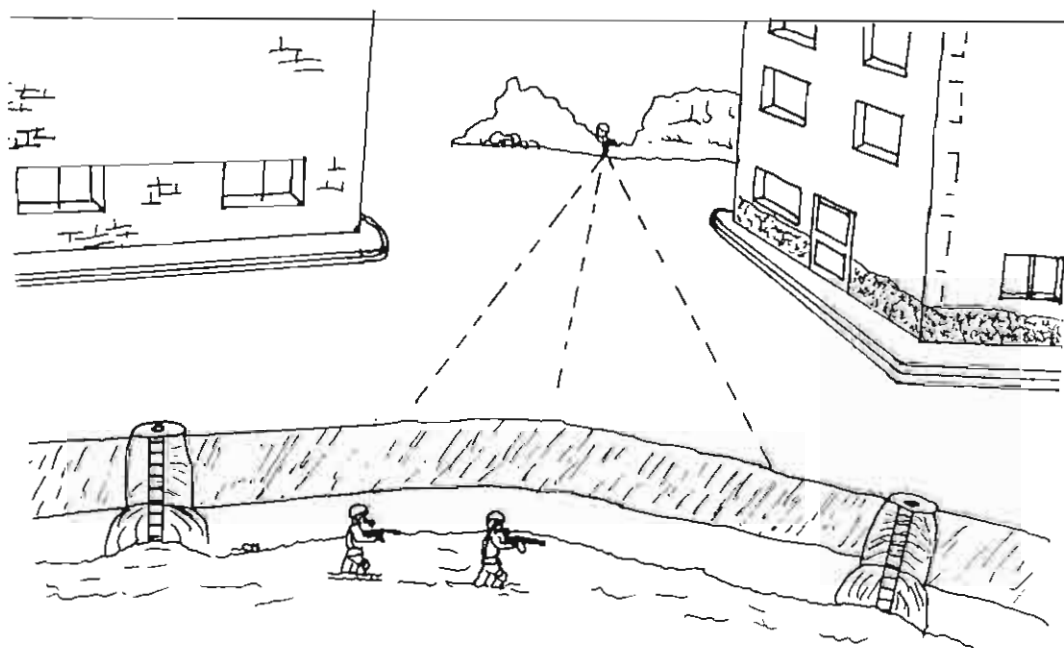
- . Se marcha a paso normal por las calles.
- . Si la pareja actua aislada mantiene en todo momento el apoyo.
- . Próximos a las paredes y estando pendientes de puertas, ventanas y boquetes que las mismas.
- . Una bocacalle se cruza corriendo y cubiertos por un compañero con posibilidades de hacer fuego.



. Si la pareja recibe fuego, ésta localiza su origen y avanza por saltos apoyándose recíprocamente sus componentes.



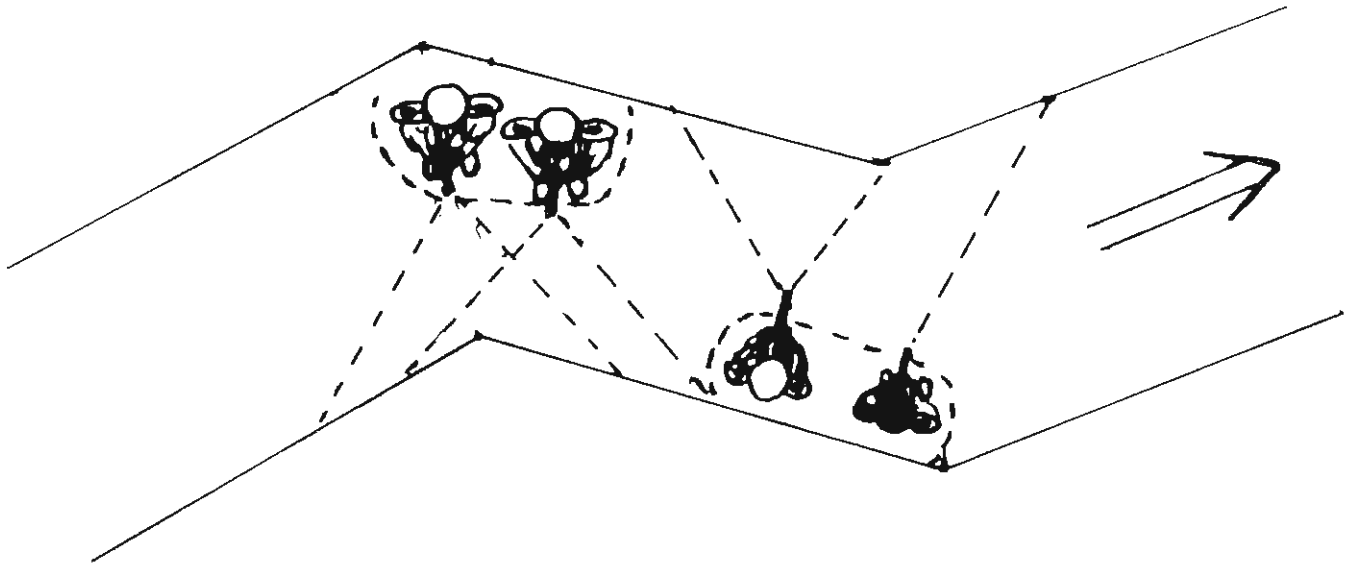
. No hay que olvidar que la ciudad tiene siempre caminos subterráneos por donde se puede avanzar protegidos del fuego del adversario.





### 3.3.1. Avance por una calle estrecha.

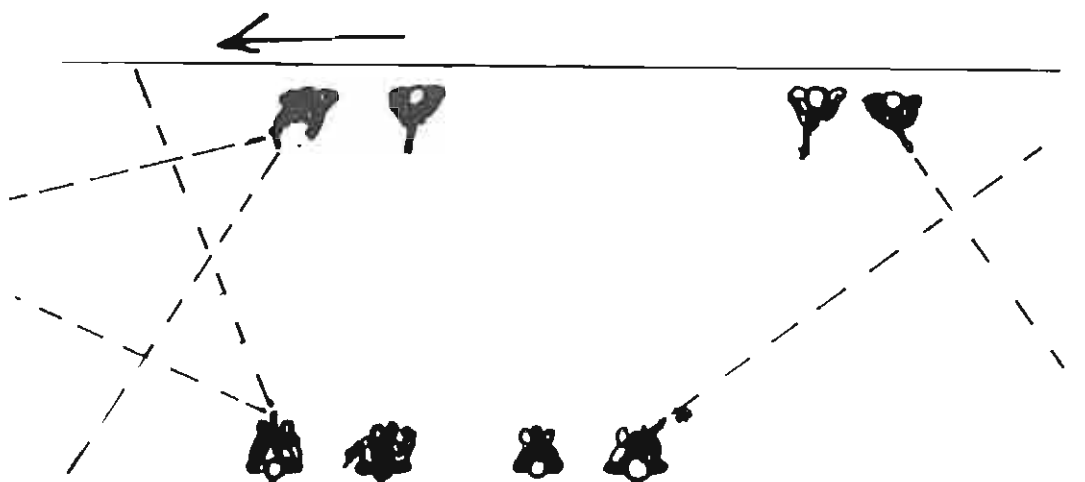
Con el dispositivo anterior, se colocan las parejas alternativamente a un lado y a otro de la calle, cubriéndose mutuamente como lo indica la fig.



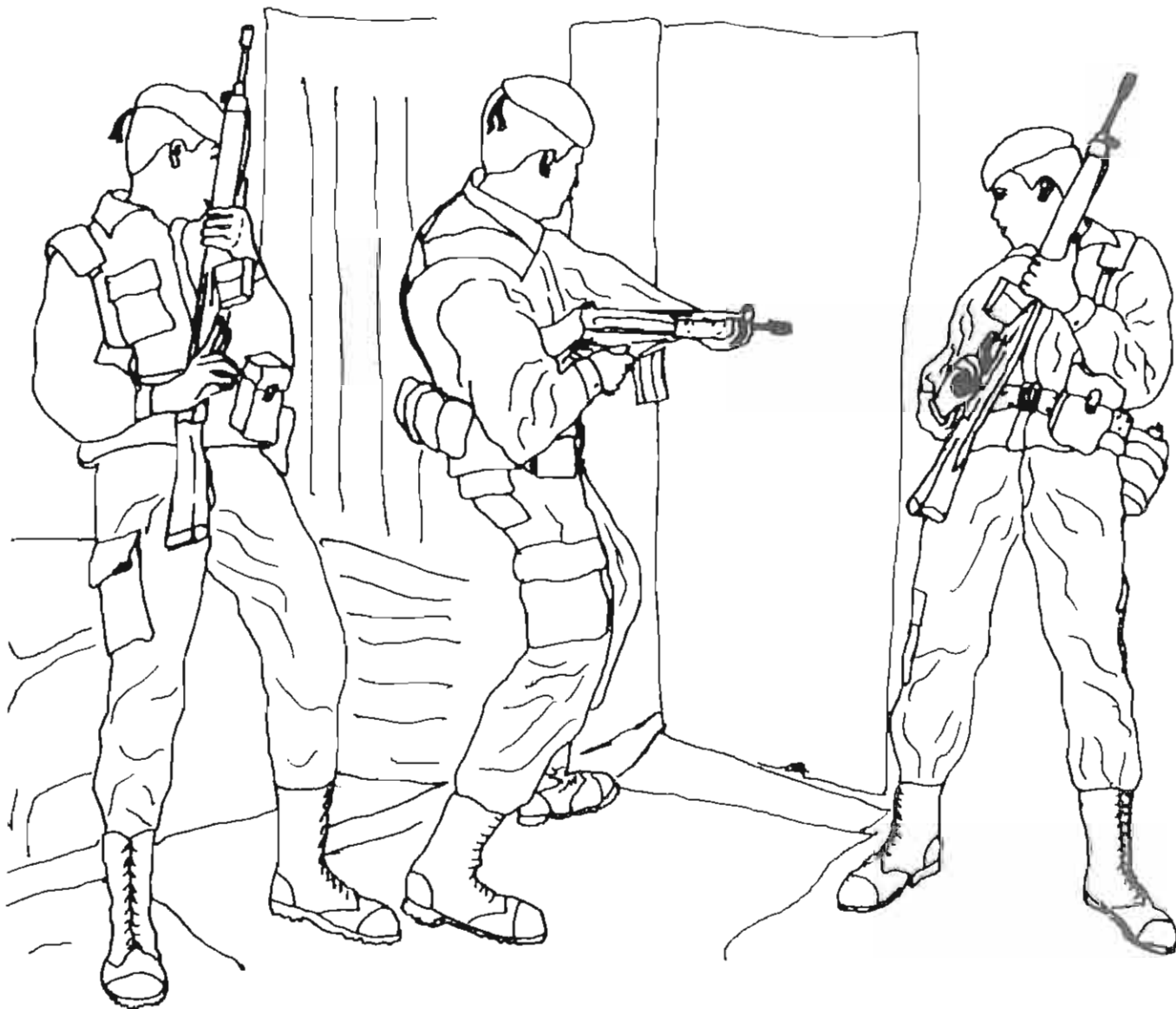
Si la escuadra va aislada, el primer hombre debe mantener una observación al frente y el último a retaguardia.

### 3.3.2 Avance por una calle amplia.

Toda la escuadra o pelotón avanza por una misma acera y una unidad similar cubre el movimiento desde la otra. De igual forma hay que mantener una observación a vanguardia y retaguardia si el pelotón o escuadra marcha de una forma aislada.



### 3.4. Paso de puertas.



. El procedimiento que se expone sirve para cuando se tenga la sospecha que al otro lado de la puerta existe un enemigo.

. Nos detenemos en las proximidades de la puerta sin hacer ruido y sin que el cañón del fusil nos delate. El arma está en prevengan; el fusil lo tenemos casi vertical; la espalda apoyada en la pared sin que la riñonera roce en la misma; el arma está dispuesta para hacer fuego. Es obvio que si la montamos en este momento nos delataríamos.

. Escuchamos durante unos segundos. Si se descubre algún ruido que nos indique la presencia del enemigo se lanzará una granada (fig. A).

. Apoyándose en la espalda, y con un rápido impulso, se gira sobre el pié más próximo a la puerta, encañonando a ésta con el arma. Al mínimo indicio de presencia del enemigo se hace fuego. (fig. B.)

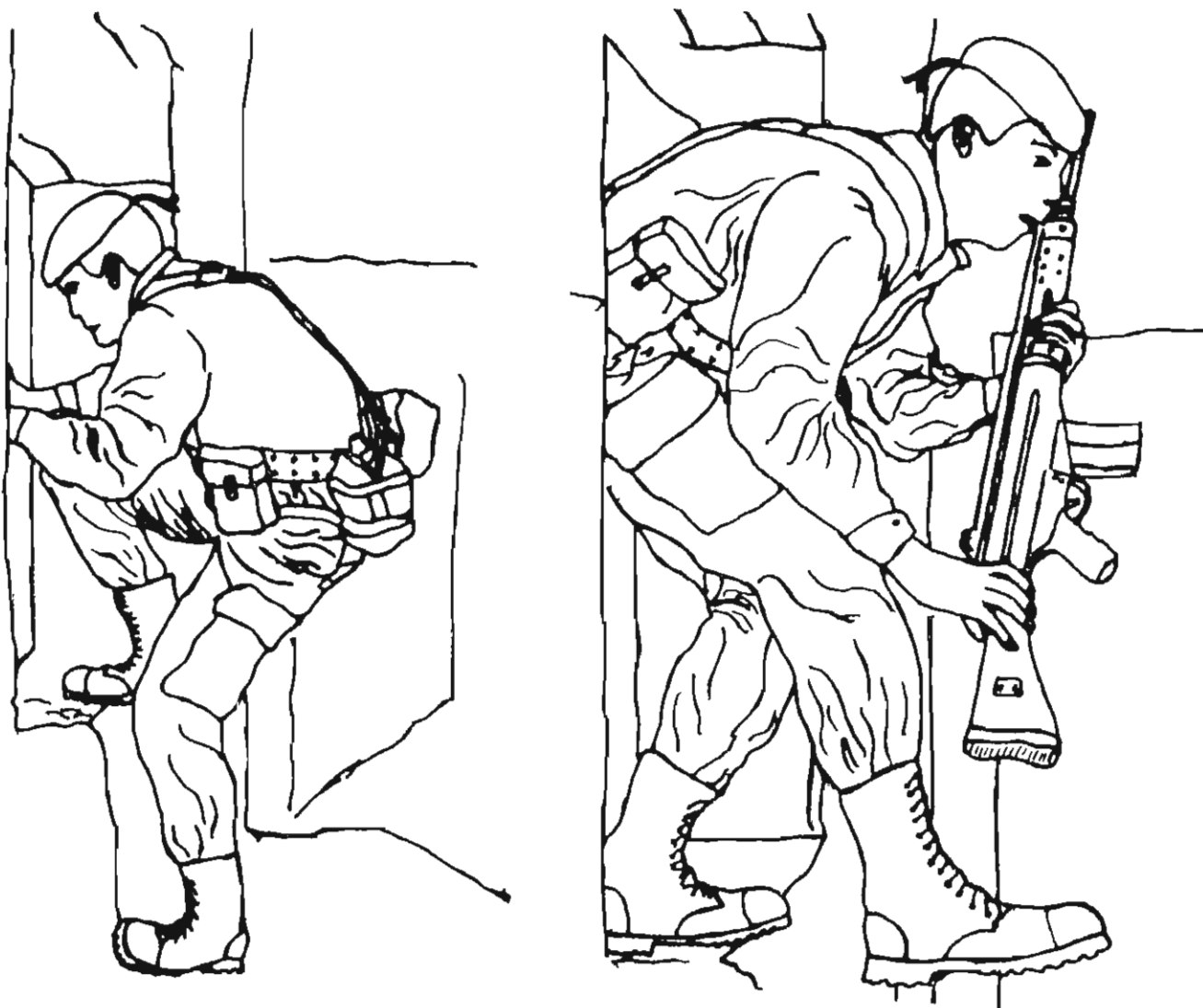
. Continuar el giro aprovechando el impulso inicial hasta situarse al otro lado de la puerta en la pared. Se vuelve a escuchar. Si en este momento se descubre la presencia del adversario se lanzará una granada. Conviene continuar el avance con la certeza de que no dejamos nada a retaguardía. (fig. C)

### 3.5. Paso de ventanas.

. En un avance en ciudad, con posibilidades de encuentro con el enemigo, el combatiente no se detiene a la altura de una ventana, pues constituiría un blanco excelente desde el interior de la misma.

. Por ello, si se pasa por delante de la misma, habrá que agacharse como ya se ha dicho.

. Si se trata de introducirse por ella, se abordará de salto:



. Se corre transversalmente hacia ella.

. Batir con un pié, apoyando el otro en el alfeizar de la ventana, como indica la figura.

. Levantar el arma en prevengan y seguro, adelantándola en el momento del cruce.

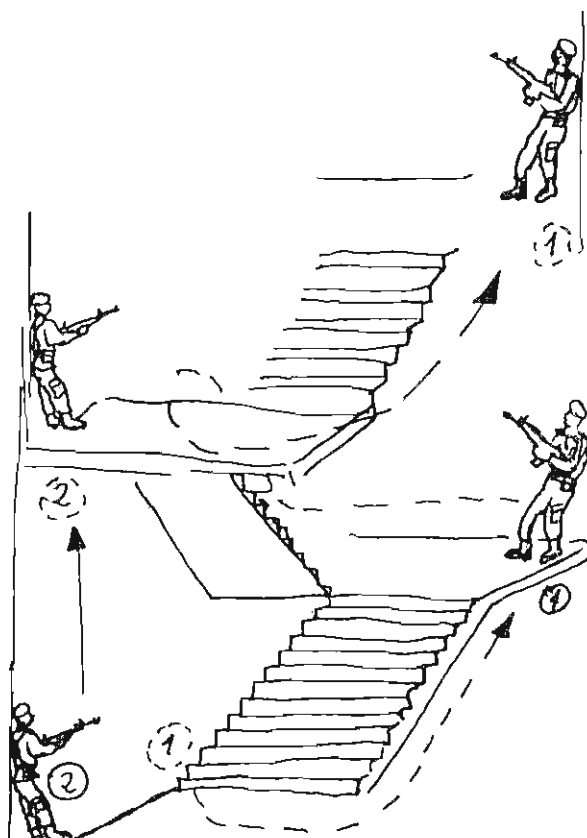
. Una vez en el interior de la habitación, pegarse a la pared, a un lado de la ventana, en la zona de sombra si la hubiera, quedando el arma en posición de tiro.

### 3.6. Avance por el interior de edificaciones.

- . En cada puerta ventana o abertura se procederá como ya se ha indicado.
- . En cada habitación sospechosa se entrará precedido de fuego - de fusil o de granada -. Se debe tener especial cuidado con los rebotes.
- . Una vez que se esté en el interior de la habitación se pegará la espalda a la pared, quedando el arma en condiciones de hacer fuego.
- . En todo avance por el interior de una edificación se debe tener especial cuidado con las trampas explosivas.
- . Cuando una puerta o ventana esté enfilada por el fuego del adversario, se prosigue el avance abriendo brechas en los tabiques que separan las habitaciones, o perforando suelo o techos si el avance es hacia abajo o hacia arriba.
- . Siempre que no se tenga que limpiar o reconocer un edificio conviene desplazarse por las azoteas o techados.
- . Caso de limpiar o de reconocer un edificio, se hará de arriba hacia abajo.

#### 3.6.1 Avance por una escalera.

- . No asomarse nunca por el hueco de una escalera, ya que se delata el movimiento.
  - . Una escalera siempre se aborda por una pareja, esta avanza apoyándose mutuamente y alejados de la barandilla de la misma.
  - . En la figura se intenta representar como 2 apoya, mientras 1 sube los peldaños hasta el siguiente descansillo. Llegado aquí queda en posición de hacer fuego para apoyar a 2.
- Cuando 1 está en condiciones de apoyar, 2 inicia el movimiento y así se procede sucesivamente.



### 3.6.2. Los reconocimientos del interior de un edificio.

- . Toda habitación hay que reconocerla ordenada y rápidamente, no dejándose nada atrás por reconocer.
- . Se debe poner especial atención a las trampas explosivas. Estas pueden accionarse al abrir una puerta, frigorífico, etc. Hay que observar todo evitando tocar los objetos sospechosos.
- . Cuando se tiene la ligera sospecha de que estamos ante una trampa explosiva, se evita o se destruye si se dispone de medios, aunque sean de circunstancia. Por ejemplo, si es el caso de una puerta, ésta se abre con una granada a tiempos. En este caso se aprovecha el humo de la explosión para introducirse por ella.
- . En lo posible hay que respetar los objetos e instalaciones de las viviendas. No se trata de arrasar las casas, si no de destruir al enemigo.
- . Reconocido un edificio se prepara desde la azotea del mismo el cruce de la calle hacia el siguiente edificio. Si se puede progresar de azotea a azotea tanto mejor.

### El reconocimiento de una casa aislada por un binomio.

- . La aproximación a la casa se hace por itinerarios desenfilados, para ello lo mejor es aproximarse por la fachada que menos ventanas o aberturas tenga.
  - . Cuando la presencia del enemigo no sea absolutamente cierta, no se debe reconocer por el fuego de forma indiscriminada todos los locales. Es decir, no se debe entrar disparando indiscriminadamente en un local.
  - . A partir del momento en que el enemigo hace notar su presencia, o tenemos sospechas de que se encuentra en un local a reconocer, se procede a la apertura sistemática de fuego, progresándose así.
- La posible presencia de personal civil en los locales ocupados por el enemigo complica la elección de la conducta a seguir (apertura o no del fuego de forma sistemática). El combatiente debe tener en cuenta que hay que cumplir la misión por dolorosa que sea, pero que el soldado conocedor de su oficio la cumple con un mínimo de daños.
- . Normalmente, el reconocimiento de una casa se realiza en el marco del pelotón.

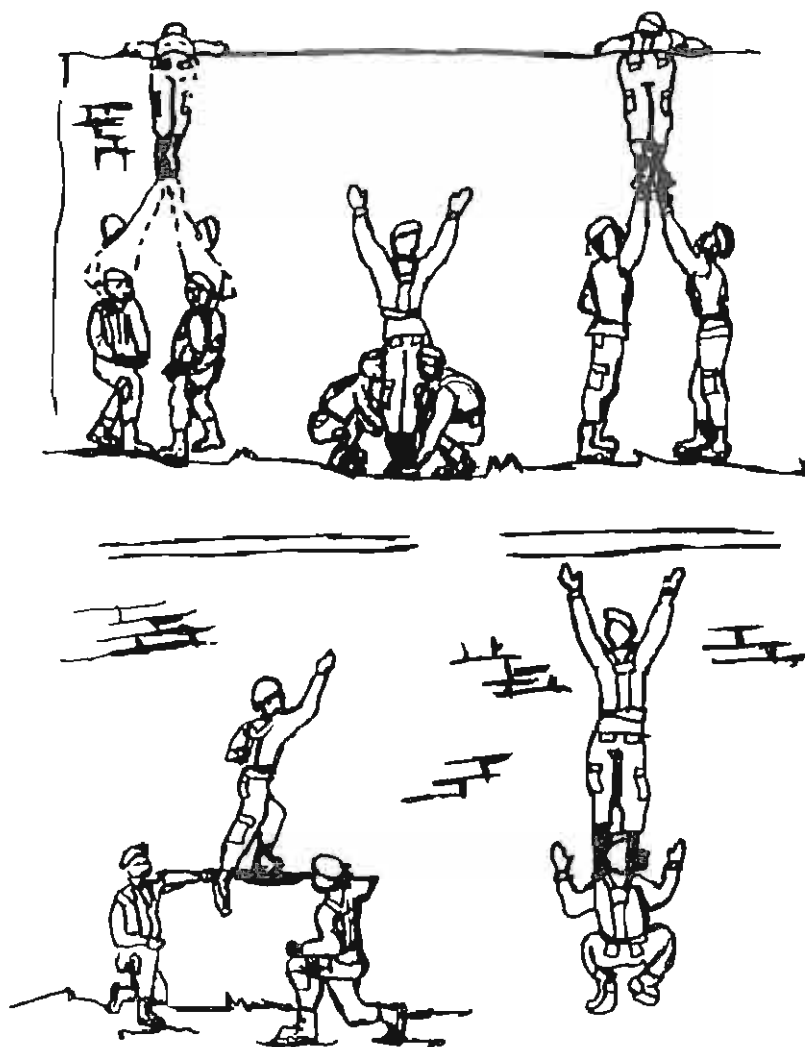
### 3.7. Como salvar tapias o muros.

Sistemas de circunstancia.

- . Utilizando a un compañero como escala.
- . Improvisando escalas con el correaje o los porta-fusiles.
- . Por escuadras, elevándose entre los hombres.
- . Por escuadras, haciendo escaleras con los fusiles.

En un combate en localidades, a nivel pelotón, se debe contar con escalas de aluminio, mosquetones y alguna madera de cuerda así como cordinos.

Todo esto lo puede transportar un hombre en una mochila.



#### 4. Vida y vivaqueo en localidades.

##### 4.1. Generalidades.

Un combate generalizado en una ciudad viene a paralizar la vida de esta. Por ello, al contrario de lo que pueda parecer, la vida y el vivaqueo en las ciudades puede llegar a ser muy duro.

Los servicios más elementales de la ciudad, como el agua, la luz, el gas, etc. quedan paralizados. El regular abastecimiento de alimentos, los servicios sanitarios, etc. estarán dañados cuando no inoperantes.

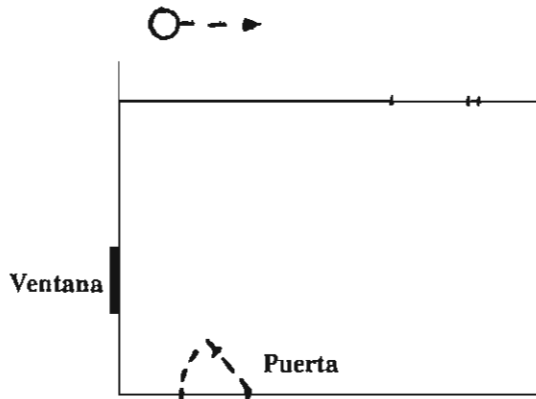
En más de una ocasión, sea en territorio propio o enemigo, sea la población civil hostil, neutral o partidaria de nuestra causa, el combatiente tendrá que auxiliar, con sus escasos medios, a esa población.

Si la ciudad ha sido evacuada o abandonada, es casi seguro que las posibilidades de vida sobre el terreno serán escasas o nulas. En la localidad no quedará casi nada.

Al frío, el calor, la suciedad o la falta de alimentos, se le une un problema que puede llegar a ser grave: la falta de agua. Una ciudad arrasada por un combate suele convertirse en un desierto.

## EL BINOMIO RECONOCE UN LOCAL.

### MOVIMIENTOS.



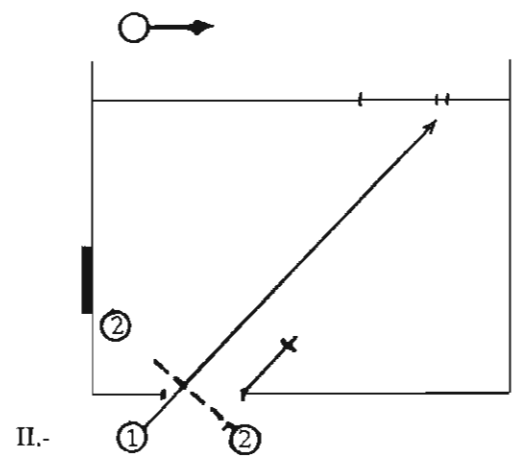
I.- ① y ② se colocan uno a cada lado de la puerta.

① ②

① abre y empuja la puerta.

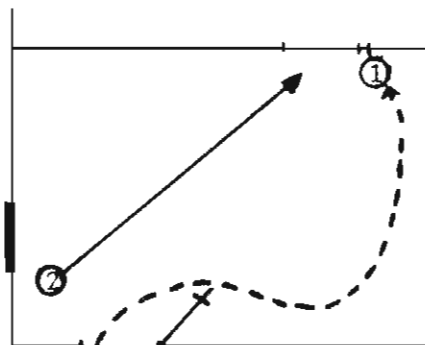
② se dispone a hacer fuego.

### DIRECCION PRINCIPAL DE OBSERVACION O DE TIRO.



II.-

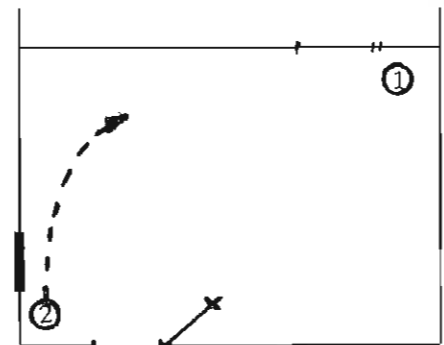
② entra protegido por ①



III.- ①

② observa la segunda puerta.

① va a colocarse cerca de la segunda puerta



IV.-

① observa la segunda puerta.

② termina el registro del local.

El registro del segundo local se realiza a continuación, siguiendo el mismo procedimiento.

#### 4. 2. Normas para el vivaqueo al ocupar una casa.

. Al ocupar una casa y a la par que se organiza su defensa, el combatiente debe hacer acopio de agua si le resulta posible. Llenará bañeras, lavabos, cubos y cualquier recipiente que encuentre. Le será muy útil para un vivaqueo prolongado y en caso límite para apagar un incendio, cosa, por otra parte, que puede ser muy frecuente en una posición sometida al fuego adversario.

- . Protegerá los depósitos de agua del edificio.
- . Retirar los materiales inflamables.
- . Acumula tierra, que utilizará antes que el agua para apagar los incendios.
- . Informa a su jefe de escuadra o pelotón sobre las cantidades y localización de víveres.
- . No se destroza por destrozar.
- . No se derrocha nada.
- . Se mantiene, con respeto a la población, una actitud de constante vigilancia y respeto.



## INDICE GENERAL

### TACTICA Y LOGISTICA

- EL COMBATE DEL PELOTON DE FUSILEROS-GRANADEROS.

### ARMAMENTO Y MATERIAL

- EL JEFE DE SECCION Y LOS CAMPOS DE MINAS EXPEDITOS.

### AGENDA

- HECHOS Y PERSONAJES DE LA INFANTERIA ESPAÑOLA. GUERRA DE CUBA
- EL REGIMIENTO DE INSTRUCCION LEPANTO DE LA ACADEMIA DE INFANTERIA. APUNTES PARA UNA HISTORIA.
- EL ADIESTRAMIENTO FISICO DEL INFANTE.

### PRACTICAS Y ACTIVIDADES

- INSTRUCCION INDIVIDUAL BASICA DE COMBATE. EL COMBATE EN LOCALIDADES.

